DATOR Magazin

C64/128/AMIGA



Norge: 24 kronor Finland: 15:50
13 FEB - 26 FEB 1992
ÅRGÅNG 7 ● NR 3

19^90 INKL. MOMS

Sveriges Största Datortidning!

Videotextning med SCALA 500



Complete Colour Solution

Paketlösningen för grafiker

BYGG EN SAMPLER

TÄVLING

Kolla om du har vunnit ett spel

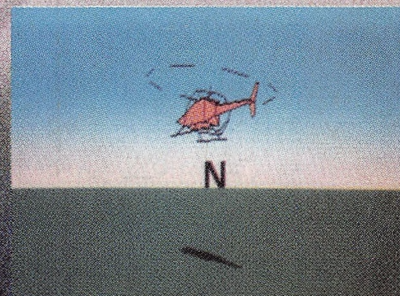
Så installerar du AmigaDOS 2.0



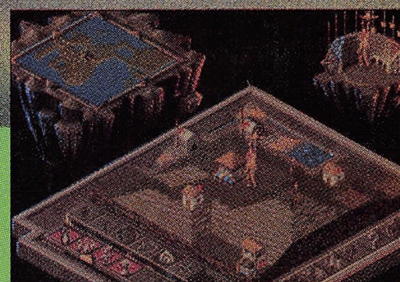
Flyg helikopter helt riskfritt!

Modellflyg simulator





RC/Aerochopper i test



En riktig Smash-hit

POPULOUS II

GVP

IMPACT Series II

PC-kort för A500-HD8 finns för leverans

- **Enkel och snabb** montering av RAM-minne - 2, 4 eller 8MB (SIMM moduler)
- **Leveras med Quantum** (blixtsnabb - 12 ms.) 52, 120 eller 240 MB hårddisk.
- **A500-HD8 leveras med egen strömförsörjning** och belastar inte din Amiga 500:s strömförsörjning.
- **A500-HD8 har Intern expansionsport** för GVP:s nya 286 16 MHz PC-kort.
- **Enkelt och användarvänligt** installationsprogram.
- **Den snabbaste!** HD8 laddar ca. 1,03MB/Sek (Mätt med Diskspeed 3.1). Kontrollern kan överföra upp till 5,5MB/Sek på SCSI-bussen.
- **Nu med förlängd garanti.** Ut över den normala svenska garantin på ett år, ger GVP i USA dig nu 1 års extra fabriksgaranti på komponenter och hårddisk.

NU 240 MB!

A500 HÅRDDISK	
52 MB	5895:-
120 MB	8295:-
240 MB	9995:-
PC-kort för A500 hårddisk	3495:-

- **Leveras 100% körklar,** Workbench installerad.
- **Ytmonterade komponenter** borgar för hög tillförlitlighet och lång livslängd.

G-Force 28Mhz 68040 till A3000 i lager

FAAASTROM 4.0 UPPGRADERA!

VÄRLDENS BÄSTA HÅRDDISK!

A2000 HÅRDDISK	
52 MB	4995:-
120 MB	6995:-
240 MB	8995:-
MINNE	
2 MB 80 nS	1250:-

Alla ovanstående hårddiskar kan fås med upp till 8MB installerat.

Ja tack, sänd mig mera information om
☐ A500 hårddisk ☐ A2000 hårddisk ☐ A2000 accelerator ☐ A2000 minne
☐ Löstagbar hårddisk ☐ PC-kort för A500 hårddisk ☐ 24 bit Grafik/Video-kort

Namn:
Adress:
Postadress:

Skicka kupongen (eller kopia) till:
Karlberg & Karlberg AB, Flädie kyrkväg,
237 91 BJÄRRED

Kontakta din närmaste Amigabutik för info och demo.



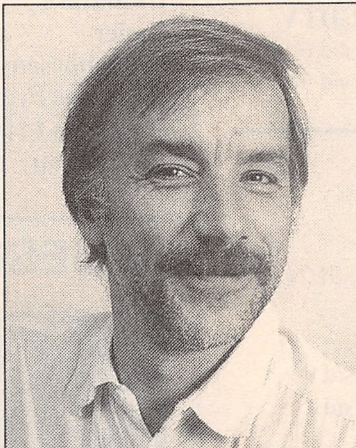
Alla priser inklusive moms. Med reservation för prisändring.

GVP:s generalagent i Sverige:
Karlberg & Karlberg AB, Tel: 046-47450, Fax: 046-47120

Amigaägarna specialiserar sig

Hotet från spelkonsollerna är ju ett populärt ämne i dessa dagar. Det är lätt att tro att Amigan går en dyster framtid till mötes. Men debatten behöver nog nyanseras.

Jag har pratat med en del importörer och återförsäljare den senaste tiden. Där märker man inget av Nintendos och SEGAs frammarsch. Snarare tvärtom. Affärerna går just nu mycket bra. Det säljs Amigatillbehör som aldrig förr.



Det verkar som den genomsnittliga Amigaägaren tar sin hobby på stort allvar och är beredd att lägga ner stora pengar på den. A500-ägare skaffar sig stora hårddiskar och acceleratorkort. En del byter t.o.m. upp sig till en A3000.

Mycket talar för att de som har ett renodlat spelintresse skaffar sig en spelkonsoll istället, medan de som har ett allmänt datorintresse fördjupar och investerar i sin hobby.

Vi märker den här utvecklingen genom att kraven från er läsare ökat på fler specialartiklar i olika ämnen. Krav som vi ska försöka tillgodose under våren. I förra numret startade vi en programmeringsskola i C. I nästa nummer drar vi igång en AMOS-sida som kommer att finnas med i varje nummer av tidningen. Vi förbereder också en specialsida om assembler.

Dessutom ska varje nummer under 1992 få ett tema! De kommande fem numren kommer att behandla följande ämnen:

✓Nr 4/92 Ordbehandlare - en översikt, utkommer 27 februari.
✓Nr 5/92 Hårddiskar till A500, utkommer 12 mars
✓Nr 6/92 Musikprogram och tillbehör, utkommer 26 mars.
✓Nr 7/92 Video och Amigan, utkommer 9 april.
✓Nr 8/92 Programmering - programspråk, utkommer 23 april.

Vilka andra ämnen vi kommer att ta upp, återkommer jag till senare under våren. Men nu har ni några aptitretare att se fram emot.

Nu till något helt annat.

En del av våra mer skarpsynta läsare har nog märkt att Datormagazins framsida förändrats lite den senaste tiden. Vår logotype har bytt utseende en aning liksom "pris-splaschen".

Orsaken är att vi sedan nr 2-92 gör även framsidan med Amigan. Tidigare använde vi traditionell manuell reproteknik. Nu gör vi framsidan med hjälp av en kombination av Professional Page 2.1, Professional Draw, Art Department och GT-4000 scanner.

Och har ni inte märkt skillnaden är det ännu bättre. Det var nämligen inte meningen att ni skulle märka förändringen. Vi har alltid haft ambitionen att försöka göra det mesta själva med hjälp av Amigan. Det är inte bara billigare, det ger oss också en bättre kontroll över slutresultatet.

Och det ger oss egna erfarenheter och kunskaper om vad Amigan kan och inte kan prestera på det professionella planet.

Nu kan du också känna dig säker på att Datormagazin är en tidning helt gjord på Amigan, från första till sista sidan. Ha en trevlig lässtund...

Christer Rindeblad

REDAKTION

Adress: Datormagazin, Box 6688, S-113 84 Stockholm.
Tel: 08-33 59 00.
Telefax: 08-728 85 57 (Redaktion).
BBS: 08-728 85 90, 728 89 40 (Endast prenumeranter)

Chefredaktör&Ansvarig utgivare: Christer Rindeblad

Bitr.red.chef: Birgitta Giessmann

Layout: Ursula Engström, Lars Jansson

Nöjesredaktör: Johan Burén

Testredaktör: Peter Kerschbaumer

MEDARBETARE I DETTA NUMMER

Christer Bau, Pontus Berg, Göran Fröjdh, Björn Knutsson, Erik Lundevall, Daniel Moström, Lennart Nilsson, Magnus Phil, Anders Reuterswärd, Pia Wester

PRENUMERATION

TITEL DATA: Tel: 08-729 00 40, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30. Pren.pris Sverige & Norden: Helår: (22 nr) 380 kr. Halvår (11 nr) 195 kr. Korttid (7 nr) 139 kr. Utanför Norden: Helår (22 nr) 440 kr. Halvår (11 nr) 225 kr.

ANNONSER

ANNONSKONTAKTEN AB.
Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING&TRYCK

RIPPNING: Melanders Fotosätteri, STHLM.
REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.
TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.
UTGIVARE: Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.
Verkställande direktör: Gunnar Netz
Marknadschef: Kim Johansson
Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379

Medlem av



INNEHÅLL

NYHETER-REPORTAGE

AMIGA

PROGRAMMERING:

TEST:

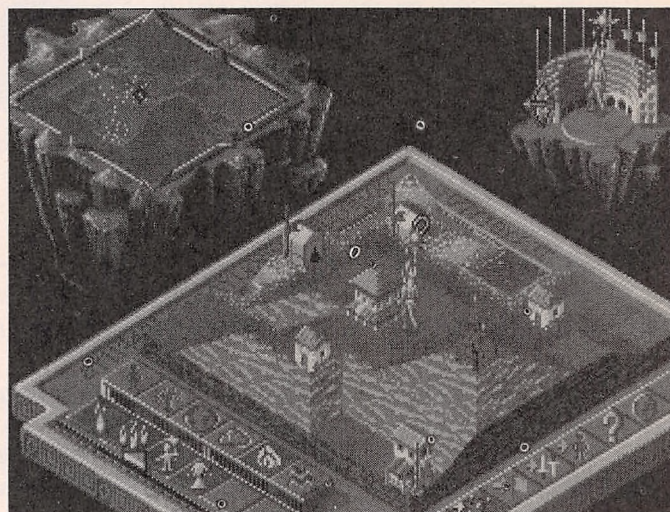
BYGG:

ÖVRIGT

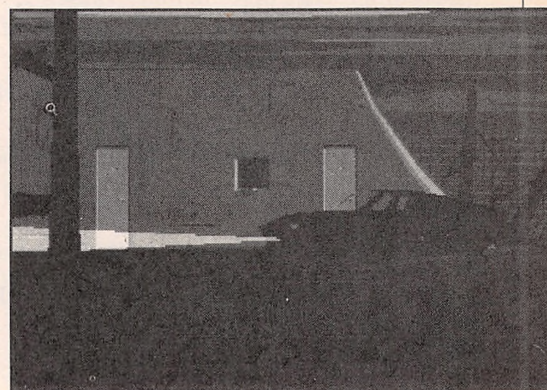
C64/128

ALLMÄNT

NÖJESMAGAZINET



Populous 2 är en riktig smashhit, en riktig höjdare som Lennart Nilsson själv tycker. Bra animeringar, snygg grafik och bra ljud.



Lars Jansson är övertygad om att Another World kommer att bli en storsäljare, och menar att den är uppbyggd mer som en film med scener, än av olika nivåer man ska ta sig igenom.

ANNONSÖRER

Datormagazin görs med DTP på Amiga med följande produkter.
HÅRDVARA: En 25 MHz Amiga 3 000, sju Amiga 2 000, fyra CBM 1950 multisync färgskärmar, tre Microway flickerfixer, tre Taxan Viking-I 19-tums DTP-skärmar, fem GVP 28 MHz och en GVP 33 MHz acceleratorkort, Sju Hydra EtherNet nätverkskort.
MJUKVARA: Publishing Partner Master, Professional Page, Professional Draw, Transcript, DeLuxe Paint III, NT-BBS, ARexx, WShell,NCom.
LEVERANTÖRER: Commodore AB, ProComp, Karlberg&Karlberg, Datakompaniet, Sydelektronik, HK Elektronics.

SYSCOM

Bra tillbehör till rätt pris
Fynda även i **NORGE** på
Tel 02-510375 / 510022

Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

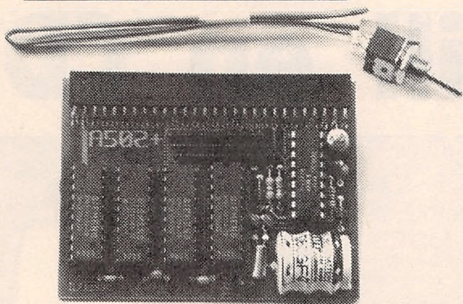
ORDERTELEFON



0758-15330

PROVA ÄVEN COURSE BBS: 0758-36980

Extraminnen till A500



512Kb EXTRAMINNE AMIGA 500

Satsa på KVALITET och SNABBA LEVERANSER !
Klocka med Batteri Backup, Modern Design med
Av/På omkopplare på Sladd
Svensk Bruksanvisning
TVÅ ÅRS GARANTI PRIS **267:-**

1.0 Mb EXTRAMINNE till A500Plus

Internt kort som ger hela **2Mb ChipRAM!**
Svensk Bruksanvisning **2 ÅRS Garanti** ⇨ **755:-**

A580: Ger totalt hela 2.5Mb Internt Ram i A500 classic.
A580 har allt: Klocka med Batt.backup samt Av/På omk. på sladd!
Svensk Bruksanvisning Pris-1.0Mb:**1.195:-** A580-1.8/2.0Mb:**1.495:-**
ChipRam-Adapter till A580: Ger enkelt 1Mb ChipRam
A500 med min. Kick1.3 och Agnus 8372A, Avstängningsbar ! **295:-**

SupraRam500RX™: **Superminnet till A500 !**
Externt minne utbyggbart till 8 Mb Äkta Snabbt FastRam
Snygg design som följer datorns kontur, endast 2.5cm bred !
FastRam gör att fler spel fungerar i A500Plus ! Givetvis har SupraRam en VIDAREBUSS samt AV/PÅ-omkopplare för högsta kompatibilitet.
500RX-1.0Mb:**1.495:-** 2.0Mb:från **1.865:-** 4/8Mb Ring

MegaMix500: ***Nyhet*** Externt FastRam 2-8Mb t A500.
Liknande konstruktion som SupraRam men något bredare. VidareBuss samt Svensk Bruksanvisning. Speciellt bra till A500+ då fler spel går.
PRIS ENDAST **1.595:-** för 2Mb versionen, övriga storlekar Ring!

HårdDiskar till A500

SupraDrive™500XP Series III

SNABB, TYYYST (EJ FLÄKT) BYGG UT TILL HELA 8Mb FASTRAM
Alla enheter med snabba Quantum drivar med Cache
Med 2 ÅRS GARANTI = *SYSCOM* KÖP-TRYGGHET !
Med Vidarebuss för ytterligare Expansioner samt Av/På för Virusskydd
Auto-PowerDown ger absolut tysthet o. strömsnålhet, bra för baser .

HÖJDAREN: Vid köp av *SupraDrive* får du ICDAdSpeed för 1.295:- !!
Du sparar 500:- ! Adspeed: Avancerad cacheteknik gör detta acc.kort snabbast i sin klass. Datorn ökar med 150-200%! HDn minst 30% !
Ge din bas rätt HD och speed med AdSpeed, **Ring för SYSOP rabatt**

NYA LÄGSTA PRISER PÅ SUPRA

52Mb/512Kb **4.695:-** 2.0Mb RAM **5.295:-**
NYHET! Quantum120 med 256KCache, en given vinnare !
120Mb/512Kb **6.495:-** 2.0Mb RAM **6.995:-**
OBS: 52/512Kb med 1Mb RAM utan extra kostnad!
Detta erbjudande gäller tills vidare

SYSCOM: Din *GVP* Leverantör !

A500-HD8/52 Quantum **5.195:-** dito 2MbRam **5.895:-**
A500-HD8/120 Quantum **6.695:-** med 2Mb RAM **7.465:-**
Fråga oss om GVPs sortiment. Vi är AUKTORISERADE Återförsäljare

HårdDiskar Amiga2000

Supra WordSync SCSI-Ikort **Nya snabba SER III.......1.295:-**
NY NEXUS Hypersnabbt kort 2-8Mb RAM, med 0 Mb.....**2.295:-**
Vi har mycket bra priser på KÖRKLARA Kombinationer HD + Kort ring

Separata HårdDiskar och StyrKort

Seagate 84mb,3.5tum,20ms.............**3.185:-**
Quantum52mb,11/17ms,64kcache... **2.595:-**
Quantum105mb,11/17ms,64k cache **3.895:-**
Quantum120mb,11/17ms,256kcache **4.195:-**
Quantum210mb,11/15ms,64kcache.. **6.595:-**
Quantum240mb,425mb......................Ring
NY **DataFlyer500:** Extern SCSI/AT kontroller låda med plats för 8MbRam o HD **1.595:-**

AT/IDE kontroller:
Snabb och lättmonterad
Passar samtliga Amiga!
Prisvärd! Endast **1.295:-**
2.5 tum AT-IDE HD:
Bra till intern montering!
Seagate42mb.....**3.895:-**
Toshiba 86mb.....**4.795:-**

Blandat Godis

MODEM: US Robotics HST, V42bis S-märkt **6.395:-**
Funkar inte spelen på nya A500+? Skaffa Kickboard!
Vill du köra WB2.0 på A500/2000 ? Skaffa Kickboard!
Smart Kickstartomkopplare med plats för 3 x KickRom: **Pris 295:-**

Turbo & Minne A2000/3000 *VXL25-50MHz Ring*

MegaMix-II: Nyhet, Superkompakt Ramkort till 2000,med 2Mb **1.795:-**
SupraRAM2000: Klassiskt minneskort för 2-8Mb, 2Mb........... **1.995:-**
AdSpeed: 14 Mhz68000,32KCache ger 150-200%,A500/2000...**1.795:-**
A2630: Nya i Lager! (v9.2 Kick2.0 komp)Snabbar upp en trött 2000 ca10x med: 68030 mat.proc.68882, 25MHz, 2Mb 32bitram.Nu **7.395:-**
BiosA2630: Rusta upp äldre A2630 för KickRom 2.0...................**445:-**
68040: 28MHz kort till A2000,plats för 32Mb Ram.Enorm Effekt..**Ring**

Rena Rama RAM-Rean !

Vi har massor av RAM-kretsar av Högsta Kvalitet i Lager
A590: 2 Megabyte (16st) snabba Cmos DRAM **784:-**
GVP HD/RAM: 2Mb strömsnåla Cmos-SIM 80ns **796:-**
DRAM till SupraRX/XP,TrumCard,EXP8000 m fl **ring !**
A3000: 4Mbit ZIP-Ram Stat.Col. Burst Mode **nu endast 1.695:-**
68030/68882: 50MHz versioner 3.995:-/st eller 5.995:- för båda !

AMIGA Nytto till Nyttiga Priser

- ❑ Aztec C Professional **1.195:-**
- ❑ Art Department Pro **NY**.. **1.345:-**
- ❑ Bars & Pipes Pro........... **2.095:-**
- ❑ Broadcast Titler II **1.995:-**
- ❑ Can Do v1.5.................. **1.065:-**
- ❑ DeLuxePaint 4.0.**OBS**.... **815:-**
- ❑ HyperBook **595:-**
- ❑ Imagine 2.0 **Nya heta**... **2.295:-**
- ❑ Intro CAD Plus **665:-**
- ❑ Lattice C ++..................**2.595:-**
- ❑ Pagestream 2.1 **OBS**... **1.495:-**
- ❑ PSfonts 14 st **445:-**
- ❑ Prowrite 3.2.1 Ny Ver. **1.055:-**
- ❑ SuperBase Pro IV bäst! **2.195:-**
- ❑ **Nyhet** MrBackup Pro.... **445:-**

Bra med Kompression o Tap

Trött på Skärmflimmer?

MultiVision II till Amiga500/2000
StandardVGA utgång,4096 färger
Full Overscan. Svensk Bruksanv.
A500:**1.595:-** B2000:**1.565:-**

Blandat forts...

ExtraDrive: Vidarebuss, Av/På strömsnål o snygg..........**645:-**
ExtraDrive m TrackDisplay,ring
A500Plus: 4.195:- Vid köp av Hd får du A500Plus för **3.950:-!**

Möss och Tillbehör

JIN-Mus: Amiga, Ersättningsmus för originalet. Bra Kvalitet **185:-**
SQUIK-Mus: Amiga/Atari, Skön Design, Hög upplösning290DPI **289:-**
BOING: Proffsmusen! Heloptisk mus för högsta krav på precision **995:-**
Golden Image Trackball: Trådlös trackball för högsta komfort **995:-**
MJ500: Mus/Joystickomkopplare,gedigen **255:-** vid köp av minne **225:-**

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)

Första bilderna på A690

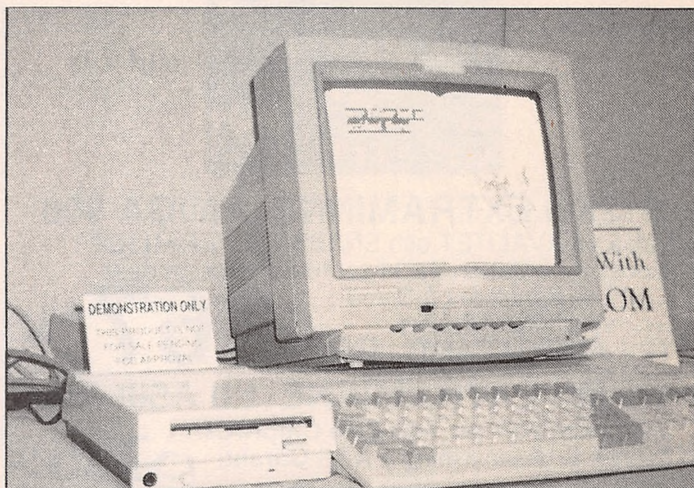
Burken som förvandlar Amiga 500 till en CDTV

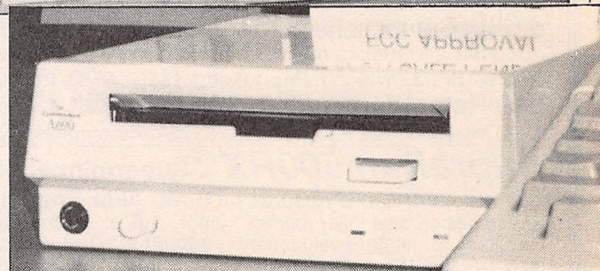
AV DANIEL MOSTRÖM

LAS VEGAS (Datormagazin) Nu börjar Commodores CDTV ta fart!

På Consumer Electronic Show, i Las Vegas, USA den 9-15 januari, var CDTV ett huvudnummer.

Och det var här som Commodore för första gången visade A690, burken som förvandlar en vanlig Amiga 500 till en CDTV!





Här är de första bilderna på A690, den nya lådan som gör det möjligt att köra CDTV-titlar på en vanlig Amiga 500. Som bilden ovan visar är A690 stor. Men så rymmer den samma tekniska komponenter som en riktig CDTV.

Las Vegas, staden med det magiska namnet och sitt råbarkade förflutna. Platsen där pengar byter ägare fort och ständigt. Där lyckan är lika ombytlig som roulette kulans position.

Vegas som man säger här, lever på besökarnas bortspelade miljoner. De lockas hit av de förföriska neonljusen. Eller också kommer de hit för att besöka en av de otaliga mässorna.

Den 9-12 januari kom det hela 75.000 människor till Las Vegas för att besöka Consumer Electronic Show (CES). Världens största mässa för hemelektronik.

Hit kommer alla som tillverkar med en sladd i ena ändan kan man lite abrupt säga. Egentligen kan det vara allt från en bilstereo till ett dataspel. Och det senare fanns det gott om, men mer om det på sidorna 56-57.

Det här var 45:te gången för CES, så det något av ett jubileum samtidigt. CES öppnades kl 10.00 den 9 januari med tal av Apples VD John Sculley. Men märkligt nog var däremot inte Apple med på själva mässan...

Större än IBM

Förr i världen brukade "små" datorproducenter som Commodore bli undanskuffade med sina små tillhörande programvaruföretag till något illa upplyst hörn på CES. Men i år så lyste Commodore stjärnklart och hade en monter i samma hall som de övriga dataföretagen. Commodores monter var faktiskt större och fräckare än IBM:s, som trots allt är världens största dataföretag.

Denna gång gick Commodore stenhårt ut med sin nya CDTV. Och budskapet var direkt riktad mot konkurrerande Philips, som försökte lansera sin motsvarighet, CD-I.

CDTV står ju för Commodore Dynamic Total Vision och är Commodores alldeles egna system för lagring av data på CD-skivor.



Nigel Kershaw från Gametek i PR-tagen för ett nytt Amiga-spel.

Konkurrenten från Philips heter The Imagination Machine och bygger på en likartad teknik för lagring av data på CD-skivor. Men Philips använder den s.k. CD-I-tekniken. Det innebär att en CDTV-skiva för Commodores maskin inte fungerar på en Philipsmaskin och tvärtom.

Att Philips satsar hårt för att få sin CD-I Imagination Machine att bli Nummer Ett märktes tydligt på CES. Och med den ekonomiska styrkan som Philips har så kan det bli en hård match för Commodore.

Men Commodore körde som sagt ingen blyg linje på CES. Deras monter hade storleken av två normala svenska klassrum med genomlöpande X-formade väggar och en mottagningsdisk i mitten. Där visade man CDTV på löpande band...

Många tillbehör

CDTV har ju dessutom en fördel jämfört med Philips maskin. Med diverse tllbehör kan den förvandlas till en fullfjädrad Amiga! Ett tangentbord, en infraröd mus, en diskettstation - allt i blänkade svart.

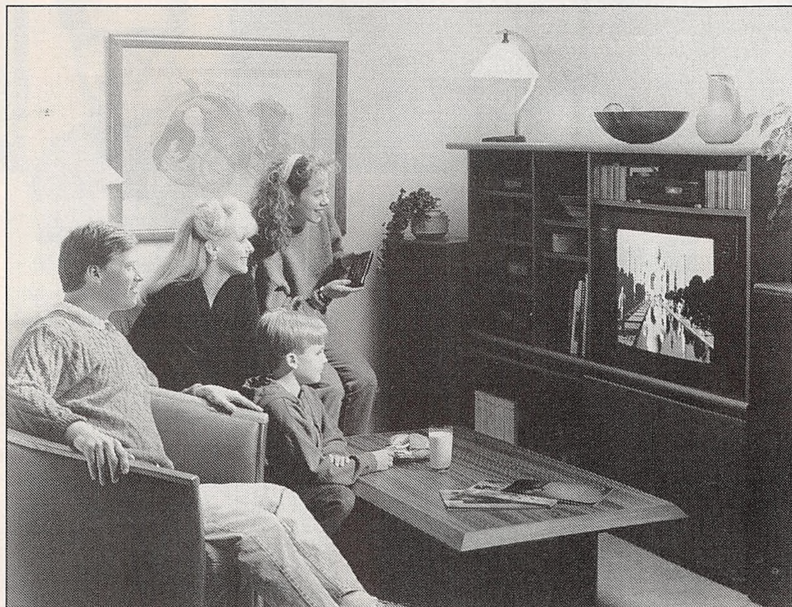
Förutom detta så visades andra "CDTV-vapen" i kriget mot Philips. Exempelvis som den lika svarta infraröda trackballen, genlock till CDTV och PMC-kort.

PMC eller personal memory card är små minneskort som kan användas som "bokmärken" när man nyttjar CDTV. De kommer i två versioner, med 256 Kb och med 64 Kb.

För första gången avslöjade också Commodore hur CDTV lyckats hittills. Till dags dato har man sålt 5.000 CDTV i USA och 30.000 CDTV maskiner i Europa. En ganska blygsam siffra. Men man ska hålla i minnet att Commodore från början planerade att börja den verkliga lanseringen först 1992.

David Rosen, ansvarig för internationella affärer hos Commodore, säger till Datormagazin:

- 1991 var ett nervöst år för



Så här marknadsförs CDTV i USA, som familjens gemensamma drömpryl. Vilken idyll!

CDTV, men nu är babyn utanför badkaret och CDTV kommer att få en lysade framtid.

Premiär för A690

David påpekar vidare att CDTV finns nu i 20 länder, och deras konkurrent än så länge bara finns i USA.

Han påpekar också att det är viktigt att komma ihåg att CDTV är öppen produkt som man kan bygga ut.

Inom en snar framtid lovar han att det bl.a. ska komma ett SCSI-kort för hårddiskar, fax-/modemkort och ett ännu häftigare, avancerat videokort med 256.000 färger!

Men var hamnar de tre miljoner Amigaägare världen över? Jo, Commodore har också tänkt på deras intresse för CDTV. Lösningen heter A690.

På CES fick världen för första gången skåda en Amiga 500 med A690 CDTV ROM Drive. Denna lilla hårddiskliknande tingest ger Amigan nästan alla möjligheter och fördelar som CDTV har.

Explosition för CDTV

Troligen kommer vi att få se en formlig explosion på detta område framöver.

Om häften av alla Amigaägare skaffar A690 får Commodore en installerad bas av CDTV-maskiner som överträffar allt vad konkurrenterna kan prestera de närmaste åren.

Men tyvärr får vi vänta. Först om 6-8 månader kommer Commodore att börja distribuera A690. Lagom till julen 1992 kommer den till Sverige.

A690, som den externa CD-TV-driven heter, ger dig två extra megabyte minne när den inte används till CDTV-ändamål.

Priset i USA ligger runt 500 dollar (ca 3000 kr). Det tyder på att priset i Sverige lär hamna runt 4000- 4500 kronor.

Den exakta prissättningen i Sverige avgörs dock först i vår. Då får vi se hur det blir...

NYA CDTV-TITLAR

LAS VEGAS (Datormagazin) På CES-mässan presenterade Commodore en uppsjö av "nya" titlar till CDTV.

En del av dessa har funnits sedan länge i Europa. Men en hel del nyheter fanns att skåda.

UTBILDNING:

Asterix et fils, Eurotalk, Utbildning i Franska
Timetable of the Arts, Xiphias, Utbildning i historia
Guiness CDTV of Records, CDTV, Rekord samling
Sherlock Holmes, Animated Pixels Litteratur.
Cinemabilia, Mediasat Prod. Uppslagsverk om filmer
Family Circus Video Titler, Context Systems, grafik till videon.
The Tale of Peter Rabbit, Discis, saga om katter.
Scary Poems For Rotten Kids, Discis, Saga.
FidoFax, Int.Serach Systems, hundvård, hundraser.
Voice FX, Microdeal, ljudeffekter och manipulering.
CD-Remix Version 2.0, Microdeal, Midi prg som kan låna CD musik.
Heroic Age of Spaceflight, Troika Multimedia, CD film om rymden.
NASA ... the 25th year.

SPEL:

Prehistorik, Titus, Arkad spel
North Polar Expedition, Virgin, Utbildningsäventyr.
Musiccolor, Virgin, Utbildningsspel i musik.
Spirit of Excalibur, Virgin, rollspel.
Jack Nicklaus Golf, Accolade, golfspel.
Defender of the Crown 2, CDTV, Arkad/strategi spel.
A night at the Races, Context Systems, Häst/strategispel
Ultimate Basketball, Context Systems, Basketspel.
Trivial Pursuit, Domark, Kunskapsfamiljespel.
Herewith the Clues, Domark, Äventyr.
Sherlock Holmes, Consulting Detective Icom Simulations, Äventyr.
Secret of Monkey Island, Lucasfilm Games, äventyrsspel
Indiana Jones & the last crusade, Lucasfilm Games, Arkadspel.
Falcon CDTV, Spectrum Holobyte, Flygsimulator.
Xenon 2 CDTV, Mirrorsoft, Rymd-Skjuta-Sönder-Allt-Spel.
Airwave Adventure: Murder makes, Tiger Media, Äventyr.
Wrath Of Demon, Readysoft, Arkadspel.
Team Yankee, Readysoft, Pansarvagn/Strategispel.
Guy Spy, Readysoft, Arkad.
Planetside, Psygnosis, flygsim.
Microcosmos, Psygnosis, Lek mördarcell inuti kroppen.
Sci-Fi Adventure, Psygnosis, Rymd/Strategispel i höst.
World Atlas, Software Toolworks, Världsatlas.

KONSUMENT-SPALTEN

Handlare som försöker lura en. Spel och datorer som går sönder...

Mycket kan hända när man är ute och handlar. I den här spalten kommer vi att ta upp frågor som rör just dina rättigheter och skyldigheter gentemot försäljare och reparatörer. För det finns gott om lagar som skyddar oss som konsumenter.

I marknadsföringslagen står t.ex. att annonser inte får ljuga ("vilseledande"), att prisuppgifter ska vara riktiga etc. Det är saker som borde vara självklara, men som inte alltid är det.

Konsumentköplagen ger dig rätt att häva ett köp.D.v.s. lämna tillbaka varan och få pengarna tillbaka, om det är något fel på varan. Vägrar affären, kan man anmäla den till Allmänna reklamationsnämnden (ARN).

ARN är visserligen ingen domstol, men seriösa företag brukar ändå rätta sig efter deras beslut. Nämnden består av en slags "jury" med medlemmar både från konsumentorganisationer, t.ex. konsumentverket, och företrädare för branschen.

Så här kan du göra om du är missnöjd med en vara eller en tjänst:

1. Gå tillbaka till affären och klaga.

2. Ger de dig inte rätt, gå till konsumentvägledaren i din kommun. Ring kommunens växel och fråga var de finns. Hon eller han kan hjälpa dig att lösa tvisten med affären.

3. Vägrar företaget fortfarande att ge dig rätt, ska du göra en anmälan till Allmänna reklamationsnämnden. Konsumentvägledaren hjälper till.

ARN tar dock inte upp tvister som handlar om mindre än 250 kronor.

4. Efter ett halvår kommer nämnden till ett avgörande. Om du får rätt, betalar affären oftast.

5. Vägrar affären fortfarande att ge dig rätt, kan du stämma den i tingsrätten. Men då är det nog dags att skaffa en advokat.

Lycka till!
YK

Skriv till KONSUMENT-SPALTEN om du har frågor som gäller lag och rätt på konsumentområdet. Adressen är Datormagazin, Box 6688, 113 35 Stockholm. Märk kuvertet "Konsumentspalten".

NYA PRYLAR

Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår test-redaktör Peter Kerschbaumer, adress: Datormagazin, Box 6688, S-113 84 Stockholm. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08 - 728 85 57. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.



Hyr radiostyrning

Vill du pröva på modellflyg utan att stå ute i blåsten kan du göra det med R/C Aerochopper. Det är en radiostyrning som kopplas till Amigan. Med den kan du öva helikopter- eller flygplansflygning utan risk.

***Priser:** Att hyra: 75 kr/dag*
R/C Aerochopper, 2995 kr inkl moms
Info: Roffes Modellflyg, Tel 08-333044

Datorgrafik och tryck

Den 4 april startar en utställning med datorgrafik/tryck i Textilgruppens galleri på Hornsgatan 6 i Stockholm. Utställningen kommer att bestå av tryckta bilder som på olika sätt skapats och bearbetats med hjälp av datorer, bl.a. Amiga.

Info: Textilgruppen, tel 08-643 30 72

SMÅTT OCH GOTT

Snabbare PC

ATonce-386 SX är den första 386-PC-emulatorn till Amigan. Den går med en klockfrekvens på 16 MHz och har 512 kByte eget minnet. Den fungerar även med Amiga 500 PLUS. ATonce-286 har också kommit i en version som fungerar med A 500 PLUS.

Pris: ATonce 386, 4995 kr inkl moms
ATonce-286, 2495 kr inkl moms
Info: Chara Data AB, tel 0381 10400

Ny scanner

Power Scanner är en ny handscanner till Amigan. Den utlovar 64 gråskalor och har genomförd parallellport så att man slipper riva i sladdarna när man vill använda skrivaren eller samplern.

Pris: 1999 kr inkl moms
Info:Chara Data, tel: 0381-10400



Amiga for Beginners är en bok för den absoluta nybörjaren. Amiga Desktop Video Power tar upp video och Amigan.

Kunskap är makt

För att lära sig använda Amigan och programmen till den behövs det ofta tilläggslitteratur. Nu har Abacus släppt några nya böcker. Amiga for Beginners är en bok för den som precis har köpt Amigan. Den går igenom allt från diskettkopiering till AmigaDOS-kommandon.

Amiga Desktop Video Power behandlar allt om video med Amigan. Den förklarar t.ex. genlock och går in på så avancerade områden som NewText's VideoToaster.

***Pris:** Amiga for Beginners, 195 kr inkl moms*
Amiga Desktop Video Power, 295 kr inkl moms
Info: USA DATA AB, tel 040-21 90 07

Mässor under 1992

Ring resebyrån och boka biljett! Nu är det nämligen dags för massor av mässor. Här är några aktuella mässor under våren som ingen Amigaägare bör missa.

14 - 16 Februari, 16-Bit Show på Novotell (Hammer smith) i London, England.
14 - 16 Februari, AmiExpo, The Queen Mary, Long Beach, California, USA.
19 - 23 Februari, Computer Arena -92, Palm Beach Hotel, Larnaca, Cypern.
11 - 18 Mars, CeBIT (världens största datormässa), Hannover, Tyskland.
20 - 22 Mars, Amiga Expo-92 på Odd Fellow, Palatset, - Köpenhamn, Danmark.
3 - 5 April, Amiga Berlin-92, AMK Berlin, Tyskland.
7 - 10 April, Which Computer? Show, Exhibition Center, Birmingham, Eng land.
12 - 14 April, European Computer Trade Show, Business Designe, London, England.
1 - 3 Maj, AmiCon-92, World Trade Center, Stockholm, Sverige.
8 - 11 Oktober, Amiga Köln-92, Köln, Tyskland.

Om du känner till en mässa som inte är listad här, skriv ett brev till oss och berätta. Glöm inte var, när och hur vi får tag i mässarrangörerna.

Allt på ett bräde

Det tyska företaget CPR håller på med professionella tillbehör till Amigan. De har bland annat digitaliseringsbord i olika format. Dessa är mycket lämpliga för CAD eller ritning i allmänhet. Med digitaliseringsbordet följer en penna. Behöver man en s k "curser" (musliknande inmatningsenhet) så finns de att köpa separat.

Pris: A4, 4875 inlkl moms
A3, 9000 inkl moms
4-knappskurser, 1240 kr inkl moms
16-knappskurser, 4125 kr inkl moms
Info: Brembergs, Tel: 0503-403 30, Fax 0503-400 33

SMÅTT OCH GOTT

Diskett-kopiering deluxe

Diskettstationer brukar inte vara föremålet för innovationer. Powerdrive är en ny diskettstation som förutom dammlucka och genomföring även har ett inbyggd diskettkopieringsprogram, virusskydd och antiklickfunktion.

Kopieringsprogrammet klarar av att kopiera en diskett på ca. 40 sekunder. Det är mer än dubbelt så snabbt än med vanliga kopieringsprogram.

Pris: 995 kr inkl moms

Kopieringsenheten, Blitz Turbo, finns även separat. Den kräver dock att du har någon form av extra diskettstation.

Pris: 395 kr inkl moms
Info: Chara Data AB, 0381-10400

Sampler i ny upplaga

Microdeal har precis släppt den nya versionen av sterosamplern AMAS. Den heter AMAS 2 och förutom samplingsfunktioner ett inbyggd MIDI-interface.

Info ProComp, 0474-712 70

Fel i hårddisktest

Oktagon segraren

I nummer 2/92 av Datormagazin har vi testat två hårddisk-kontroller till Amiga 2000, Grandslam och Oktagon 2008.

Tyvärr var Oktagons hastighetstest inte korrekt. Detta resulterade i felaktigt diagram och den felaktiga rubriken ''Välj snabb eller billig''.

Vi beklagar verkligen det inträffade.

Efter en kontrollkörning av testet på redaktionen upptäcktes felet.

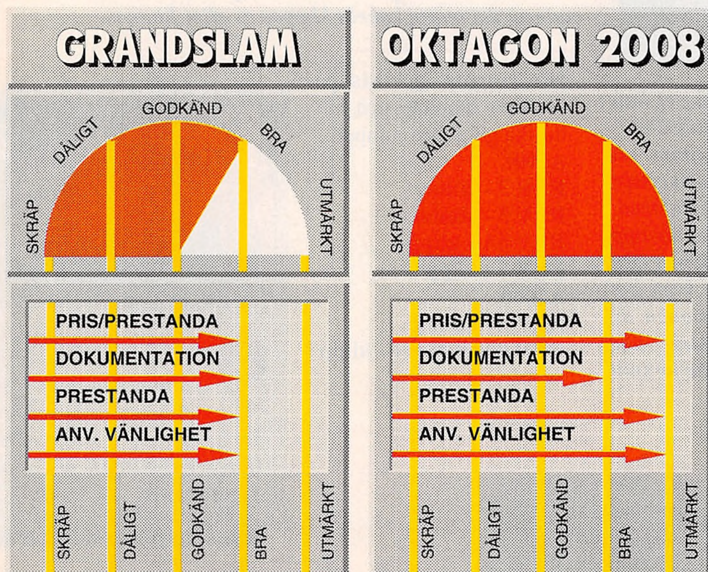
Vi publicerar de korrekta diagrammen här intill.

Även på dokumentationsidan har det hänt en del. Den handbok som vi fick med testexemplaret var på tyska. Dessutom var det inte den slutgiltiga versionen. Men nu finns en engelsk handbok. Den ligger på 61 sidor och är bra uppdelad i hårdvaru och mjukvaru-installation. Dessutom finns en allmän ordförklaring av de flesta uttryck man stöter på när man läser om hårddiskar (t.ex. skillnaden mellan disconnect och reconnect osv.)

Förutom installationsprogrammet följer 14 hjälpprogram med Oktagon 2008. Med dessa kan man göra allt från hastighetstest till omkonfiguration av hårddisken.

Sammantaget kan man nog säga att Oktagon är den klara testsegraren. Prestandan den uppvisar är i högsta klass. Dokumentationen är bra och vettigt uppdelat. (Enda nackdelen här är att den är på engelska). Den stora mängden av hjälpprogram som medföljer gör hela system mycket användervänligt.

Peter Kerschbaumer



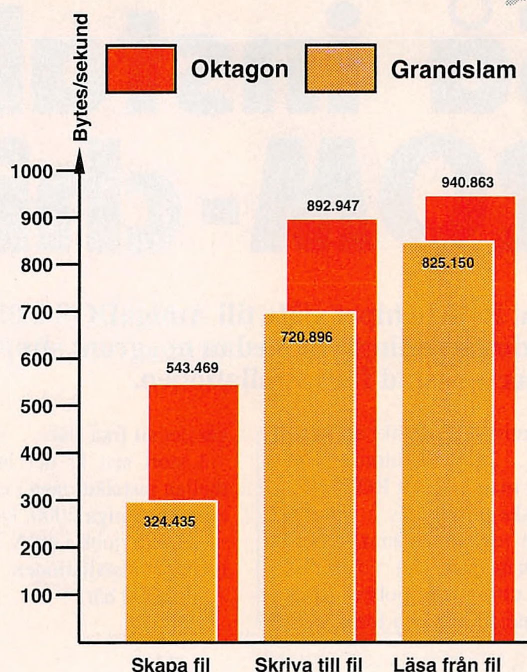


Diagram 1

Det här betyder staplarna i diagram 1:
Skapa fil - visar hur många bytes i sekunden som skapas.
Skriva till fil - visar hur många bytes som skrivs till hårddisken i sekunden.
Läsa från fil - visar hur många bytes kontrollern läser i sekunden.

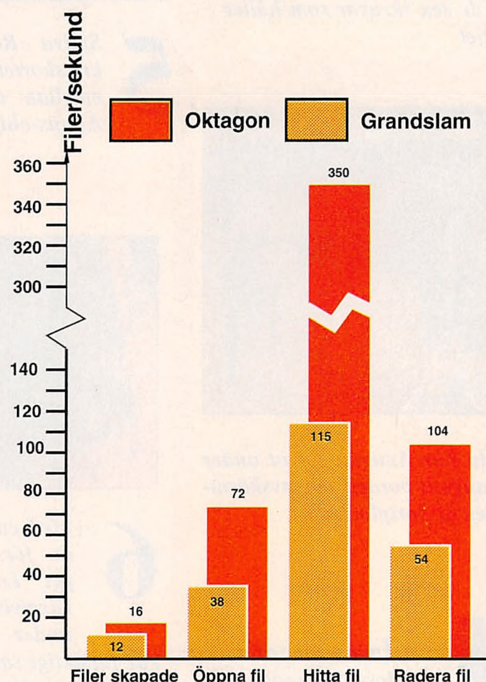
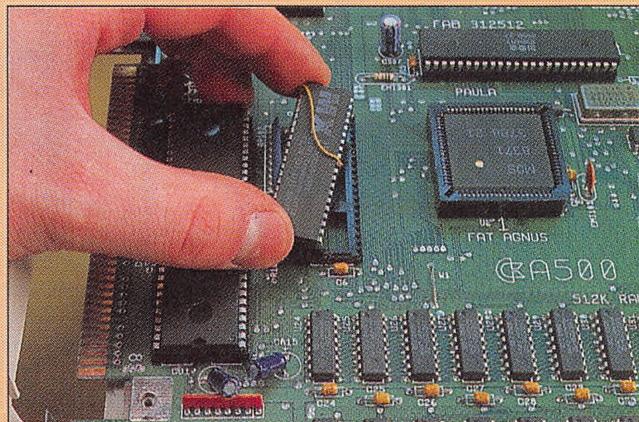


Diagram 2

Det här betyder staplarna i diagram 2:
Filer skapade - Antalet filer som skapas i sekunden.
Öppna filer - Hur många filer i sekunden som öppnas för skrivning.
Hitta fil - Hur snabbt kontrollern letar genom en katalog på hårddisken (intressant för fildialogrutor).
Radera fil - Hur månger filer i sekunden kontrollern kan radera.

Så installerar du ROM-chipet till 2.0

Installera ROM-chipet själv till AmigaDOS 2.0! Följer du anvisningarna nedan noggrant slipper du anlita serviceverkstad för installationen.

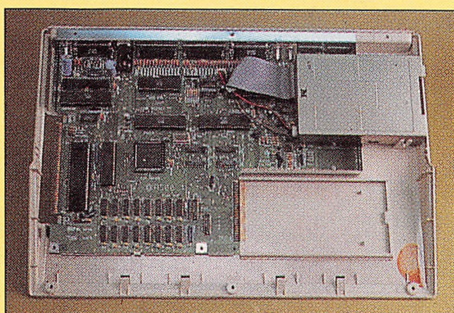


Många har nog säkert tänkt att köpa AmigaDOS 2.0. Förutom fyra disketter får man även ett ROM-chip med som ska installeras i datorn. Commodore rekommenderar visserligen att man ska låta en serviceverkstad utföra det jobbet men med rätt handledning och lite känsla går det att fixa själv.

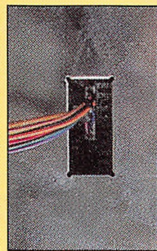
I stort sett är det ingen skillnad mellan installationen i en Amiga 500 eller en Amiga 2000. Det är bara lite mera skruvjobb i en A 2000. Jag går igenom installationen i en vanlig Amiga 500 här.

1 *Det första man gör när man ska öppna datorn är att koppla ur alla externa prylar som t.ex. diskettstation, mus och hårddisk. Det viktigaste av allt är att koppla bort strömmen!*

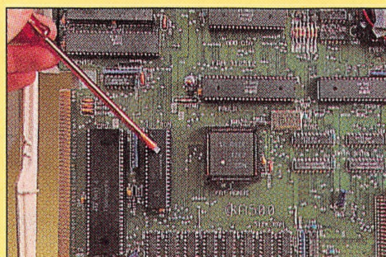
2 *För att öppna en Amiga 500 vänder man den upp och ner och tar bort de sex skruvar som håller ihop höljet*



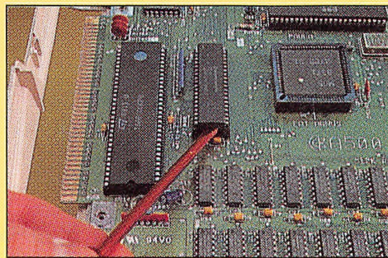
3 *Här ser du hur Amigan ser ut under locket. Tangent-bordet och avskärmningsplåten är bortplockade.*



4 *Innan du drar loss tangentbordskontakten ska du notera hur den sitter. Skriv upp färgerna från vänster till höger.*

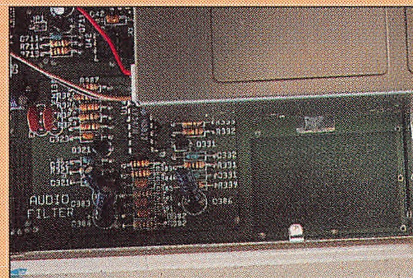


5 *Själva ROM-chipet sitter på kretskortets vänstra sida mittemellan 68000-processorn och Agnus-chipet.*



6 *Med en smal skruvmejsel kan du försiktigt lossa ROM-chipet. Lossa chipet genom att växelvis föra in skruvmejseln under de båda kortsidorna. Var försiktigt så att du inte vinklar upp chipet för mycket på en sida (benen kan böjas på det känsliga chipet). Även om det innehåller den gamla versionen av operativsystemet vet man aldrig när man behöver det. När chipet har lossnat kan du ta ut det ur sockeln.*

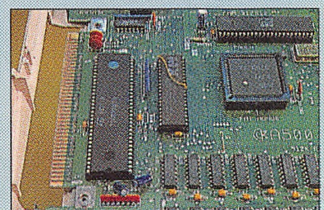
7 *Så här ska det nya ROM-chipet sitta i sockeln. Var extra noggrann när du sätter in det och kolla att alla ben hamnar i motsvarande kontakt i sockeln. Det krävs lite tålamod att få alla ben på plats. Gör du fel och böjer benen kan det var kört.*



8 *Nästa steg är att kolla vilken moderkortsrevision din Amiga har, dvs. hur gamal din dator är. Som du har sett så sitter det en liten kabel (jumper) mellan ben 1 och 31 på ROM-chipet. Revisionsnumret hittar du nedanför diskdriven på kretskortet. Beroende på det måste kabeln klippas av eller lämnas.*

Här kommer en lista på revisons nummer och hur du ska göra med jumpern.

A500:
REV 3 - lämna
REV 5 - lämna
REV 6A - klipp
REV 7 - klipp
A2000:
REV 3 - lämna
REV 4 och högre - klipp



9 *Så här ska chipet sitta i våran Amiga 500. Eftersom den har revisionsnummret 5 ska kabeln (jumpern) mellan pin 1 och 31 sitta kvar.*

Har du följt alla steg och kontrollerat att chipet sitter rätt (inga ben böjda eller utanför sockeln) kan du sätta ihop datorn igen och använda den som vanligt fast nu med det nya operativsystemet. De som har Action Replay eller program och tillbehör som inte fungerar under AmigaDOS 2.0 finns möjligheten att köpa en kickstartswitch. Med en sådan i Amigan kan du enkelt byta till det gamla opertivsystemet vid behov.

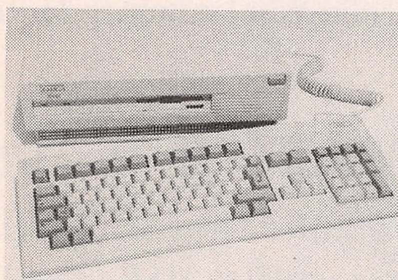
Peter Kerschbaumer

Vi skräddarsyr ditt Amigapaket

Amiga 3000

- 16 eller 25 MHz
- 2-18Mb ram
- 52-425Mb hårddisk
- Med eller utan VGA skärm
- Amiga Vision

Ring alltid oss för lägsta pris på just ditt Amiga 3000 paket.



Amiga 2000

- Amiga 2000C
- 1-9Mb ram
- 45-425 Mb hårddisk
- Extradrive
- Monitor1084S

Ring för bäst pris på just Ert A2000 paket

Prisexempel:

Amiga 2000 Paket

- Amiga 2000C
- 1Mb chip ram
- 2Mb fast ram
- 85 Mb hårddisk
- Dubbla floppy drives
- Programpaket

Pris 13.495:-

Genlock 1.495:-

Lågprismus 195:-

Amiga 500, 500+
2 low 2 print

Amiga 500 paket

- Amiga 500
- Extraminne
- Extradrive

Pris 4.195:-

Amiga 500+ paket

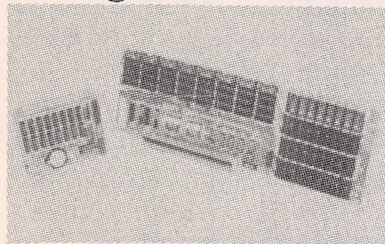
- Amiga 500+
- Nya dos 2.0
- 2Mb grafikminne
- Nytt grafikchips

Pris 4.795:-

Monitor 1084S

- Med kabel Pris 2.695:-

Amiga Minnen



Extraminne 512 Kb, A500

- För Amiga 500
- Klocka,datum med batteribackup
- On / off knapp
- Högsta kvalitet från USA (Microbotics)
- 2 års garanti

Pris 275:-

Internt 8Mb kort för A500

- Levereras med 2Mb äkta fastram
- Plats för matte-processor

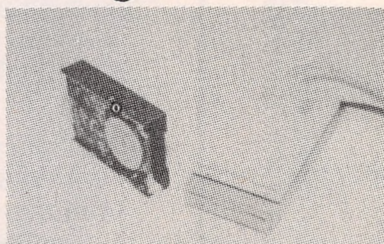
Pris 1.995:-

8Up, 8Mb kort för A2000

- Levereras med 2Mb
- 100% kompatibelt med alla modeller
- Mycket strömsnålt
- Högsta kvalitet från USA (Microbotics)
- 2 års garanti

Pris 1.995:-

Amiga Drives



Amiga drive RF302C

- On / off knapp, vidareport, Citizen verk
- Extra lång kabel

Pris 595:-

Amiga drive RF332C

- On / off knapp, vidareport, Citizen verk
- Mycket liten och tyst

Pris 695:-

Amiga drive RF362C

- Intern drive för Amiga 500, högsta kvalitet

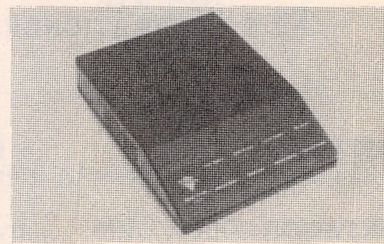
Pris 595:-

Amiga drive RF372C

- Intern drive för Amiga 2000, högsta kvalitet

Pris 595:-

Modem 2400



- Helt komplett, S-märkt trafo
- Med kabel och programvara
- Alla finesser, Hyes kompatibelt
- 2400, 1200, 600, 300 baud
- För Amiga , Atari, PC...

Pris 1.195:-

Accelerator VXL-30

Äntligen ett acceleratorkort för Amiga 500, 2000 till rimligt pris.

Motorolas 68030 eller 680EC30 den senare utan MMU. Finns med eller utan 25Mhz 68882 matte-processor. Kan expanderas med 2Mb eller 8Mb 32-bitars minne (60ns). Ring oss för fullständigt informationsblad.

Detta är acceleratorn för dig!!!

Matte-processor 68882-25 1.795:-

680EC30-25	3.495:-	68030-25	7.995:-
680EC30-40	5.195:-	68030-50	9.995:-
2Mb 32bit	2.495:-	8Mb 32bit	7.995:-

VI KAN HÅRDDISKAR

Nu har våra hårddiskar blivit bäst i test igen.

Det firar vi med otroliga prissänkningar

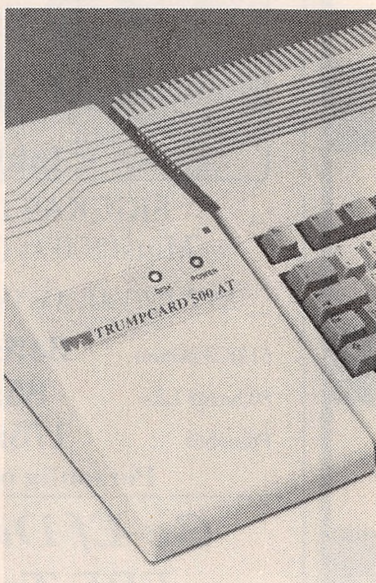
TRUMPCARD AT

- Helt nytt hårddisk-system för A500
- Expanderbar med 8Mb fastram
- Kompatibel med alla AT-drives
- Mycket snabb ring för exakt info.
- 16 bitars överförings teknik
- Fläktfri, därför mycket tyst
- Autoboot under 1.3 och 2.0
- Helt komplett och installeras på några minuter
- 2 års garanti 2 veckors returrätt
- Levereras bara med Quantums hårddiskar som är kända för att hålla hög kvalitet och vara mycket snabba (11ms, 64Kb diskcach)

Otroligt paket pris

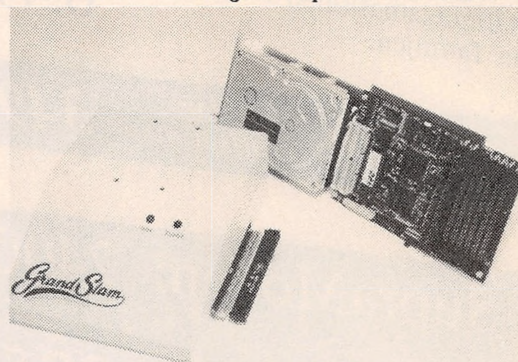
Trumpcard 500 AT + Quantum 52Mb med 2Mb fastram inst.
Pris 4.995:-

Samma paket fast med Quantum105 6.995:-



Grand Slam

- En av marknadens absolut snabbaste SCSI kontroller, snabbare än tex. Supra och GVP series II enligt AmigaWorld 7/91 (se nedan)
- Plats för 8Mb fastram direkt på kortet
- Autoboot under 1.3 och 2.0
- 100% Amiga dos kompatibel
- Extra parallell port
- Laddar upp till 2Mb per sek.
- Finns för både Amiga 500 (extern låda) och Amiga 2000 (hardcard)
- Levereras helt kompletta och installeras på några minuter
- Nu lämnar vi 2 års garanti på alla hårddiskar



Ur Amiga World, Juli 91 (Grand Slam =Trumpcard Professional)

Kotroller	Läsa	Skriva
HardFrame/1200	580/567	643/623
Impact Series II	583/275	575/279
Nexus	655/650	631/633
SupraDrive	534/148	677/177
Trumpcard Pro	600/597	620/614
Trumpcard	385/406	424/391

Till höger redovisas de resultat man fick när man samtdigt belastade CPU och DMA

TRUMPCARD

- En snabb och mycket prisvärd SCSI-kontroller för både Amiga 500, 2000
- Laddar upp till 1Mb per sek.
- Expanderbar till 4Mb fastram (separat minneskort)
- 2 års garanti

Trumpcard 2000 995:-
Trumpcard 500 1.795:-

TRUMPCARD Professional

- Samma SCSI kontroller som Grand Slam .
- Expanderbar till 4Mb fastram, (separat minneskort)

Trumpcard 2000 pro 1.495:-
Trumpcard 500 pro 2.195:-

Minneskort förTrumpcard 500 och Trumpcard 500 Pro 1.195:- med 2Mb 1.995:-, 4Mb 2.795:-

2Mb för Grand Slam och Trumpcard AT 795:-

Lösa SCSI drives

Quantum 40 2.195:-
Quantum 52 2.595:-
Quantum 105 3.895:-
Quantum 210 6.995:-
Quantum 425 Rimg!!!
Segate 85 3.195:-

Vi installerar dem gärna i er Amiga 590

	Trumpcard 500 AT	Grand Slam 500	Grand Slam 2000	Trumpcard 500	Trumpcard 2000	Trumpcard 500 Pro	Trumpcard 2000 Pro
Quantum 40Mb		4.395:-	3.795:-	3.395:-	2.595:-	3.895:-	3.095:-
Quantum 52Mb LPS	4.495:-	4.995:-	4.395:-	3.995:-	3.195:-	4.495:-	3.695:-
Segate 85Mb		5.995:-	5.195:-	4.995:-	4.195:-	5.495:-	4.695:-
Quantum 105Mb LPS	6.495:-	6.995:-	6.195:-	5.995:-	5.195:-	6.495:-	5.695:-
Quantum 210Mb		9.995:-	9.395:-	8.995:-	8.195:-	9.495:-	8.695:-
Quantum 425Mb LPS	Ring för bästa priser på de riktigt stora diskarna						

DGComputer

08-15 45 40
Frakt tillkommer,moms ingår
2 veckors returrätt

Surbrunnsg. 39
113 48 STOCKHOLM
Mellan Hardrock och Norrabrunn
Fax: 08-792 56 61

2.0 till 500/2000 995:-

AMIGA 2000C Standard

Standardutförande med WB 1.3.3, svenska manualer, mus, disketter, Hela 2 års garanti

6.995:-

AMIGA 2000C 52Mb

Samma som standard fast med Quantum 52Mb HD och Supracontroller.

10.995:-

Commodore CDTV

Underhållningsmaskinen för hela familjen.

6.495:-

NEC P20 *24-nålars proffsprinter* 3495:-

SupraModem 2400

Komplett med kablar och terminalprogram för Amiga.

1.295:-

Öppet Vardagar 10-18 Lö 10-15

DATA KOMPANIET

SVEAVÄGEN 47
(T-BANA RÅDMANSGATAN)
TEL: 08-304640

3.5 " MF2DD DISKETTER
JAPANSK KVALITE
100% ERROR FREE
5 ÅRS GARANTI

3.50

Inkl. etiketter

SKICKAS INOM 24 TIMMAR
Minst100 st (50—99 st Pris: 4.50)

ETT URVAL AV VÅRT ÖVRIGA SORTIMENT

512KB Minne	345:-	Musswitch (Ny prod.)	175:-
80 boxar LÅs	85:-	Amiga Drive	595:-
Possobox	175:-	Tac 2	100:-

Personlig ordermottagning

Ge-Ef Dataprodukter/ FBE TechTrade AB

Box 53
671 22 Arvika

Tel 0570-138 35
Fax 0570-802 43

HJÄLP BARN MED CANCER

Jim Frick, dalmas och travtränare av högsta klass, anser att den bästa insats man kan göra utanför travbanan är att stödja Barncancerfondens verksamhet. Det ger utdelning i form av information om sjukdomarna och stöd till forskningen. Forskningsarbetet har lett till att man i dag kan bota två av tre barn som drabbats av cancer. Men målet är att alla skall kunna botas och bli helt friska.

Hjälp oss att nå dit. Du också.

Jim Frick

JIM FRICK



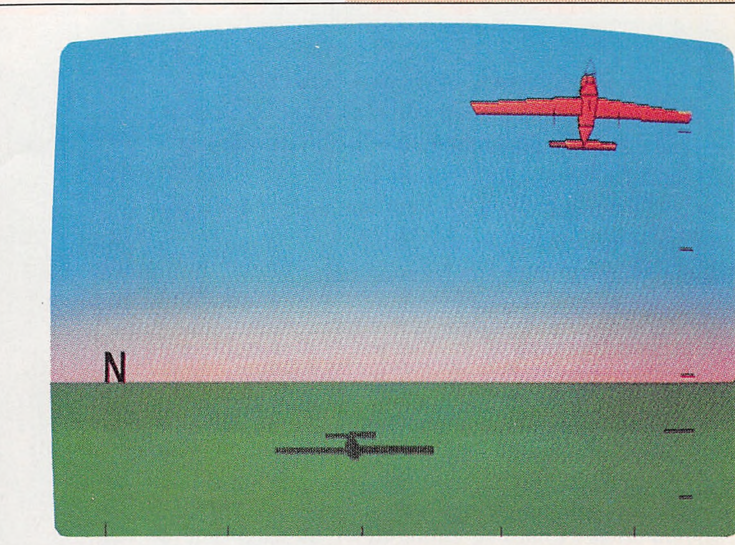
POSTGIRO
90 20 90-0



STÖD BARNCANCERFONDEN

Amigan utmärkt flygskola

En äkta flygkänsla.
Det ger flygsimulatorn R/C Aerochopper. Dessutom blir det inga dryga räkningar efter en flygplanskrasch.
Så gläds modellflygklubbar, åt en billig flygskola.



Ett mer avancerat stadium i flygutbildningen. Looping.

Aerochopper från företaget Ambrosia har utvecklats i samarbete med RC-kontrolltillverkaren Futaba för att underlätta ''flygutbildningen med radiostyrda modellflygplan och helikoptrar''.

Paketet består dels av en ''RC-kontrollbox'', som ansluts med en sladd till Amigans seriellport, dels av två manualer, en engelsk och en svensk, plus programdiskett.

Fin spakkänsla

Eftersom kontrollboxen består av en modifierad radiokontroll blir spakkänslan exakt som på riktigt.

Styrningen sköts med två spakar, i totalt fyra riktningar. Dessutom finns det två knappar som används för att avlossa bomber och missiler, eller för att få en del funktioner för avancerad flygning.

När man startar programmet ser man en oändlig slätt framför sig på skärmen, och man har ett flygetyg, helikopter eller plan, framför fötterna med puttrande motor. Det är då bara att skjuta fram gasreglaget tills man får tillräckligt varvtal, dra höjdroderspaken åt sig och segla iväg. De första gångerna lyckades jag så klart flyga alldeles för långt bort. Planet blir då bara en liten prick som försvinner mot horisonten.

Parametrar

Det finns otroligt många parametrar som kan ställas in, både när det gäller flygmaskinens prestanda och egenskaper beroende av väder och vind. Allt från plötsliga kastvindar till radiostörningar kan simuleras på ett verklighetstroget sätt. Man kan välja mellan fyra flygplan och tre helikoptertyper att öva med:

- ◆ Högvingat, typ Cessna.
- ◆ Lågvingat, mer för konstflyg.
- ◆ Segelflyg
- ◆ ''Ducted fan'', istället för jetmotor, som man tydligen inte får flyga här i sverige.
- ◆ Något som ser ut som en attackhelikopter
- ◆ Mindre tvåsittsig helikopter.
- ◆ Mindre attackhelikopter.

Dessa kan med flygparametrarnas hjälp varieras i det oändliga. Det finns trettiotvå olika förprogramerade omgångar med parametrar, och man kan spara egna inställningar.

På slätten man flyger över finns de fyra väderstrecken markerade. Dessutom finns mål för både bomber och missiler. Till hjälp kan man få en viss grad av ''instrumentering''. Då visas flera olika viktiga värden, t ex hastighet i förhållande till marken, -luften och höjd. Det är i och för sig en lyx som inte finns tillgänglig när man kommer ut och flyger på riktigt, men för nybörjaren är det bra.

Om man kraschar flygmaskinen så syns det, hur långt bort den än är. Delarna flyger åt alla håll och datorn talar om hur hög mark- respektive lufthastighet man hade i kraschögonblicket. Plus att man får en indikering om hur omfattande skadan blev.



Till R/C Aerochopper hör en åtta kanalers radiostyrningsenhet, som kopplas till serieporten.

God investerin

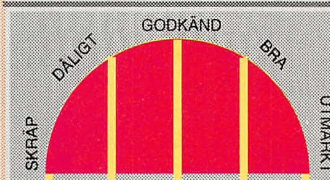
För den avancerade helikopterflygaren finns det möjlighet att invertera manöverfunktionerna vid upp- och nerflygning. Man kan också konfigurera om dem på ett par olika sätt.

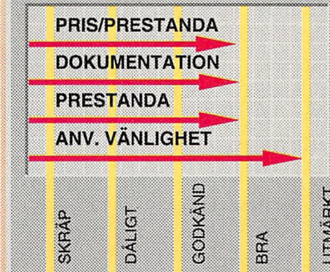
Jag hade mycket roligt med Aerochopper. Hur avancerad man än är, har man förmodligen nytta av den. Bekanta som flyger både radiostyrda helikoptrar och flygplan på ''riktigt'' uttalade sig positivt om flygkänslan.

Den kostar i och för sig ganska mycket, men ger förmodligen insparade pengar i längden. Aerochopper är nog helt perfekt för modellflygarklubbar.

Christer Bau.

R/C AEROCHOPPER





\+ Manual på svenska.
Bra flygkänsla

− ———

Utrustningskrav:	Amiga500/2000/3000
Dokumentation:	Svensk
Version:	1.5
Pris:	2995 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Ambrosia
Recensionsex. från:	R/C Simulator AB
Tel:	08-7760913
Fax:	

Multimediaverkyget Scala 500

Gör bildshow av

Gör underverk med din semestervideo. Med multimedia-verktyget Scala lägger du in snygg text och musik för att få ett lyckat resultat.
Men hur bra är den betydligt billigare versionen Scala 500?
Datormagazin har testat.

Det behövs egentligen inte så mycket för att din hem- eller semestervideo skall få en proffsig touché.

Lite snygga skyltar, för- och eftertexter samt musik och kommentatorröst är minst halva jobbet. (Resten är fortfarande beroende av hur och vad du filmar).

Textskyltar

Den svåra biten har alltid varit det här med textskyltar. Innan datorernas intåg ritade man skyltar för hand och filmade av, vilket är ganska omständigt. Nu kan du med hjälp av en Amiga och ett genlock förenkla arbetet avsevärt.

Du behöver ju förstås någon lämplig mjukvara också, och det är här Scala 500 från Digital Vision kommer in.

Scala 500 är en nerbantad version av det kritikerosade programmet med nästan samma namn, Scala. Men medan Scala kostade hela 4875 kr, får du Scala 500 för knappt tusenlappen.

Scala 500 är främst avsett just för att texta och lägga till effekter på video.

Frågan är: Har man tagit bort för mycket? Är det fortfarande ett bra program?

Risig manual

Scala 500 levereras i en rejäl förpackning med pärmbunden manual.

Totalt är det tre stycken diskar som följer med, en ligger programmet på, de övriga innehåller bilder och annat.

Manualen, som är på svenska, är inte mycket att hurra för trots att den är på ca. hundra sidor. Innehållsförteckningen tex. är nästan obefintlig. I och för sig är det nog så att det är väldigt lätt att lära sig köra Scala, med eller utan manual.

Med på disken finns ett installationsprogram för den som är lycklig nog att äga en hårddisk, och ett ''player''-program som du kan använda för att spela upp ett färdigt script. (Om du tex. skall ge bort en diskett med en bildvisningshow på får du ju inte skicka med huvudprogrammet).



Fig.2 *När man laddat in en bild kan man lägga in text med verktygen du ser på bilden. Det går bl a att välja font och storlek, samt om man vill ha skugga på bokstävrna.*

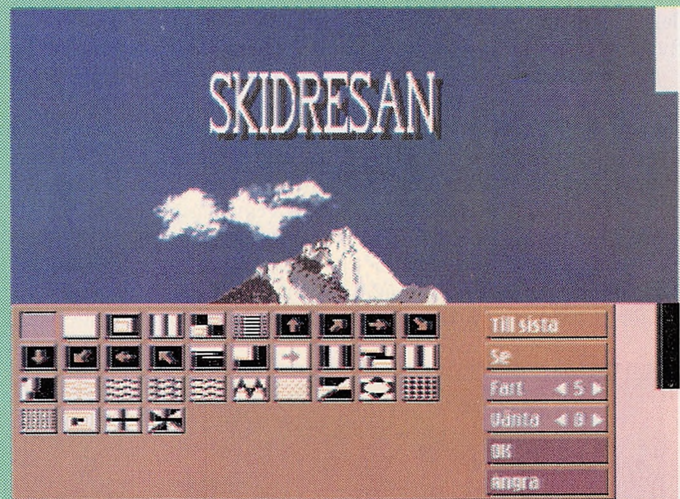


Fig.3 *Man kan också välja hur texten ska dyka upp på skärmen. Med knappen märkt ''Se'' provar man sig fram till bästa effekten.*

Så här gör du

Att skapa en bild- eller textvisningsshow i Scala är mycket enkelt.

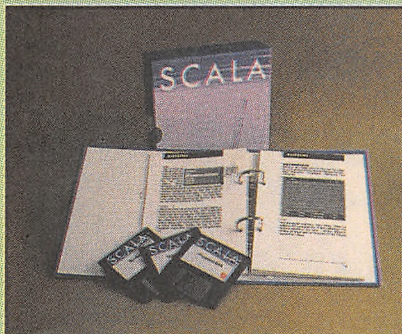
Vi utgår ifrån ett enkelt exempel där vi antar att du vill börja med att visa en Amigabild med text över, för att sedan visa en bit video, och till slut några rullande eftertexter. För att kunna göra på detta sätt behöver du dessutom ett genlock.

Du börjar med att välja den knapp i fig. 1 som det står



Fig.1 *Scalas arbetsskärm. Det är här man skapar sitt script.*

semestervideon



Manual och disketter till Scala 500.

''Ny'' på. Då dyker det upp en filrequester som förväntar sig att du skall välja en bild.

Det kan vara en bild som du har ritat själv i något ritprogram, eller någon av de som följer med Scala 500.

När du har valt ser skärmen ut som i fig. 2. Här har du alla verktyg som behövs för att sätta text över bilden. Du kan välja font, storlek, färg mm. för att skriva ditt budskap.

Du kan även använda knapparna som syns i fig. 3 för att bestämma hur din text skall dyka upp på skärmen. Det finns en mycket användbar ''Se''-knapp längst till vänster som låter dig prova olika alternativ innan du bestämmer dig.

När du är nöjd klickar du på ''OK'' tills du kommer tillbaks till huvudmenyn. Nu står namnet på den bild du valde överst på listan.

Efter det är det meningen att din videofilm skall synas en stund. För att åstakomma detta väljer du ''Ny'' igen, men utan att välja någon bild. Det blir då en tom sida som genlocket gör genomskinlig, så att videobilden syns igenom.

Övertoning

Du kan även här göra en övertoning som växlar bilden på ungefär samma sätt som vi gjorde med texten. Nu väljer du hur länge denna genomskinliga bild skall synas. Det kan vara lämpligt att byta ca. tio sekunder innan filmens slut, så att vi hinner lägga in eftertexter.

För att göra detta laddar du ytterligare en eller flera tomma bilder, så många som behövs för att få plats med all text. Du skriver in det som skall stå, precis som förrut men utan att välja någon texttoning. Den väljer du istället från huvudmenyn. (Fig. 4, knappen som är märkt ''Övergång'') Här väljer du ''A>B'' som ger scrollningar, precis som rollistan efter en film.

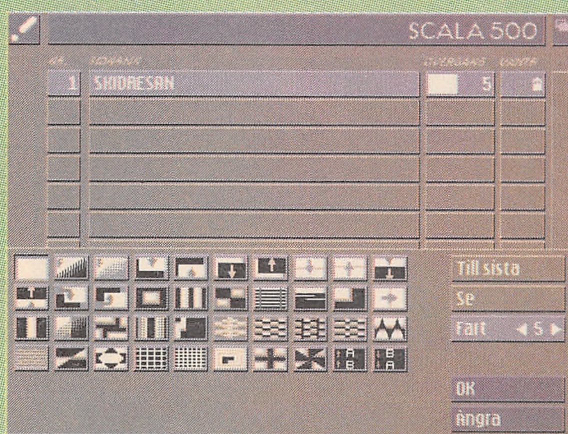


Fig.4 ***Med dessa kontrollers bestämmer man enkelt hur bilden ska tonas in.***



Fig.5 ***Pratbubblor kan man också lägga in i bilderna. Den pratbubbla du ser på bilden följer med programmet. Däremot kan vi med bestämdhet säga att Datormagazins spelrecensent, som också syns på bilden, inte brukar uttrycka sig på det här viset.***

Beröm till Scala

Det här låter kanske komplicerat, men jag lovar att det går mycket fort att lära sig. Just användarinterfacet är en av de saker som har gett Scala mycket beröm.

Det går även att lägga in små symboler, tex pratbubblor i bilderna. Det behövs bara en vanlig ''brush'' som lämpligen göres i ett ritprogram. Den ''talande'' pratbubblan som synes i fig. 5 följer med programmet.

Det man har tagit bort från orginalprogrammet Scala kanske inte är så viktigt för den som bara har tänkt sig att texta sina videofilmer.

Man kan inte längre visa animeringar. Det finns något färre bildväxlings-toningar. Inte heller går det som i Scala att göra tryckknappar som användaren kan utnyttja för att välja olika allternativ, men jag tror ändå att Scala 500 har det mesta som behövs för ändamålet. Tillsammans med ett genlock öppnar det helt nya möjligheter för den spirande ''hem-Spielbergaren''.

Christer Bau

Skillnader mellan Scala och Scala 500

- **Med Scala 500 kan du inte visa animeringar, vilket du kan med Scala.**
- **Scala 500 har något färre bildväxlingstoningar än Scala.**
- **Det går inte att göra tryckknappar som användaren kan utnyttja för att välja olika alternativ med Scala 500. Det går däremot att göra med Scala.**

SCALA 500

GODKÄND – DÅLIGT – BRA – SKRÄP – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

+ Mycket lätt att lära sig programmet.

– Kan inte köra animeringar.

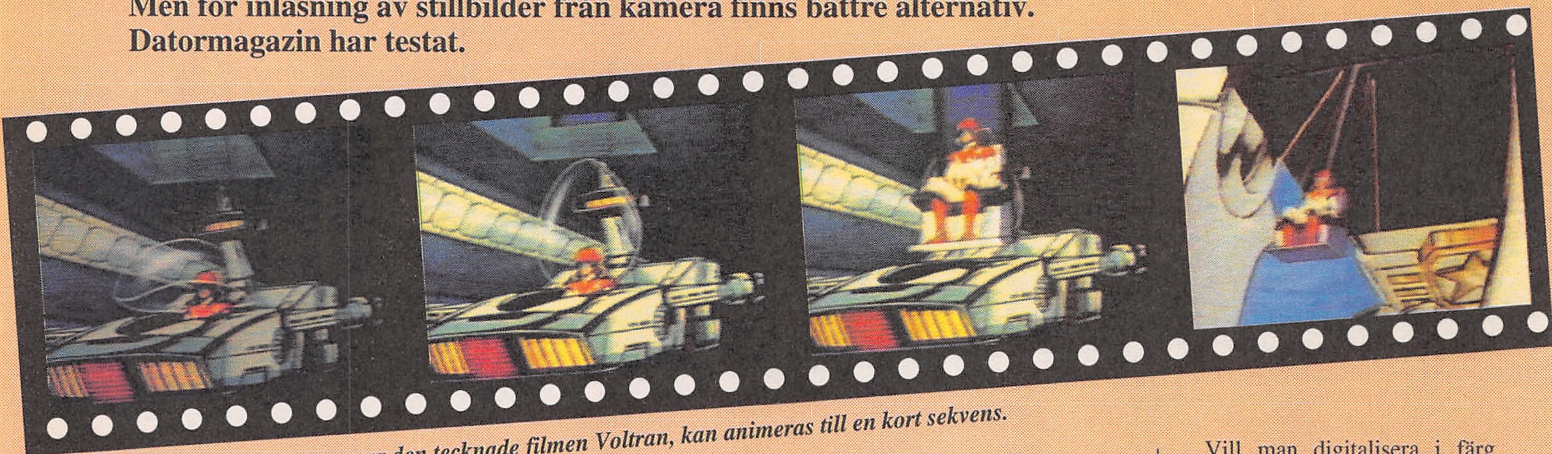
Utrustningskrav:	Amiga500/2000/3000
Dokumentation:	Svensk
Version:	1.5
Pris:	995 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Digital Vision
Recensionsex. från:	Digital Vision
Tel:	08-29 97 91 (end. ÅF)

Complete Colour Solution

Den oslagbara

En ren hit för den som vill digitalisera videobilder. Det är Complete Colour Solution, ett paket med digitaliseraren VIDI-Amiga och splittern VIDI-RGB.

Men för inläsning av stillbilder från kamera finns bättre alternativ. Datormagazin har testat.



Enstaka bilder, här tagna ur den tecknade filmen Voltran, kan animeras till en kort sekvens.

En videodigitizer låter dig ta bilder från exempelvis video och läsa in dem i datorn. Du kan sedan använda ett ritprogram för att förändra bilden, t ex klippa in en person i ett sammanhang där denne aldrig satt sin fot.

För att digitalisera i färg behövs det oftast en färgsplitter också. Dess uppgift är att dela upp den sammansatta videosignalen i dess komponenter: röd, grön och blå. De flesta digitaliserare klarar nämligen bara en färg åt gången.

Paket

Nu kan man köpa digitaliseraren VIDI-Amiga och splittern VIDI-RGB i ett paket. Vi har tidigare testat dessa var för sig, men eftersom de nu säljs som ett paket (med lägre totalpris) är det dags för en ny rapport.

Vidi-Amigan, som ansluts till parallellporten, har två kontroller: ljusstyrka och kontrast. Ingången kopplas till en lämplig videokälla, tex. kamera eller bandspelare.

VIDI-Amiga läser in bilder med en ganska hög hastighet, fyra bilder per sekund. På det här sättet kan man få in hela serier med bilder i datorn, tills minnet är fullt. Du kan sedan välja ut ett antal av dessa bilder och animera som en loop.

Du kan t ex göra en liten snutt där M.Jackson tar sitt senaste danssteg i all oändlighet.

16 gråskalor

I en 1Mbmaskin får det plats 16 bilder, i en 9Mb ca. tvåhundra. Bilderna blir förvånansvärt bra med tanke på att det bara rör sig om 16 gråskalor.

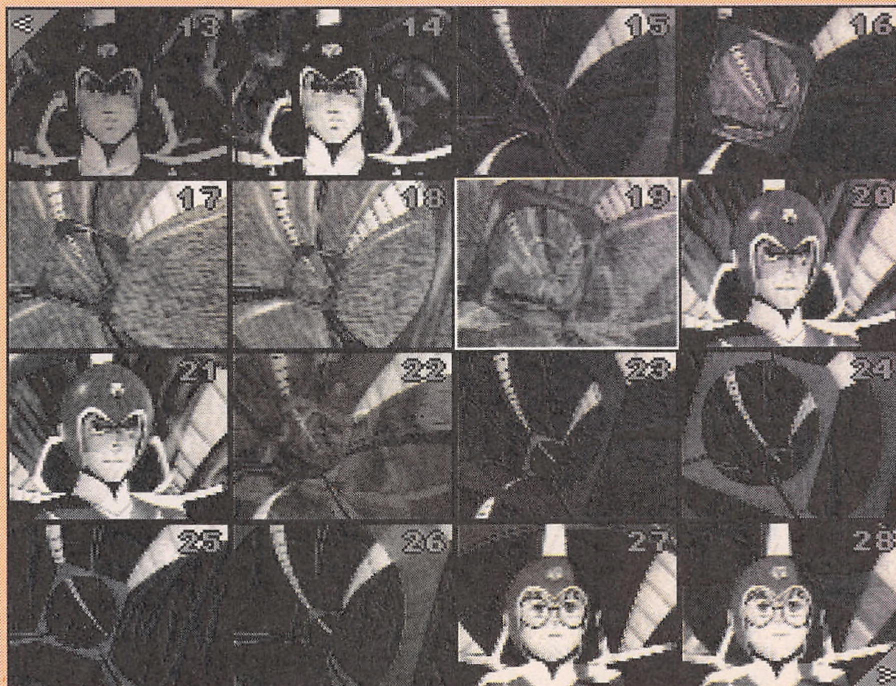
För att man ska kunna få en överblick över hur de inlästa bilderna ser ut kan man se minirepresentationer av sexton bilder på en gång. Det är så vitt jag vet en funktion som är unik för VIDI-Amiga.

En annan rolig funktion är att man på skärmen kan rita en ruta som det skall digitaliseras inuti eller utanför. Det går på detta sätt att göra häftiga collage av animeringar.

Vill man digitalisera i färg blir man tvungen att ansluta splittern mellan videokällan och Vidi-Amigan.

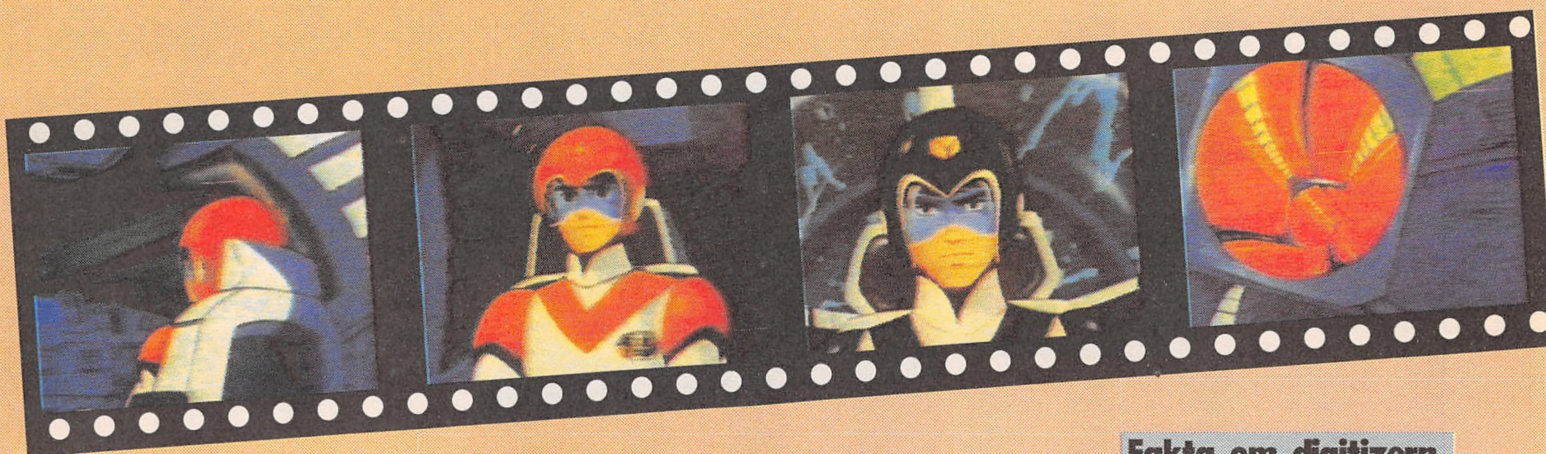
Pausfunktion

Vidi-RGB har också två kontroller, i det här fallet för färgmättnad och ljusstyrka. Programmet som används för färgbilder, Vidichrome, behöver lite mer tid på sig att arbeta. Det tar ca. fem sekunder att läsa in en bild,



För att få en överblick över det du digitaliserat, använder du denna funktion som visar 16 nerkrympta bilder åt gången.

videodigitizern



vilket betyder att man måste använda videons pausefunktion. Vill man göra sekvenser blir man alltså tvungen att spara varje bild till disk, stega fram videon en bild osv. Eftersom det inte går att animera HAM-bilder med något vidare resultat är det synd att programmet inte kan reducera antalet färger till 32 eller 16.

CCS

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

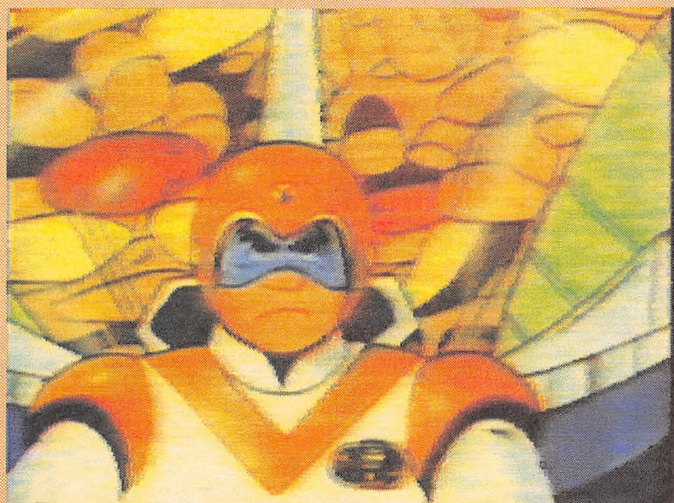
PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

\+ Oslagbar om man jämför bildkvalitet, prestabda och pris.

– ————

Utrustningskrav:	Amiga500/2000/3000
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	2.000 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Rombo LTD
Recensionsex. från:	Chara Data
Tel:	0381-104 00
Fax:	0381- 10402



Mannen är på väg genom tunneln du ser överst till höger i bildsekvensen.

Tillsammans med Vidi-Amiga är splittern automatisk och byter digitaliseringsfärg själv.

Signalen som behövs för att styra detta kommer från joysticksport två. Om man vill använda Vidi-RGB tillsammans med någon annan digitaliserare (t ex Digi-View) går det också bra.

Batterieliminator

Man kontrollerar då färgvalet för hand med hjälp av en knapp som sitter på ovansidan av Vidi-RGB. Trots sitt namn är inte paketet helt ''complete''. Det behövs en batterieliminator till Vidi-RGB.

Om du bara skall läsa in stillbilder med hjälp av en kamera får du lite bättre kvalité med en slow-scanapparat. Skall du däremot ta bilder från videofilm är ''Complete colour solution'' en hit.

Bildkvalitén och prestanda i förhållande till priset är oslagbart, trots apparaternas plastiga yttre. Det finns helt enkelt ingen annan produkt på marknaden som kan konkurera.

Det är till och med så att det blir billigare att köpa det här paketet, än att köpa en lös färgsplitter av något annat fabrikat (t ex kanske du redan har en Digi-View). ''Complete colour solution'' är en bra produkt som man kan ha mycket kul med.

Christer Bau

Fakta om digitizern

Man skiljer på två typer av digitaliserare: ''Flash-conversion'' och ''slow-scan''.

Den första digitaliserar snabbare, men inte lika exakt. Är man ute efter ett så bra resultat som möjligt skall man alltså välja en slow-scanapparat.

Men å andra sidan är det oftast omöjligt att digitalisera en sekvens med bilder från video med en sådan.



Så här ser hela paketet Complete Colour Solution ut.

DEMO WORLD

Horizons nya demo tog ett år att utveckla!

Partyt alla snackar om



Vi koncentrerar sig denna gång på julhelgens stora begivenhet: i detta nummer på demopartyt i Aars utanför Aarhus i Danmark.

En succé ansåg de flesta deltagare.

Här har du hela listan över segrande demogrupper. Och här intill kan du själv se hur de ser ut..

SEGRARE PÅ AARS-PARTYR:

1. Odyssey - Alcatraz
2. Handwired - Silents/Cronics
3. Voyage - Razor 1911
4. Virtual Intelligence - Horizon

MUSIK-KLASSEN:

1. Tip & Mantronix - Phenomena

Så lite annat smått och gott från demovärlden.

Många skickar in demos till tidningen. Allt är kanske inte av högsta internationella klass, men bland guldkornen finner vi ett demo av en ny svensk grupp som kallar sig *Magic*.

Deras demo *''Dawn of magic''*, bådar gott inför framtiden.

Det gör däremot inte nästa nyhet.

Ni minns kanske diskett-tidningen Euro-Chart, som görs av gruppen Crusaders, och som vi skrev om för några nummer sedan.

Nu har gruppen tyvärr beslutat att lägga ner sin diskett-tidning! Så skicka inte fler beställningar och inte mer pengar, eftersom det bara kommer att bli problem att skicka tillbaka dem.

Förmodligen är det fortfarande möjligt att beställa nummer man missat, men några nya nummer är inte att vänta.

Efterträdare som ''Officiellt hacker forum'' har ju inte etablerats ännu. Men mycket talar för att diskett-tidningen ''Zine'' (se Demo-world nr 1/92) ligger bäst till. Zine utsågs nämligen till bästa ''disc mag'' i EuroChart's egen lista över demotidningar.

Fortsätt att skriva till oss. Och skicka gärna in demos, bilder på grupper, små nyheter. Skriv kort och gott! Adressen är som vanligt ***Demoworld, c/o Pontus Berg, Kämnärsvägen 110:123, 226 46 LUND.***

PONTUS BERG

PS
Snälla ni i gruppen Adder/Vox Dei! Om ni vill att jag skall skicka tillbaka de disketter ni skickat till mig KRÄVS ett frankerat returkuvert. Jag blir ruinerad annars.

DS



Viritual Intelligence, Horizon (4:e plats)

Det har tagit Horizon mer än ett år att färdigställa detta mycket tekniska demo. För folk som inte programmerar är det säkert svårt att förstå hur oerhört tekniskt avancerade vissa rutiner är, t.ex. fraktalzoomen som projicerades på en sida av ett roterande objekt. **(Försök i alla fall att förklara nästa gång! Red.anm.)** ***Fantastiskt!***

Se till att du får RÄTT version av demot, d.v.s. där objekten står stilla när man håller nere höger musknapp. Observera att detta demo kräver 1 Mb minne!

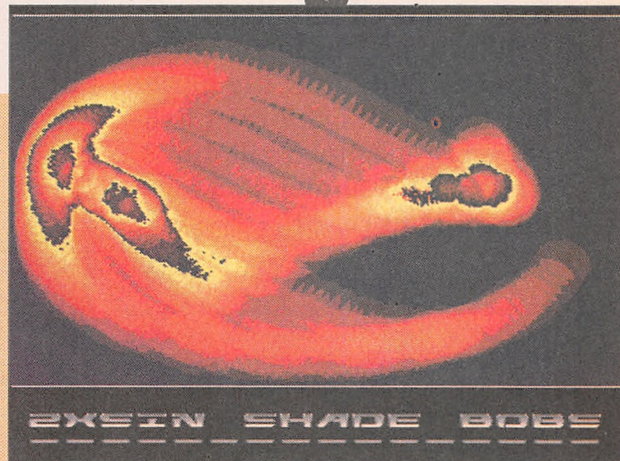
Beställningsnr: Demodisk 115 (en diskett)

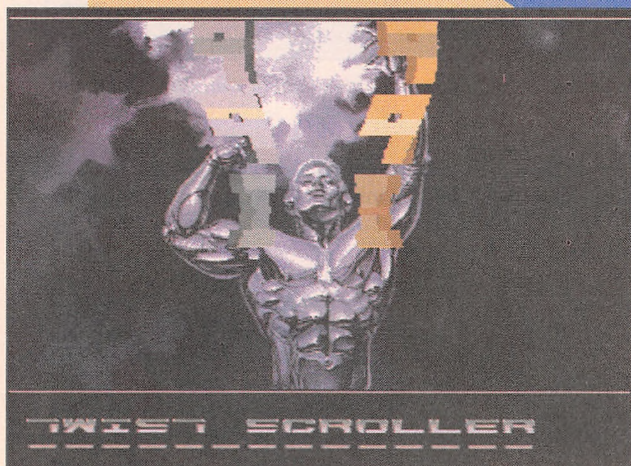




Hardwired kom 2:a i demotävlingen







Handwired, Silents/Cronics

Tvåa i demotävlingen på partyt i Aars. Här visar man upp programmeringstekniska färdigheter på ett helt annat sätt än Alcatraz gjorde. Demot är kortare, ''bara'' två disketter, där den första innehåller större delen av grafiken och den andra större delen av tekniken.

Irriterande väntetider utan textmässiga förklaringar vad som händer och vissa tekniska missar (t.ex. skuggan som borde fallit på en av de roterande kuberna, vilket störde Azatoth oerhört vid en gemensam titt). Dock i helhet ett underbart demo som väl förtjänade sin höga placering.

Beställningsnr: Megademo 114-115 (två disketter)

Här kan du köpa demos!

Nu kan vem som helst beställa demos för normala PD-priser.

I Örebro har det nämligen startats ett speciellt PD-bibliotek för demos. Grundaren, Gunnar Olsson (mer känd som Mr. Gurk-/Phenomena), har under årens lopp byggt upp en fin demosamling och får ständiga nytillskott till denna. Ett register finns upplagt och vi skall i möjligaste mån försöka publicera de beställningsnummer PD-biblioteket använder. Allt för att göra det enklare för dig som själv vill ha tag i ett visst demo.

Demodiskar kan beställas på följande vis:

Ta en vanlig postgiro-talong. Ange beställningsnummer (står i bildtexterna) för de demos du vill ha, samt ditt namn, adress och telefonnummer (om något går snett).

Fyll i beloppet. Demos kostar 20 kronor per diskett. Exempelvis kostar Odyseys demo, som ligger på fem disketter, hundra kronor.

Pengarna betalar du in på postgiro 499 76 88 - 9. Glöm inte att The Demons som betalningsmottagare.

Räkna med att varje beställning tar två veckor innan du får dem i brevlådan.

Om du får problem md din beställning kan du kontakta med

The Demon
Hagmarksgatan 24
702 16 Örebro

Sista numret av EuroChart



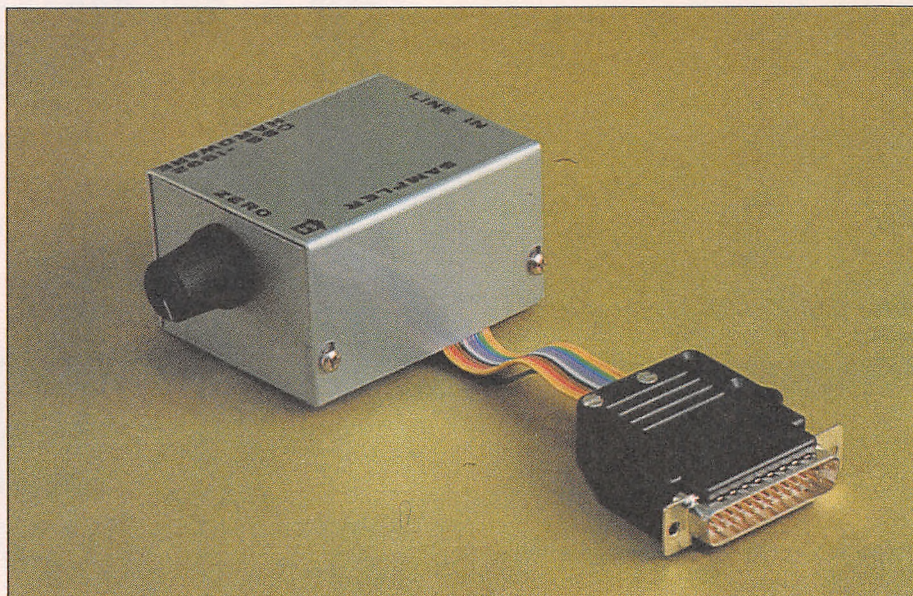
Detta är och förblir den sista Charten. Skriv INTE och beställ prenumerationer! Det är alltid tråkigt att se kvalitetsprodukter som denna försvinna.

It's been a swell time, dudes!

AMIGA

Bygg en sampler

Bygg din egen sampler! Datormagazins byggexpert, Magnus Pihl, visar dig här hur du enkelt och billigt bygger en bra sampler till din Amiga. En sampler som bara kostar 316 kronor.



Så här ser samplern ut när bygget är klart. En snygg låda, plus kabeln som du kopplar in i Amigans serieport.

En sampler fungerar som en sorts elektronisk bandspelare. Med en sampler kan du "spela" in korta ljudsnuttar från en skiva eller ett TV-program. Du kan också koppla in en mikrofon och spela in din egen röst. Dessa ljudsnuttar kan sedan bearbetas och förvandskas med hjälp av ett samplerprogram. Resultatet kan bli en riktig RAP-låt...

Men varför bygga själv? Det finns ju färdiga samplare att köpa. De billigaste kostar bara runt 400 - 500 kronor. Men den samplern vi beskriver här är ca fyra gånger snabbare jämfört med de vanligaste samplarna på marknaden. Dessutom sparar du minst 100 kronor på att bygga en sampler själv.

För att kunna bygga en sampler behövs få komponenter. En sampler omvandlar ju en analog signal till en åttabitars digital datakod. Denna omvandling görs av en IC-krets som kallas AD-omvandlare. Och AD står just för analog/digital.

Vi har valt att bygga en monosampler. Dels för att det är sällan man använder stereo. Dessutom är det svårare att sampla i stereo.

De flesta stereosamplar utför något som kallas "multiplexing". Det innebär att samplern genom tidsindelning av kanalerna först läser in vänster och sedan höger ljudkanal. En process som kan försämra ljudkvalitén om inte kretsen arbetar tillräckligt fort.

Komponenter i bygget

Men nu till vårt bygge. Lite fakta om samplerns olika komponenter kan ju vara av intresse.

En viktig komponent i bygget är ***"Max 160CPN"***. Denna IC-krets drar maximalt 5 mA, vilket är otroligt lite (speciellt då datorns parallellutgång bara klarar 100 mA). Och denna ström drar samplern bara vid uppstart. IC-kretsen kostar 140 kronor, så det gäller att handskas försiktigt med den.

Tyvärr måste kretsen också ha en negativ spänning (-5V), och det kräver ytterligare en IC-krets. Men den är faktiskt mindre än hälften så stor som AD-omvandlaren och kostar bara runt 20 kronor.

Slutligen behövs bara en inverter och en klocka (i form av ett RC-nät), och några andra komponenter för att få det att låta. Allt ryms på ett kretskort av storleken 5 x 7 cm.

Observera att om du använder kretsen ***7662*** istället för ***7660***, så är den gjord i CMOS-teknologi.

Du måste då vara extra försiktig med den, eftersom chipet i kretsen kan förstöras om man tar på något ben. Hos fabrikanter och försäljare måste man vara jordad för att ens få lyfta dessa CMOS-kretsar.

Max160CPN och ***74HCT04*** är inte i CMOS, men man skall ändå vara försiktig med dem, med tanke på MAX160CPN's pris.

Den här sampler har också en ***"Conversion time"*** på 4us (hur många sekunder kretsen behöver för att översätta signalen till en binär datakod). Räknar man om detta till frekvens (hertz) så får kan 250 kHz.

För att få en bra ljudkvalitet på Amigan bör man ställa in programmet på minst 10000 bytes/sekund, alltså 10 kHz. Samplern arbetar då 25 gånger snabbare än datorn.

I Audiomaster 4 (som är ett bra samplerprogram) kan man ställa in hastigheten till drygt 38 kHz, vilket "bara" är 6.5 gånger fortare. Men, det hörs ingen skillnad på ljudkvalitén. Minnet tar bara slut fortare.

Schyst utseende

På samplerns ena kortsida har vi satt en potentiometer för att enkelt kunna justera nollnivån i programmet. På så vis klipper inte samplern signalen, vilket skulle leda till sämre ljudkvalitét. Observera att man inte får skicka in en för hög signal på "Line-in".

För att man ska kunna byta ljudkälla enkelt har samplern både en RCA-kontakt och en 1/4" phonokontakt som ingångar.

Hela samplern byggs därefter in i en aluminiumlåda. Med några "gnuggbokstäver" får samplern ett riktigt proffsigt utseende.

För att klara det här bygget bör du gjort en del bör ha hållt på med elektronik tidigare så du vet hur det "hänger ihop'. Har du aldrig byggt något tidigare är det här inget lämpligt projekt!

Var gärna två när ni bygger samplern, eller låt någon erfaren hjälpa dig. Du måste ha tillgång till lödpenna, lödtenn, tänger, skruvmejslar och lite andra verktyg.

Tips om bygget

Använd ett s.k. ***"veroboard"***. Det är ett kort med heldragna linjer och förborrade 0.7 mm hål var tiondels tum längs varje bana. På vissa ställen (t.ex. mellan IC-kretsarna) måste man bryta ledningen för att undvika kortslutning. Detta görs lämpligen med en borr i storleken 4 mm.

Borra för hand till banan spräcks. Borra inte igenom. Hur du designar kortet är helt

Mikrofonanslutning

Kopplar du in en mikrofon direkt in i samplern, får du skrika MYCKET högt för att få något som helst utslag på analyzern. Bäst är att koppla in mikrofonen till stereon och låta den förstärka. Ett annat sätt är att köpa en färdig byggsats. Vad du behöver är en monoförförstärkare. Den kostar dock runt 60 kronor i byggsats. Vill du bygga den själv kommer så går det också. I ett kommande nummer publicerar vi ritning plus byggbeskrivning till mikrofonförstärkaren.

till din Amiga!

upp till dig, men komponenterna måste vara anslutna som bilden visar.

Enklast är om man först sätter fast IC-socklarna och sedan monterar på de passiva komponenterna, och sist sätter dit kretsarna.

Markeringarna A, B och C på ritningen betyder att du ska koppla A till A, B till B o.s.v.

Vilka anslutningskontakter du väljer avgör du själv. Mitt råd att att använda RCA, eftersom stereopluggar ofta verkar orsaka glappkontakt. Antingen köper man en färdig audiokabel och ansluter till phonoutgången på sin stereo. Eller också bygger man en själv. Använd bara skärmad audiokabel.

Ett bygge är aldrig fulländat om det saknar en låda. Köp en plåtlåda och se till att du isolerar botten, med en pappersbit. Eller varför inte en diskettetikett med klister på baksidan.

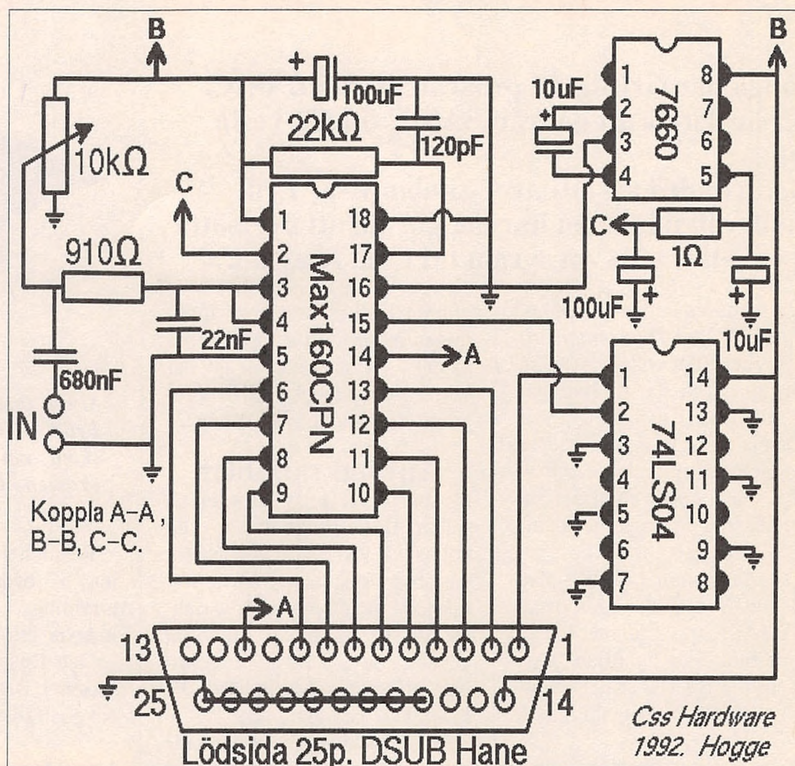
Använd inte plastlådor, eftersom de inte skärmar av för störningar från TV, lampor, och datorutrustning.

Första testet

Innan du använder samplern för första gången bör du absolut kontrollera att allt är rätt. Lägg ner åtminstone tio minuter på denna kontroll.

Gå igenom och titta att kretsarna och elektrolytkondensatorerna är rättvända, att ingen ben ligger emot något annan, att alla ledningar och lödningar sitter fast, att allt är rätt anslutet och att det inte har hamnat lödtenn emellan banorna. Använd förstoringsglas.

Det är mycket lätt att få tenn mellan kopplingar utan att det syns med blotta ögat.



Så här ser Datormagazins egen sampler ut. Så sätt igång och bygg!

En sådan kortslutning kan räcka för att förstöra din Amiga. Har du tillgång till en ohmmeter bör du därför kolla att det inte är direkt kontakt mellan *+5V* och *Gnd* (Jord).

Nu skall samplern vara färdig för det första testet. Se till att datorn är avstängd när du kopplar in samplern i parallellporten. Sätt på Amigan. Startar den inte upp normalt, stäng genast av och leta reda på felet och rätta till det.

Fungerar datorn normalt kan du ladda in etts amplerprogram, exempelvis Noisetracker eller Audiomaster 4.

Välj *''START SAMPLING''* på NT eller ''MONITOR'' på Audiomaster 4. Utan att ha något ljud inkopplat ska du ställa in linjen som visas på skärmen så att den ligger i mitten. Detta gör du med hjälp av potentiometern. Nu kan du koppla in ljud och sampla så mycket du orkar!

Magnus Phil

FELSÖKNING

Lite tips om några vanliga fel...
DATORN STARTAR INTE: Antagligen kortslutning mellan +5V och Gnd (Jord) någonstans på kortet. Har du kapat av banorna mellan ic-kretsarnas ben? Ett allvarligt fel som omedelbart måste hittas.
DÅLIG SAMPLING: Antagligen saknar Max 160 CPN negativ spänning. Kolla med en voltmeter på ben 2.
INGEN SAMPLING ALLS: Har kretsen +5V på ben 1 samt Gnd (Jord) på ben 5, 18 och 16? Kolla med en voltmeter.
I ÖVRIGT: Kontrollera om kretsarna och elektrolyt-kondensatorerna sitter åt rätt håll.

På IC-kretsarna finns ett ''jack'' på ena kortsidan som är avbildad på ritningen över samplern. Sitter lödningarna fast? Har du lött ihop två banor?

Här är alla komponenter:

Här kan du beställa byggsatsen: Labb Elektronik, Tjärhovsgatan 16, Box 4228, 102 63 Stockholm. Tel: 08-6418630. De har alla komponenter klara i en påse kallad ''sampler'' som kostar 316 kronor plus frakt.

Här är alla komponenter:

IC KRETSAR
Max160CPN
74LS04
ICL7660 eller ICL7662

KONDENSATORER.
1 st 120pF Skivkondensator
2 st 100uF/16V Elektrolytkond.
2 st 10uF/16V Elektrolytkond.
1 st 680nF/16V Keramisk, CK06
1 st 22nF/16V Keramisk, CK06

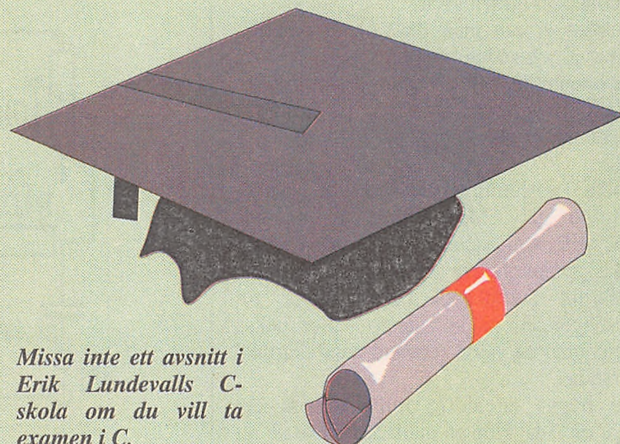
MOTSTÅND
22 kohm 0.25W, metallfilm.
910 ohm 0.25W, metallfilm.
1 ohm 0.25W, metallfilm.
10 kohm Linjär potentiometer.

ÖVRIGT
2 dm Flatkabel 12p. Helst färgad.
1 st 18-ben IC hållare.
1 st 14-ben IC hållare.
1 st 8-ben IC hållare.
1 st Aluminiumlåda (TEKO 2/B).
1 st Veroboard (5*7cm).
1 st 25-pol. DSUB kontakt HANE.
1 st Kåpa till Dito.
1 st Audio kontakt RCA chassi HONA.
1 st Ratt och täcklock till pot.
1 m Skärmad audiokabel enkelledare.
1 m Kabel för kabeldragning över kortet. Enkelledare. Enkeltrådig.
1 st Gnuggbokstäver till design.

Observer, att alla byggen som Datormagazin publicerar är så lång som möjligt kontrollerade. Vi fråntar oss dock ansvaret för eventuella fel. Läsare bygger helt på egen risk.

Nu går vi från

Många har lärt sig att programmera i BASIC. Hur är det då att gå från BASIC till C? Testa själv!
I detta andra avsnitt av C-skolan visar Erik Lundevall nämligen hur det går till att översätta ett enkelt BASIC-program till C på Amigan.



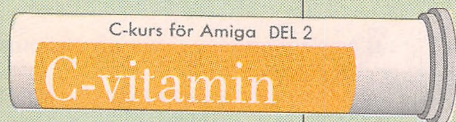
Missa inte ett avsnitt i Erik Lundevalls C-skola om du vill ta examen i C.

I det första avsnittet av C-skolan *(nr 2/92 av Datormagazin)* skrev vi ett litet enkelt program som gjorde ett par uträkningar och sedan skrev ut svaret.

Denna gång ska vi gå vidare med att mata in tecken, som vi sedan ska sortera och skriva ut. Vi utgår från ett program i AmigaBasic som gör just detta.

Därefter kommer vi till själva poängen. Vi ska nämligen översätta BASIC-programmet till ett C-program. För nybörjare som lärt sig lite BASIC är det ett utmärkt sätt att lära sig skillnaderna.

Basic-programmet hittar du i *figur 1*, medan motsvarande C-program finns i *figur 2*.



Vad vårt lilla program gör, är att den tar emot tecken ända tills du trycker på RETURN. Då sorterar programmet de inmatade bokstäverna, och skriver ut dem i bokstavsordning.

Vi ska nu skriva ett C-program som gör samma sak. Vi går igenom Basic-programmet rad för rad och gör översättningen.

I programmet kommer vi både att mata in och mata ut data. Det betyder att vi kommer att behöva använda ett par externa funktioner. Vi börjar därför med att lägga in raden:

```
#include <stdio.h>
```

i vårt program. Filen `stdio.h` innehöll en del definitioner för funktioner som sköter in- och utmatning, bl a `printf()` som vi använde i förra avsnittet.

Efter detta så ska vi börja med själva huvudprogrammet. Detta inleds ju alltid med `main()`, eftersom huvudprogrammet alltid består av funktionen main(). Vi stoppar också in en { för att tala om att här börjar det block med programsatser som hör till main().

Använd variablar

Nu börjar vi med att titta på själva Basic-programmet. Där kollar vi vad vi använder för variabler först och främst. I C måste vi ju tala om vilka variabler vi ska ha innan vi börjar använda dem. I Basic-programmet använder vi variablerna i, j, k, text$(), tkn$ och tmp$.

Vi använder motsvarande namn i C också. Variablerna i, j och k ska innehålla heltal, varför vi deklarerar dem så här:

```
int i,j,k;
```

De andra tre variablerna ska bara behandla enskilda tecken. Därför deklarerar vi dem som teckenvariabler:

```
char tkn,tmp, text[100];
```

Char talar om att det är teckenvariabler. Variabeln text$ är en indexerad variabel med index 0 - 99.

För att göra motsvarande i C skriver vi hur många index vi vill ha inom hakparenteser direkt efter variabelnamnet.

Det är en liten skillnad mellan Basic och C där - i Basic talar vi om vad det högsta indexet ska vara, i C hur många index vi ska ha.

Resultatet blir dock detsamma i båda fallen, vi har utrymme för tecken i indexpositionerna 0-99.

Den första raden efter DIM-satsen i Basic-programmet blir enkel att översätta:

```
i = -1;
```

Glöm inte att det ska vara semikolon efter varje sats i C! I Basic-programmet följer sedan ett subrutin-anrop. Detta ska vi inte översätta direkt, då det finns en färdig funktion som gör samma sak. Den heter `getchar()`.

Denna funktion läser in ett tecken i taget från tangentbordet och skriver även ut dessa på skärmen.

Efter detta ska vi dock läsa in fler tecken, se rad i 3-9 Basic-programmet och rad 9-14 i C-programmet:

```
tkn = getchar();
while(tkn != '\n') {
   tecken[i] = tkn;
   i = i + 1;
   tkn = getchar();
}
```

Vi stoppar här in ett inläst tecken i tkn. While-kommandot testar om uttrycket innanför de parenteser som följer är sant.

Om det stämmer utförs alla programsatser mellan { och }. Därefter testas uttrycket igen. Är det fortfarande sant så utförs samma programsatser som tidigare igen. På detta sätt fortsätter det tills uttrycket blir falskt.

Uttrycket " `tkn != '\n'` " innebär att vi kollar om innehåller i tkn inte är lika med redframmatningstecknet, vilket vi får om vi trycker på RETURN. Symbolen != står för "inte lika med".

Nu tittar vi på sorteringen som i Basic-programmet står på raderna 11-20 och i C-programmet på raderna 16-24. Till att börja med tar vi och tittar på skillnaderna i for-satsen i C, t ex på rad 16:

```
for(j = 0; j <= i - 1; j = j + 1) {
```

For-slingorna i C är som synes inte så lika de i Basic. For-satser har tre delar innanför sina parenteser, vilka avgränsas med semikolon. Den första satsen utförs en enda gång innan man går runt i slingan.

Den andra satsen är ett test som utförs varje varv i slingan, på precis samma sätt som i while som vi tittade på tidigare. Den tredje satsen utförs varje gång man gått igenom slingan och de tillhörande programsatserna. Resultatet blir här samma sak som for-satserna i Basic, som egentligen bara är ett specialfall av vad for-satserna i C kan göra.

Den andra for-satsen har samma uppbyggnad. Går vi vidare till if-satsen så är den ganska snarlik den i Basic. Om det som står innanför parenteserna är sant utförs programsatserna innanför { och }.

Nu kommer vi till den avslutande delen, nämligen utskriften

BASIC till C...

BASIC

```
1   DIM text$(99)
2   i = -1
3   GOSUB LasTkn
4   WHILE tkn$ <> CHR$(13)
5       i = i + 1
6       text$(i) = tkn$
7       PRINT tkn$;
8       GOSUB LasTkn
9   WEND
10
11 Sortera:
12 FOR j = 0 TO i - 1
13     FOR k = j + 1 TO i
14         IF text$(j) > text$(k) THEN
15             tmp$ = text$(j)
16             text$(j) = text$(k)
17             text$(k) = tmp$
18         END IF
19     NEXT k
20 NEXT j
21
22 FOR j = 0 TO i : PRINT text$(j); : NEXT j
23 PRINT
24 END
25
26 LasTkn:
27 tkn$ = INKEY$
28 WHILE tkn$ = ""
29     tkn$ = INKEY$
30 WEND
31 RETURN
```

För att kunna skriva in och köra ovanstående BASIC-program behöver du använda exempelvis Amiga-BASIC, som följde med Amigan tidigare. Observera att radnumren i den gula plattan INTE ska skrivan in!

C

```
1   #include <stdio.h>
2
3   main()
4   {
5    int i,j,k;
6    char tkn,tmp, text[100];
7
8    i = -1;
9    tkn = getchar();
10   while(tkn != '\n') {
11       i = i + 1;
12       text[i] = tkn;
13       tkn = getchar();
14   }
15
16   for(j = 0; j <= i - 1; j = j + 1) {
17       for(k = j + 1; k <= i; k = k + 1) {
18          if(text[j] > text[k]) {
19              tmp = text[j];
20              text[j] = text[k];
21              text[k] = tmp;
22          }
23       }
24   }
25   for(j = 0; j <= i; j = j + 1)
26       putchar(text[j]);
27   printf("\n");
28  }
```

För att kuna skriva in och köra ovanstående C-program måste du ha en C-kompilator, exempelvis DICE, som kan beställas med kupongen nedan. Observera att radnumren i den gula plattan INTE ska skrivas in!

av de sorterade tecknen, vilket sker på rad 22 (Basic) respektive raderna 25-26 (C).

Här används en for-slinga, som är uppbyggd på samma sätt som tidigare.

Varv i slinga

För varje varv i slingan anropar vi funktionen putchar(), som skriver ut det tecken man skickar med som parameter. Notera att vi inte har några { och } runt putchar().

Om det bara är en enda programsats som ska utföras behöver man inte använda dessa, utan kan skriva dit programsatsen direkt. Det gäller inte bara för for-slingor, utan allmänt, så det går bra för while-slingor, if-satser osv. Innan programmet avslutas så gör vi en radframmaning med hjälp av printf().

Ingen C-programmerare kommer dock att översätta Basic-programmet på det sätt vi nu visat, utan kommer med största sannolikhet att utnyttja en del finesser i C. Detta kommer vi att titta mer på i nästa avsnitt, ty det var allt för denna gång. Det kan vara bökigt och struligt i början, men tappa inte sugen. Det brukar lossna så småningom.

Erik Lundevall

Dr. T's X-Or

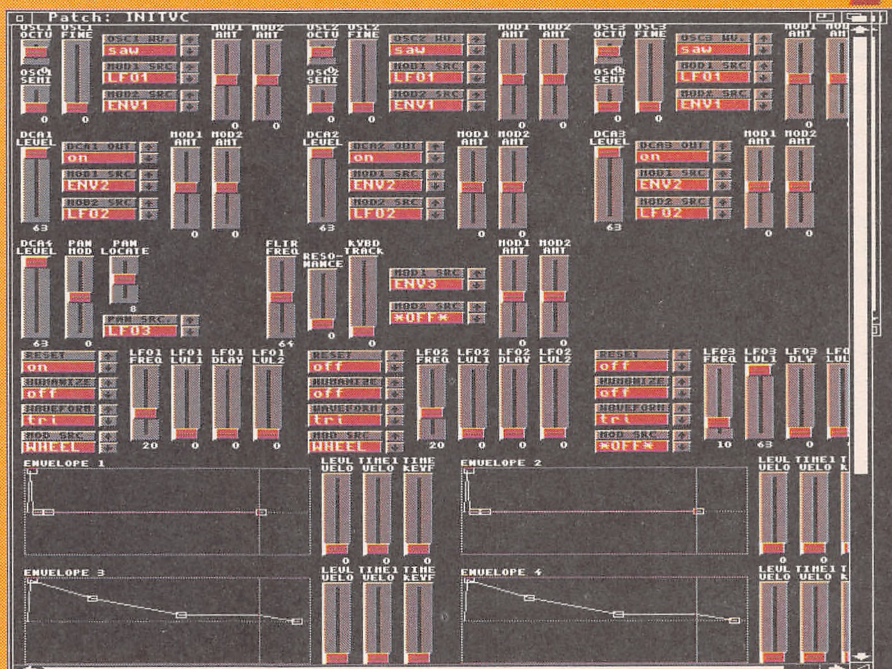
Gör mirakel med din synt

Ett mirakel. Så känns Dr.T's X-Or för den som vill ändra ljuden i sin synt. Datormagazin har testat.

Du kanske känner igen problemet: Du har en synt som teoretiskt sett skall kunna åstadkomma toppenljud. Felet är bara att det är en i stort sett oändlig uppgift att programmera om den. Antingen måste man bläddra igenom sida efter sida på en liten LCD-skärm, eller kanske kommer man inte ens åt alla funktioner från frontpanelen. Det är då man behöver ett mirakel, eller kanske bara ett bra editorprogram till datorn. Och det är precis vad Dr. T's X-Or är.

Programmet är enkelt att komma igång med. När man startar X-Or börjar man med att ange vilka instrument man vill jobba med. Prorammet är uppbyggt kring en huvudskärm, ''Performance Window'', som visar vilka ljud som syntarna använder just nu. För att faktiskt ändra ljuden går man vidare till editeringskärmen. Hur denna ser ut beror helt på vilken synt man är ute och editerar för. (Eftersom olika syntar har olika kontroller). Alla åtkomliga funktioner kontrolleras med knappar och reglar, vilket gör det lätt att pröva olika möjligheter. Det finns dessutom slumpfunktioner för de tillfällen när man inte vet riktigt vad man vill.

X-or har också en mycket bra databas för de färdiga ljuden. Programmet organiserar ljudbiblioteken med hjälp av ''nyckelord''. Du kan t ex spara ljudet under namnet ''Piano'' och lägga till sökordet ''mjuk''. Det blir sen mycket lättare att hitta just det ljud som behövs. Är du ute efter t ex ett gitarrljud med mycket ''sträng'' i hittar du snabbt alla ljud som kan komma i fråga.



Så här kan det se ut när man editerar ett ljud för en ESQ-1. som du förstår blir det enklare än att sitta och peta direkt på synten. Andra syntar har förstås andra kontroller.

Nya protokoll

Det är inte bara instrument som kan programmeras med X-Or. Ett par av de i listan upptagna maskinerna är t ex MIDIswitch-boxar, som används för att bestämma vart de olika MIDI-signalerna i en uppkoppling skall ta vägen. Dr. T's lovar dessutom att man skall ge ut nya protokoll för annan utrustning vartefter.

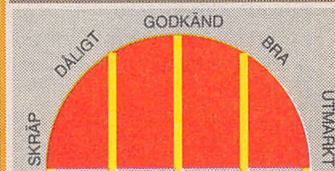
Ibland dyker det upp ett program som får en att undra hur i hela friden man klarade sig innan. Dr. T's X-Or är ett bra exempel på ett sådant. Med tanke på hur stor andel av läsarnas musikfrågor som handlar om just synteditorer tror jag att det här är programmet som ''doktorn ordinerade''..

Christer Bau

Syntmoduler som följer med: (Fabrikant i fetstil först)

ART: Multiverb.
Alesis: HR16, Quadraverb.
Casio: CZ1, CZ101, CZ1000, CZ5000, VZ1*, VZ10M*.
DMC: MX8.
Digitech: DSP128.
E-MU: Proteus 1/XR.
Ensoniq: VFX/SD, SQ80, ESQ1, ESQM.
J.L.Cooper: MSB+ Mk2
Kawai: K1/R/M, K5*, K4.
KMX: 15 X 16 Patchbay.
Korg: M1, M1R, M3R, M1ex, M1Rex, T1, T2, T3, DW6000/8000, DSS1, EX8000, DVP1, Z3, Poly6, 707, Wavestation.
Lexicon: LXP1, LXP5, PCM70.
Oberheim: Matrix 6/6R, 12*, 1000, X-pander*.
Peavy: DMP3.
Rane: MPE14, 28, 47.
Roland: CM32L, CM64, D10, D20, D50/550, D110, JX8P, MT32, GM70, GR50, JUNO106, R8, ALPHA JUNO 1, MKS80, MKS70, MKS20, U20/110/220.
Sequential: Prophet 5/600, Max*, Drumtracks*, 6Track.
Waldorf: MicroWave.
Yammaha: DX100, FB01, DX7, DX7II, V50, TX802, TX7/TF1, TX216/816, TX81Z, SPX90II, DMP7*, RX11, SY77, TG77.
369 Systems: 8X8 MIDI Patcher.
OBS! * betyder att det bara går att spara och sända ljud eller banker, inte editera dem.

DR. T'S X-OR





\+ Editorer för de flesta synthar. Inbyggt ljudbibliotek.

− Mycket högt pris.

Utrustningskrav:	1Mb,två diskdrivar eller hårddisk, MIDI-interface (och synt)
Dokumentation:	Engelsk
Version:	1.5
Pris:	3295 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Dr T's
Recensionsex. från:	Greg FitzPatrik AB
Tel:	08-30 80 70

Här är Dmz-tomtens dragningslista

Kolla om du vunnit ett spel

Vykorten har vällt in till vår tomte. Det var många läsare som ville ha ett gratis spel!

Hundra lyckliga kan vi glädja. Här är hela listan...

Another World Amiga

Mikael Westergren, Hora Munktorp, 731 91 Köping. Thomas Drost, Mjölnartäppan 2, 136 53 Haninge. Robert Lundbäck, Lövv. 20, 952 51 Kalix. Jonas och Jesper Nilsson, Lovägen 13, 372 50 Kallinge. Sören Andersson, Norra utfartsv. 44, 685 55 Bosund, Finland.

Jupiters Masterdrive Amiga

Fredrik Nalgren, Lomv. 619, 191 57 Sollentuna. Johan Sverin, Vallv. 5, 132 35 Saltsjö-Boo. Jonas Åkesson, Vårvädersv. 6A:R7, 222 27 Lund. Linus Brander, Vinkelg. 8, 534 73 St Levene. Pontus Klahr, Övre Bäppeby, 731 92 Köping. Fredrik Jönsson, Böketoftav. 5, 241 35 Eslöv. Jonny Unga, Säbyg. 3, 723 41 Västerås. Rolf Olsson, Nyhemsg. 11B, 302 49 Halmstad. Andreas Eriksson, Vallhallsv. 3, 184 52 Österskär. Rickard Ternström, Valla Torg 59 8h, 121 69 Johanneshov. Joachim Rott, Galeivn. 20, 4056 Tananger, Norge. Anton Halldin, Olsby 304, 440 04 Rönnäng. Erik de Vahl, Limstaängsv. 5, 872 00 Kramfors.

Pick'n Pile Amiga

Anders Lidström, Fätågsv. 19, 961 40 Boden. Fredrik Niemelä, Skogsborgsv. 18, 647 00 Mariefred. Jonas Holmgren, Styrmansg. 5, 311 42 Falkenberg. Daniel Norbäck, Bodastigen 15V, 151 68 Södertälje. Heine Bergli, Trålveien 27, 1650 Sellebakk, Norge. Andreas Olsson, Sandgärdesg. 25, 666 00 Bengtsfors. Jonas Alfredsson, Björkhagsv. 14, 654 61 Karlstad. Mark Hallquist, Rådmansg. 10 III, 114 25 Stockholm. Magnus Ekelund, Länsmansv. 6, 542 72 Mariestad. Fredrik Henricsson, Stålav. 39, 375 00 Mörrum. Linus Söderlind, Åkareg. 19, 421 68 V Frölunda. Erik Hedberg, Uvbergsg. 22, 777 32 Smedjebacken.

The Godfather Amiga

Roger Olofsson, Östersemsv. 31, 831 52 Östersund. Jonny Lindell, Turbov. 19, 776 93 Hedemora. Carl-Johan Norin, Kämpeg. 3, 451 32 Uddevalla. Inge Aarbakke, Røvær, 5517 Røvær, Norge. David Nyberg, Lafrensgränd 1, 271 39 Ystad. Mikael Persson, Gitarrg. 13, 271 92 Ystad. Sverre Kvebæk, 2430 Jordet, Norge. Niclas Johansson, Evalundsg. 4, 151 45 Södertälje. Lars Wallén, Uranusv. 3, 611 60 Nyköping. Johan Svensson, Tallv. 12, 313 00 Oskarström.

Logical Amiga

Magnus Lindblad, Soldatg. 17, 961 45 Boden. Claes Dellwik, Videstigen 36, 791 45 Falun. Tommy Wickström, PL 2169, 790 20 Grycksbo. Peter Gunnarsson, Odensv. 32, 830 43 Ås. David Carlsson, Pinnharvsg. 2D, 431 47 Mölndal. Tobias Andersson, Pepparv. 2, 961 48 Boden. Lars Norenius, Bolmensv. 3, 121 64 Johanneshov. Kimmo Siekkinen, Ingaröv. 4, 134 00 Gustavsberg. Jan Erik Johansen, Stenbøljordet 11, 1800 Askim, Norge. Henrik Jagels, Cam. Collettsvei 4, 3715 Skien, Norge. Simon Berggren, Pl 2294 950 90 Hedenäset. Björn Andersson, Elisebergsg. 23F, 662 00 Åmål. Torgny Karlsson, Björkg. 1, 521 72 Slutarp.

Turrican II C64

Daniel Eriksson, Skuggetorp 1266, 660 10 Dals Långed. Jonas Jansson, Ullerudsbacken 58 4tr, 123 50 Farsta. Andreas Jonsson, Bergv. 5, 820 11 Ilsbo. Daniel Ottosson, Vilshultsv. 16, 290 60 Kyrkhult. Samuel Ekdahl, Lillg. 5, 566 34 Habo. Knut Robert Akslon, Heimdal, 2350 Nes. H. Norge. Svein Kåre Vatneveien 26, 4560 Vanse, Norge. Fernando Ceder, N Brogårdsg. 19, 310 44 Getinge. Fredrik Ståhl, Backgårdsv. 24, 262 75 Hjärnarp. Anders Hellman, Antenng. 25F, 421 33 V Frölunda. Daniel Henriksson, Ronnebyv. 48, 372 53 Kallinge. Daniel Ahlqvist, Gulsparvsv. 11, 230 41 Klågerup.

Gauntlet III Amiga

David Körösi-Rejman, Lofoteng. 23, 164 33 Kista. Tommy Larsson, Skogsbyn Mariedamm, 690 42 Zinkgruvan. Fredrik Pettersson, Antnäs 6227, 951 90 Luleå. Martin Gårdlund, Furunäsv. 16, 181 43 Lidingö. Christian Keskitalo, Svartviksslingan 19, 161 29 Bromma. Håkan Lindkvist, Granlidenplan 82, 717 00 Storå. Roger Larsson, Hjälmg. 4, 522 33 Tidaholm. Lennart Carlsson, Lokföraregränd 6, 242 31 Hörby. Bengt Andersson, Box 55, 240 30 Marieholm. Mikael Abrahamsson, Hyvelgränd 23, 930 47 Byske.

Chuck Rock Amiga

Daniel Björklund, Bygelg. 4B, 568 00 Skillingaryd. Hans Larsson, Arrendev. 5, 175 46 Järfälla. Daniel Farrington, Ringv. 3, 532 72 Axvall. Tom Eriksson, Pl 2512, 910 11 Bjurholm. Mats Westberg, Fasanv. 4A, 594 00 Gamleby. Mikael Vindrot, Björkhöjdsg. 27, 421 51 V Frölunda. Ola Persson, Öståkrav. 11, 240 17 Södra Sandby. Per Edvin Svensson, Tunbygårdsv. 15, 722 23 Västerås. Claes Melander, Lindv. 9, 240 35 Harlösa. Magnus Nilsson, Storkv. 32, 237 37 Bjärred. Porjukhov Dimitai, Stenkullav. 25, 112 65 Stockholm. Jonas Norebring, Blekingeg. 63A, 116 62 Stockholm. Ulf Nilsson, Damastgången 15, 302 44 Halmstad. Tommy Johansson, Pilv. 18C, 340 16 Ryssby. Peter Kloss, Finnmyrsg. 17, 654 69 Karlstad. Kari Toivonen, Ättetorpsv. 34, 616 31 Åby. Henrik Walestad, 3200 Kövra, 840 44 Oviken. Joakim Levander, Herrestadsg. 12, 260 80 Munka Ljungby. Mattias Nordin, Hantverkarg. 28, 813 30 Hofors. Jon Erik Mathisen, Östgårdv. 6A, 1600 Fredrikstad, Norge. Martin Malmström, Nypong. 12, 312 31 Laholm. Johan Larsson, Nicolas Skrivaresv. 1, 311 37 Falkenberg. Robert Pettersson, Stomv. 36, 440 45 Nödinge. Johan Eliases, Notbov. 12, 737 31 Fagersta. Anders Forsmark, Hebyg. 32, 776 33 Hedemora.

FOTNOT:
Spelen skickar per post till dig de närmaste veckorna. Tack till Core Design, UBI Soft, U.S. Gold och Rainbow Art som skänkte julspelen.

DEMOPARTY: ***28/2 till 1/3 arrangeras ett internationellt demo- och programmeringsparty för Amiga och ST-ägare i Bobergsskolan, Ånge. Arrangörer är Flexichron och Ypsilon. Anmälningsavgiften är 40 kr och betalas till pg 629 24 32-9. För närmare info ring Lars Johansson, tel: 0690-103 40.***

VIRUS NYTT



Av Erik Lövendahl Sörensen

Adress: Snaphanevej 10
4720 Praestoe, Danmark
Tel: 009 45 55 992512
Fax: 009 45 55 993498

Efter ett litet uppehåll är vi nu tillbaka med en färsk virusrapport, presslagd den 920124.

Nu har vi också med detaljer om hur dessa virus agerar. Här har ni alla aktuella Amigavirus som inrapporterats sedan 911027.

VIRUS	DETALJER	DATUM
Disktroyer (840) F	D	911027
Zaccess 3.0 (BB)	D	911029
T.F.C. Revenge (BB)	D	911102
Monkey killer (BB)		911102
Golden Rider (868) L		911102
Kefrens (BB)		911108
Kefrens II (BB)		911108
MG's virus (BB)	D	911121
Ripper (BB)		911124
Starlight (BB)		911129
Starlight II (BB)		911203
T.F.C. Revenge (2804) F	D	911207
Virus V1 (BB)		911211
TTK virus (BB)		911216
Hackers Etic (BB)		911217
Grandalf (BB)	D	911223
Mad IIa (BB)		911226
NoVi (1612) (BB)		911228
Shit virus (BB)	D	911228
Fast Edde (BB)	D	920101
Scarface (BB)		920103
Virusblaster (9232) B		920105
Lamer VirusX (13192) T		920109
The Traveling Jack 1.a (198) L		920109
Byte Parasite I (2108) F		920117
Byte Parasite II (708) F		920117
Byte Parasite III (2160) F		920117
Freedom (10876) F	D	920120
Chaos Master (BB)	D	920123

(xxx) F anger längd för filvirus.
(xxx) L anger längd för länkvirus.
(xxx) B anger längd för bombvirus.
(xxx) T anger längd för Trojanbomber.
(BB) betyder bootblocksvirus.
D betyder att viruset kan förstöra disketter och hårddiskar.

NYA VERSION AV VIRUSDÖDARE
BootX v 4.30
VT v 2.36
Virus Checker v 5.37
FindEmAll v 5.10

BootX 4.30 är det första Safe Hex International virusdödare i världen som kan hitta virus i packade filer.

En bug i BootX är nu fixad. BootX känner nu igen i vilken drive du sätter in nya disketter och gör denna drive den innevarande automatiskt.

Du kan alltid beställa disketten ***"The Newest Superkillers"*** från mig. Skicka bara in 20 kronor (i sedlar) med ditt namn, adress och telefonnummer.

Och glöm inte belöningen på tusen dollar till den som anger en virusprogrammerare till oss.

Ring eller skriv för mer information. Skicka också in alla nya virus ni hittar. Adress och telefonnummer hittar du högst upp i denna spalt.

Nya tillbehör gör CDTV till "dator"

Att CDTV är en förklädd Amiga vet nog de flesta. Nu har Commodore släppt de rätta tillbehören för att gör CDTV till en komplett hemdator.

De som redan har köpt en CDTV har kanske trixat en del med den. Det var i alla fall så vi gjorde på redaktionen när vi först testade CDTV.

Vi kopplade en Amiga-diskdrive till CDTV'n och stoppade en Workbench-diskett i den. Precis som vi trodde så startade CDTV'n som en vanlig Amiga. Tyvärr saknades tangentbord och mus för att kunna använda CDTV'n som Amiga.

Men nu har Commodore släppt alla de nödvändiga tillbehören: ett tangentbord, en diskdrive och det häftigaste av allt, en fjärstyrd mus.

Snyggt tangentbord

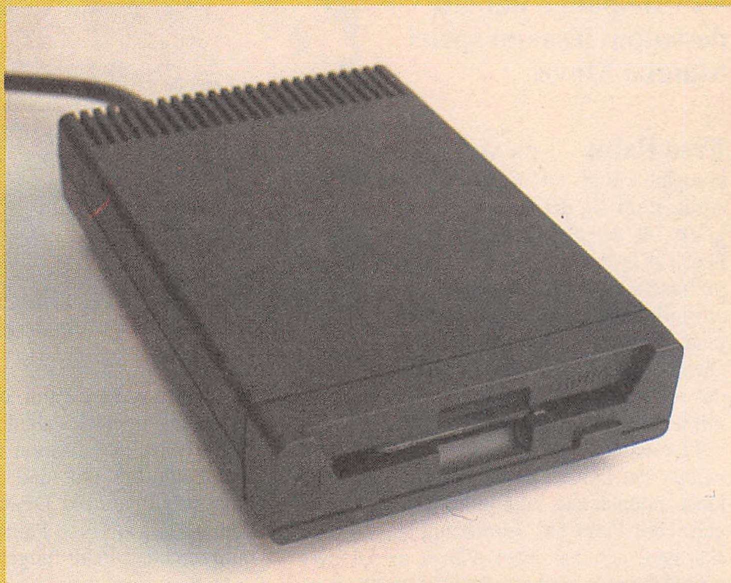
Tangentbordet är så snyggt att jag skulle vilja har det till min Amiga.

Det är i grunden samma tangentbord som till Amiga 3000 fast helt i svart och med CDTV-loggan istället. För 695 kronor inkl moms ökar man i alla fall värdet av sin CDTV. Helt plötsligt går den ju att använda till allt möjligt nyttigt, från ordbehandling till programmering.

Vanlig diskettstation

Diskdriven är naturligtvis ett måste om man ska förvandla sin CDTV till en hemdator.

Den som Commodore har släppt är naturligtvis också helt i svart så att den passar ihop med resten. I övrigt så är det Commodores vanliga Amiga-diskettstation fast 200 kronor dyrare. Nöjer man sig inte med en ljusgrå så får man lägga ut 1195 kronor för CDTV-diskdriven.

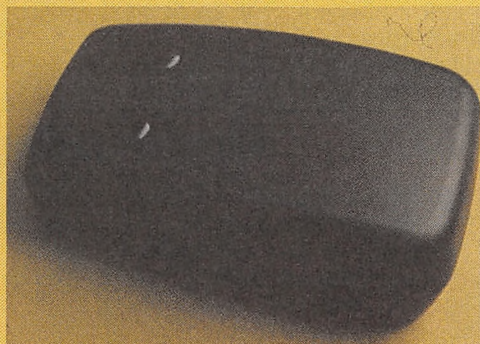


Ett av de tillbehör som gör CDTV till "dator". En diskettstation. Svart som alla tillbehör till CDTV

Fjärrstyrd mus

För att ta steget fullt ut och bli en "riktig" Amiga behöver CDTV'n en mus. Den är ju trots allt en av de viktigaste inmatningsenheterna.

Eftersom det inte finns någon kontakt på CDTV'n för en mus så fick den bli fjärrstyrd precis som den vanliga fjärrstyrningen till CDTV'n. Den är naturligtvis också helt svart och har två knappar. Priset för den ligger på 595 kronor inkl moms, alltså inte så mycket dyrare än en vanlig Amiga-mus.



Ett annat tillbehör. En fjärrstyrd mus.

Gemensamt för alla dessa tillbehör är att de inte stöds i CDTV-programmen än. Undantaget är tangentbordet som i vissa fall reagerade på ESC-tangenten som då motsvarade B-knappen på fjärrkontrollen.

Både CDTV och Amiga

Slutnotan för att förvandla CDTV'n till en Amiga ser alltså ut så här:

Tangentbord	**695 kr**
Mus	**595 kr**
Diskettstation	**1195 kr**
Totalt	**2485 kr**

Inga småpengar direkt. Notan hamnar inte långt ifrån det man får lägga ut för en vanlig Amiga. Men det är väl kanske inte heller det det handlar om. Har man köpt en CDTV vill man ju i första hand använda den som CDTV och inte som Amiga.

Men köper man de nödvändiga tillbehören så får man helt enkelt både CDTV och Amiga.

lägg nyttoprogrammen på CD

Man kan bara hoppas att tillverkarna av nyttoprogrammen kommer att lägga sina produkter på CD så att man slipper ladda in dem ifrån disketter.

Det enda företaget som har planer på det just nu är New-Horizons som kommer att lägga en ordbehandlare (ProWrite 3.2), en ideeprocessor (Flow), ett strukturerad ritprogram (De-signWorks) och en massa fonter på en CD-skiva. Möjligtvis får det fart på det andra tillverkare så att de gör likadant.

Peter Kerschbaumer



Och här är det svarta tangentbordet till CDTV.

AMIGA

Välgjort gratis ritprogram

Ordna dina disketter med etikettprogrammet Label Maker. Eller rita med Deluxe Paints lillebror, Free Paint, helt gratis. I PD-spalten kan du dessutom läsa om spelet Mamba Move.



Free Paint liknar på många sätt det mest populära ritprogrammet till Amigan, Deluxe Paint.

Free Paint En Amiga är inte komplett utan ett ritprogram. På Amigan rör sig det allra mesta kring grafik, är det inte ikoner på Workbench så är det gadgets. Är man programmerare så förväntas man använda gadgets, och till dem bör man ha lite snygg grafik. Är man ''bara'' vanlig användare så finns det ändå en hel del program till vilka man vill kunna göra bilder.

Free Paint är ett gratis ritprogram som på många sätt liknar Deluxe Paint — det i särklass populäraste ritprogrammet till Amigan. Free Paint har samma uppläggning av skärmen, och har även många av DPaints grundläggande funktioner. Faktum är att så länge man inte gör något mer avancerat så är det ingen större skillnad mellan Free Paint och Deluxe Paint. Har man använt den ena så kan man utan vidare använda den andra. Och även om man inte testat nån av dem så är Free Paint lätt att använda.

Free Paint är så pass bra att man inte har råd att inte testa det innan man springer ut och köper Deluxe Paint. För de allra flesta så duger nog Free Paint, och skulle man efter ett tag upptäcka att det inte gjorde det, så har man inte förlorat något på att köra Free Paint. Inte nog med det, eftersom Free Paint är så pass likt DPaint så har man genom att lära sig Free Paint, även fått ett gott hum om hur DPaint fungerar.

(Fish 548)

Label Maker Omärkta eller dåligt märkta disketter är ett gissel. Ju bättre ens diskar är märkta, desto mindre tid behöver man kasta bort på att leta efter diskar. Ett problem med märkningen av diskar är att märka dem enhetligt.

Detta lilla problem kan Label Maker lätt lösa om man har en skrivare och blanka etiketter som passar i den. Med Label Maker kan man t ex göra en sorts etikett för sina Fish-diskar, en för sina arbetsdiskar o s v.

Att göra etiketterna är ganska enkelt. Man behöver bara välja text, skriva texten och placera ut den efter behag. Man kan även lägga på en bild på etiketten om man så önskar. Etiketten kan sen sparas ifall man behöver den igen.

Att göra individuella etiketter för varje disk passar inte Label Maker så bra för. Det är enkelt att göra en etikett, men inte så enkelt att man vill göra många olika.

(Fish 548)

Mamba Move är egentligen inte ett nytt spel, eller snarare, iden bakom spelet är inte helt ny. Spelet går ut på att man styr en orm som skall åka runt på skärmen och äta äpplen. Man skall hela tiden undvika att krocka med stenar, väggarna och sig själv. När man ätit ett visst antal äpplen så kommer man till nästa bana o s v.

Om jag inte misstar mig hette originalversionen av detta spel ''Snake Byte'' och kom först till Apple II:an en gång i forntiden. Spelet går dock så pass roligt att man utan vidare kan fastna framför det nån timma eller två.

(Fish 548)

Björn Knutsson

På Gång

Autocentre är till för alla som kör 2.0. Programmet försöker se till att alla skärmar är snyggt centrerade, oavsett vilken upplösning de använder, och oberoende av om du använder overscan.

Björn Knutsson

Gamla godingar

Fenster är ett utmärkt verktyg för att hantera fönster. Praktiskt taget allt som går att göra med ett fönster går att göra från Fenster. Man kan skriva ut det, spara , ändra storlek, ändra färg och stänga det, ändra dess IDCMP-flaggor, flytta på det m m.

Vissa operationer är farliga att göra eftersom programmet som (tror att det) styr fönstret kan bli ganska förvirrat. Vet man vad man gör är Fenster ett guldkorn.

(DMz 16/89, Fish 362)
Björn Knutsson

ENKELT OCH LÄTT

Fler ljudkanaler

Har en Amiga 3000 också fyrakanalsljud som A500, eller mer? Finns det något "Music card" så att den får mer?
Johan.

Ljudmässigt är den precis likadan som en A500, alltså fyra kanaler. Det hittills enda sättet att utöka är genom att använda en MIDIsynt.

CB

Klockan är trasig

Jag har köpt ett extraminne med klocka till min Amiga. När jag startar datorn. står det "Battery backed up clock not found". Vad är det för fel?
"Amiga Ägare"

Klockan är helt enkelt trasig. Ring och prata med firman som sålde extraminnet till dig.

CB

Tveklöst nej

Kan man använda ett Video-interface för hårddiskbackup till att spela upp animeringssekvenser?
"Question Maker"

Svaret är ett tveklöst nej.

CB

Vad funkar till 500+ ?

Hur skall man veta att ett program fungerar på A500plus?
"Trögis"

Kolla Datormagazins lista i nummer 2/92, fråga handlaren eller köp på öppet köp så att du kan prova.

CB



Spelet MIG- 29 SuperFulcrum blir ryckigt utan acceleratorkort.

Acceleratorkort hjälper

? *Jag har köpt spelet "MIG SuperFulcrum". Det är mycket bra men lite ryckigt. Hjälper det att köpa ett acceleratorkort och vad kan det kosta?*
"TM"

! Mycket riktigt så snabbar ett acceleratorkort upp spelet och minskar ryckighett. Du får räkna med att betala ca 10.000kr för ett bra kort (t.ex. Mega Midget Racer).

CB

Brand orsakar frysning

? *När jag skall dubbelklicka i workbench m.m. så fryser allting. Jag har viruskollat och provat med annan mus.*
"En något irriterad Amiga-ägare"

! Tyvärr är din dator trasig. En av de två "8520"-kretsar som sitter i din dator har brunnit.

Om du startar "Clock" kommer du förmodligen märka att sekundvisaren inte rör sig. Testa och se hur det går!

Oftast byter man bägge kretsarna på en gång, och de kostar ca 150 kr styck på en datorverkstad.

Är du händig kan du ju byta kretsarna själv.

CB

Installera på hårddisk

? *Hur installerar man ett program eller ett spel på hårddisken när det måste autobootas från diskett?*
"Mr T"

! För det första måste spelet vara DOS kompatibelt, dvs. att du kan lista alla filerna från workbench. Om så är fallet lägger du alla filer i ett directory på filer hårddisken. Därefter "assignar" du spelet till detta directory i din startup-sequence. Exempel: Om du har lagt spelet Falcon i lådan "Flyg" och din hårddisk heter DH0, skriver du "Assign Falcon: DH0:Flyg. (utan punkten på slutet). Många spel och andra program fungerar utmärkt om du bara gör så här.

CB

ENKELT OCH LÄTT

Oljad diskdrive

Jag har köpt en begagnad externdrive. Den har börjat gnissla. Nu undrar jag om man kan spruta in lite symaskinsolja i luckan där man stoppar in disketterna?
"Husk"

NEJ. Gör du det förstör du garanterat driven. Den måste tas isär och oljas på rätt ställe. (motoraxeln).

CB

Packa upp filer

Hur packar man upp en LZH.fil? Jag har "LHarc".
"Nasty Boy"

Man talar om för LHarc var filen ligger och vart det uppackade materialet skall ta vägen. Detta gör man i CLI.

Ett exempel:

```
Lharc X DF0:Minfil.lzh
to RAM:
```

X'et talar om för LHarc att du skall packa upp, och "Minfil" skall ersättas med den aktuella filens namn.

CB

Speciellt extraminne

Jag skall köpa extraminne till min A500 Plus.
Går det bra med en vanlig expansion för 500:an?
"Trögis"

Nej, tyvärr så fungerar det inte. Det krävs en speciell typ av extraminne. I annonser står det Extraminne till A500 Plus.

CB

LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL hjälpa dig!
Skicka dina frågor och undringar till Datormagazin, Karlbergsvägen 77-81, 113 35 tockholm. Märk kuvertet "Min Amiga-fråga".
Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress samt telefonnummer om det är något vi undrar över.

Krångligt med Desktop Video

Är du intresserad av DTV (DeskTopVideo)? Du har ju redan en Amiga och förhoppningsvis en videobandspelare, så allt du behöver är ett genlock (genlockande enhet) och en videobandspelare till eller en videokamera. Sedan är det bara att tuta och köra!

Den uppfattningen hade jag också innan jag började med att sätta ihop min egen ''hemstudio''. Jag köpte en videokamera för 15.000 kr (fullsize S-VHS), en videobandspelare S-VHS för 10.000 kr och ett bra genlock för ytterligare 10.000 kr. En svettig investering på 35.000 kr exkl. datorn.

Med samma iver som ett barn på självaste julafton började jag koppla ihop de olika enheterna. Genlocket till Amigan, kameran till ingången på genlocket och videobandspelaren till utgången.

Körde sedan igång kameran (playern) med det jag tidigare filmat. Glad i hågen började jag att lägga grafik över videosignalen och spela in resultatet på videobandspelaren (recordern).

Men vad hände där?

Har min monitor fått fnatt, tänkte jag i mitt stilla sinne, medan jag tittade på min vackra grafik som hoppade i takt med musiken från MTV.

Nu vet jag, ropade jag högt. Det måste vara fel på mitt tyska 10.000 kronors kvalitéts genlock!

Efter ett långt samtal på knagglig engelska med den tyska tillverkaren som försäkrade att allt var OK och *''You need a TBC...''*. Va?

Ni förstår väl att jag trodde att killen ljög som en häst...

Jag hade ju faktiskt läst spaltmeter efter spaltmeter med artiklar i ämnet DTV (Desktop Video) i facktidningar typ Datormagazin och alla stora utländska Amigatidningar, utan att snubblat över ordet TBC.

TBC, det är väl någon jävla sjukdom, så killen måste ha lidit av tillfällig sinnesförvirring.

Inte blev jag klokare efter att ha pratat med så gott som landets samtliga datorhandlare (varav de flesta sålde genlock utan att ha en susing om hur de fungerar).

''Det var konstigt, så blir det inte med våra genlock...''

Som Ni förstår började jag vid det här laget att bli minst sagt frustrerad. Som tur är tappar jag inte sugen i första taget utan satte mig ned och började ringa runt. Jag började med att ringa Panasonic och frågade om det kunde vara fel på min nya **MS1-kamera**. Svaret blev som väntat... ''???''

Efter att ha ringt STV-konsults alla kontor, Vidab och Zander & Bringholm, vilka alla säljer Panasonics proffsvideo, började bilden att klarna för mig. För att bli av med mitt problem (det fungerar likadant på alla genlock) var jag tvungen att punga ut med ytterligare 20.000-40.000 kr.

Det jag behövde, och vad alla måste ha som ska syssla med DTV, var antingen en **TBC (Time Base Correktor)** med full framestore, eller en mixer som innehöll något liknande. Nämligen en **DFS (Digital Frame Synchronizer)**. STÖN!!

Orsaken till att grafiken hoppade på min monitor var att: Synksignalen (talar om för TV:n var bilden börjar och slutar både i höjd och sidled) från alla bandspelare är inte helt stabil (snarare väldigt instabil).

Genlocket som har till uppgift att (mixa) lägga på grafiken ovanpå den inkommande videosignalen kräver en helt stabil synksignal från playern och det är detta som DFSen och TBCn fixar.



Commodore propagerar ofta för Amigan som den perfekta Desktop Video-datorn. Men sällan hur komplicerat det i verkligheten är...

TBCn korrigerar även videosignalen så att t ex krokiga linjer blir raka/rakare. Alla som har filmat en flaggstång förstår nog vad jag menar med krokiga linger.

DFSen däremot stabiliserar inte vad jag har förstått videosignalen överhuvudtaget. Det rör sig snarare om ''kvalificerat tekniskt fusk'' som fungerar skapligt.

Ska du arbeta med Y/C-signal (S-VHS eller Hi8) är den billigaste lösningen jag hittat (och tro mig jag har snokat) en videomixer från Panasonic som heter **WJ-MX12** ca 20.000 kronor.

Ska du arbeta med vanlig VHS så klarar du dig med 10.000 kr för en videomixer som heter **WJ-AVE5**, också från Panasonic (konsumentmaskin).

Jag hoppas att jag har hjälpt någon som funderar på det här med DTV. Jag vill inte avskräcka någon, men det kostar en hel del även om det mesta i din utrustning är konsumentmaskiner.

Johan Otterström
DTV-freak

Tack för ditt brev. Vi tror att det kan vara till hjälp för många som funderar över det här med Desktop Video. I nr 7/92 planerar vi också ett temanummer om Desktop Video på Amigan!

Redaktionen

SKRIV TILL INSÄNDARSIDAN

Har du åsikter om Datormagazin, Commodore eller världen i största allmänhet. Skriv då ett brev till Datormagazins insändarsida, läsarnas egen sida! Eller har du gjort en snygg datorbild med exempelvis Deluxe Paint. Skicka då disketten till oss. Adressen är : Datormagazin, Box 6688, 113 84 Stockholm. Märk kuvertet "INSÄNDARE"

TYCK TILL PER BILD



Uttryck din åsikt per bild! Här ett bidrag fårn eanonym läsare.

A M I G A

Vi fiskar vidare bland PD-diskarna

Vår lista över Fred Fish's diskett-serie fortsätter. Den här gången gör vi ett riktigt ryck för att komma ifatt PD-diskett-utgivningen.

Disk 554:



Amastermind

Ett mastermind skrivet i AMOS och kompilerat så att det kan köras från Workbench. Styrs helt och hållet m.h.a. musen och menyer. 6 till 10 färger med 4 till 8 hål. Version 1.1. Shareware. Källkod kan fås från programmeraren. Skriven av Andrew Kreibich

IFSgen

En "Iterated Function System generator" Genererar bilder på ormbunkar, träd, galaxer, snöflingor och många andra ting m.h.a. IFS koder (en typ av fraktaler). Funtionerna för att definiera bilder är helt musstyrda. Peka med musen på någon del och dra den runt på skärmen. Fullt menystyrd med möjlighet att läsa in och spara IFF bilder och de IFS koder som används för att skapa dem. Finjustera IFS koder, flytta omkring dem på skärmen, zooma in och ut m.m. Många exempel. Skrivet i AMOS och kompilerat så att det kan köras från Workbench. Version 2.1. Shareware med "Save"funktionen bortkopplad. Kräver 1MB. Källkod kan fås från programmeraren när man registrerat sig. Skriven av Andrew Kreibich

Landmine

Ett logik-spel. Ett antal landminor är nedgrävda på spelplanen. Din uppgift är att finna dem och rensa bort dem från spelplanen för att få maximalt med poäng och avancera till nästa nivå. Skriven i kompilerad AMOS. Kräver 1MB eller mer. Version 1.0. Shareware. Källkod kan fås från programmeraren. Skriven av Perry Rosenboom

Landscape

En landskapsgenerator som arbetar med fraktaler. Skriven i kompilerad AMOS så att den kan köras från Workbench. Många inställbara parametrar såsom höjd, hav, träd och snö nivåer, stränder, ljuskällor och palette. 2-D (konturkarta) och 3-D bilder. Exempel på parameterinställningar medföljer. Möjlighet att skapa bilderna i 5 olika upplösningar så att snabba (10 sek) "previews" är möjliga. Fullt detaljerade scener tar ca 30 minuter att generera. Version 1.1. Shareware. "Save"funktionen bortkopplad tills man registrerat sig. Kräver 1MB. Källkod kan fås från programmeraren. Skriven av Andrew Kreibich

LVD

Ett första försvar mot fil och länkvirus. LVD patchar LoadSeg vektor/n/erna och kollar alla körbara filer som dyker upp. Känner igen ca. 25 länkvirus. Version 1.61. Källkod medföljer ej. Skriven av Peter Stuer

SubAttack

Ett "sänka skepp" spel baserat på ett gammalt arkadspel där man ska avlossa torpeder vid rätt tillfälle. Version 1.0. Shareware. Skrivet i AMOS. Kräver 1MB eller mer. Skriven av Perry Rosenboom

Disk 555:



EasyColor

Ett palett-verktyg som man kan använda i egna program. Fungerar med alla typer av skärmar. Inkluderar ett användbart demo. Version 1.1. Källkod medföljer. Skrivet av Preben Nielsen

FED

En fileditor med många funktioner. Version 1.1. Källkod medföljer ej. Skriven av Thomas Jansen

FlashCopy

Ett multitaskande diskkopieringsprogram som kan göra "nibble" kopiering såväl som vanlig DOS kopiering på ca. 75 sekunder. Version 0.9. Källkod medföljer ej. Skriven av Thomas Jensen.

HPMode

En skriptfil som ställer in fonter, attribut och andra skrivarkommandon för HP Deskjet 500. Det utnyttjar en del funktioner som är svåra att komma åt från Preferences eller från skrivaren. Version 1.0. Källkod medföljer ej. Skrivet av Doris Ballard.

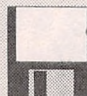
RMBShift

Ett program som tillåter dig att använda den högra musknappen som SHIFT-tangent. Användbart när man ska välja flera ikoner under Workbench. Använder endast 268 bytes av minnet. Version 2.0. Uppdatering av version 1.0 på disk 547 (dock helt förändrat). Källkod medföljer. Skrivet av Preben Nielsen.

TheA64Package

En emulator som kan hjälpa 64 användare att ta steget upp till Amigan. Emulatorn är jämförbar med, eller överträffar liknande kommersiella produkter. Många av funktionerna kräver ett hårdvarugränssnitt för att man ska kunna koppla in 64:a tillbehör såsom en diskdrive och/eller skrivare. Hårdvarugränssittet kan fås från QuesTronix. Version 2.0. Uppdatering till version 1.0 på disk 379. Innehåller många nya funktioner. Källkod medföljer ej. Skrivet av Cliff Dugan / QuesTronix

Disk 556:



ASMOneDemo

En demoversion av den kommersiella assemblern "ASM-One" med "Save" funktionen bortkopplad. Innehåller editor, macro-assembler, optimerare, monitor och debugger. Kan styras med musen eller tangentbordet. Inkluderar assembler include-filer och offset-tabeller. Många dokumenterade exempel medföljer. Version 1.02. Källkod medföljer ej. Skrivet av Rune Gram-Madsen / DMV-Verlag

Scheme2C

En Scheme kompilator som överensstämmer med språkdefinitionen i "Revised Report on Algorithmic Language Scheme" med smärre skillnader. Kompilatorn producerar C- källkod som sedan kompileras med den tillgängliga kompilatorn (Lattice C 5.10 på Amigan). P.g.a. storleken är programmet uppdelat på tre diskar enl. följande: Källkod och dokumentation på disk 556, M68000 filer på disk 557 och 68020 filer på disk 558. Porten av Mike Meyer. Skriven av Digital Equipment Corp.

VirusChecker

En viruschecker som kontrollerar minnet, bootblocken och alla filer efter virus. Kan fås att känna igen indikerade bootblock och låta bli att rapportera dem. ARexx port. Version 5.30. Källkod medföljer ej. Skriven av John Veldthuis

Disk 557:



AutoCenter

Ett program för AmigaDOS 2.0 som automatiskt centrerar en skärm när den öppnas. Mycket användbart då man har en skärm med overscan under 2.0 men upptäcker att många program i alla fall bara öppnar en skärm som är 640 pixels bred, placerad längst ner till vänster. Med detta program centreras dessa skärmar när de öppnas. Version 1.2. Källkod medföljer ej. Skrivet av Colin Bell.

DPatch

Detta program låter dig ändra de default-värden som används i DPaint 3.25 och 4.02 när det gäller storleken på overscan skärmar. Mycket användbart när man vill ladda in gammla animationer skapade i DPaint 3.14 eller andra program som inte har samma skärmstorlek som DPaint. Skriven av Colin Bell.

Scheme2C

En Scheme kompilator som överensstämmer med språkdefinitionen i "Revised Report on Algorithmic Language Scheme" med smärre skillnader. Kompilatorn producerar C-källkod som sedan kompileras med den tillgängliga kompilatorn (Lattice C 5.10 på Amigan). P.g.a. storleken är programmet uppdelat på tre diskar enl. följande: Källkod och dokumentation på disk 556, M68000 filer på disk 557 och 68020 filer på disk 558. Porten gjordes av Mike Meyer, baserad på den version av programmet som släpptes 90 08 28. Skriven av Digital Equipment Corp.

Warp Speed

Ett program som visar en animation av utsikten från ett fönster på ett fordon som rör sig i "Warp Speed". Programmet utvecklades av programmeraren som ett hjälpmedel för att lära sig C. Version 1.0. Källkod medföljer. Skrivet av Doug Petercsak.

Disk 558:



BTNtape

En "Better Than Nothing" SCSI-tape device. Tillåter enkla filhanterings kommandon för en SCSI bandstation från andra program via Read() och Write() anrop. Den kan också användas tillsammans med TAR för att ta backupper på diskar. Kräver en "SCSI-direct" kompatibel SCSI kontroller. Version 2.1. Uppdatering av version 2.0 på disk 471. Bugg-fixar och nya funktioner. Källkod medföljer. Skriven av Robert Rethemeyer.

DisDF

Ett program som kopplar bort DF0-DF3 för att slippa klickandet från drivarna. Kan köras från CLI, via ett script eller från Workbench. Möjlighet att välja vilka drivar och tasks (tillhörande filsystemet) som ska kopplas bort. Version 1.1. Uppdatering av version 1.0 på disk 531. Källkod medföljer. Skriven av Patrick F. Misteli.

Scheme2C

En Scheme kompilator som överensstämmer med språkdefinitionen i "Revised Report on Algorithmic Language Scheme" med smärre skillnader. Kompilatorn producerar C-källkod som sedan kompileras med den tillgängliga kompilatorn (Lattice C 5.10 på Amigan). P.g.a. storleken är programmet uppdelat på tre diskar enl. följande: Källkod och dokumentation på disk 556, M68000 filer på disk 557 och 68020 filer på disk 558. Porten gjordes av Mike Meyer, baserad på den version av programmet som släpptes 90 08 28. Skriven av Digital Equipment Corp.

Disk 559:



Addresser

En liten telefonbok som bl.a. har autouppringning (via modem). Version 1.0. Källkod medföljer ej. Skriven av Jeff Kelly

APIG

Ett library för ARexx. Liknar RexxArpLib. APIG.library ger ARexx programmeraren tillgång till de flesta funktioner som finns i de residenta graphics-, intuition- och layers.library. Biblioteket låter dig skapa de datastrukturer som används av graphic/ layers funktionerna. Dessa strukturer används sedan tillsammans med andra library-funktioner för att skapa egendefinierade INTUITION-skärmar och fönster. Version 1.1. Källkod medföljer ej. Skriven av Ronnie E. Kelly.

Aquarium

Ett program för att söka igenom en speciell databas över de filer som finns i Fish biblioteket. Inkluderar en databas över diskarna 1-550 och två program för att lägga till innehållet på kommande

Forts. på sid. 39

HOS LANDBERGS FÅR MAN JU

SPELPROGRAM

- ☐ ALIEN BREED 268:–
- ☐ ACTION STATIONS 238:–
- ☐ BARBARIAN II 248:–
- ☐ BART SIMPSON 248:–
- ☐ BATTLE ISLES 298:–
- ☐ BIRDS OF PREY 318:–
- ☐ BLUE MAX 298:–
- ☐ BLUES BROTHERS 268:–
- ☐ BOSTON BOMB CLUB 268:–
- ☐ CISCO HEAT 268:–
- ☐ CODENAME ICEMAN 338:–
- ☐ COLOSSUS CHESS – Ny! 278:–
- ☐ CRUISE FOR A CORPSE 278:–
- ☐ DEATH KNIGHTS OF KRYNN 298:–
- ☐ DEUTEROS 278:–
- ☐ DOUBLE DRAGON III 268:–
- ☐ DUNGEON MASTER 228:–
- ☐ ELVIRA II 318:–
- ☐ F15 STRIKE EAGLE II 318:–
- ☐ FACE OFF ICEHOCKEY 268:–
- ☐ FINAL BLOW – Boxning! 268:–
- ☐ FINAL FIGHT 248:–
- ☐ FIRST SAMURAI 268:–
- ☐ FORMULA 1 GRAND PRIX 318:–
- ☐ GAUNTLET III 268:–
- ☐ GODFATHER 278:–
- ☐ HEART OF CHINA 378:–
- ☐ HEIMDALL 318:–
- ☐ HERO QUEST (Gremlin) + RETURN OF THE WITCH LORD 278:–
- ☐ HUDSON HAWK 268:–
- ☐ HUNTER 268:–
- ☐ J. WHITES WHIRLWIND SNOOKER 268:–
- ☐ KINGS QUEST IV 338:–
- ☐ KNIGHTMARE 298:–
- ☐ KNIGHTS OF THE SKY 318:–
- ☐ LAST NINJA III 248:–
- ☐ LEANDER 278:–
- ☐ LEISURE SUIT LARRY V 368:–
- ☐ LEMMINGS 238:–
- ☐ LEMMINGS DATA DISK 228:–
- ☐ LOTUS TURBO CHALLENGE II 248:–
- ☐ MAGIC POCKETS 248:–
- ☐ MANCHESTER UNITED EUROPE 248:–
- ☐ MEGA-LO-MANIA 278:–
- ☐ MI TANK PLATOON 268:–
- ☐ MICROPROSE GOLF 318:–
- ☐ MIG 29M SUPER FULCRUM 378:–
- ☐ MOONSTONE 278:–
- ☐ OUTRUN EUROPE 268:–
- ☐ PAPERBOY 2 268:–
- ☐ PEGASUS 248:–
- ☐ PITFIGHTER 268:–
- ☐ PLAYER MANAGER 228:–
- ☐ POLICE QUEST III 378:–
- ☐ P.P. HAMMER 238:–
- ☐ RAILROAD TYCOON 318:–
- ☐ REALMS 268:–
- ☐ RED BARON 378:–
- ☐ RISE OF DRAGON 378:–
- ☐ ROBOCOD – James Pond II 268:–
- ☐ ROBOCOP 3 278:–
- ☐ R-TYPE II 238:–
- ☐ SECRET OF MONKEY ISLAND II 318:–
- ☐ SILENT SERVICE II 318:–
- ☐ SMASH TV 268:–
- ☐ SPACE QUEST III 338:–
- ☐ SPACE QUEST IV 378:–
- ☐ STRIP-POKER 2 – Ny! 268:–
- ☐ SUPER SPACE INVADERS 268:–
- ☐ TERMINATOR II 268:–
- ☐ THUNDERHAWK – Helikopter! 268:–
- ☐ TIP OFF – Basket! 268:–
- ☐ TURTLES ARCADE – Ny! 278:–
- ☐ ULTIMA VI – Kommer i juni! 298:–
- ☐ UMS 2 268:–
- ☐ UTOPIA 268:–
- ☐ WWF WRESTLING – Brottning! 278:–

Extrapris:

- ☐ EYE OF THE BEHOLDER 228:–
- ☐ FLAMES OF FREEDOM (Midwinter 2) 268:–
- ☐ FLIGHT OF INTRUDER 268:–
- ☐ F19 STEALTH FIGHTER 218:–

LÅGPRISSPEL – ANTALET BEGRÄNSAT

- ☐ AFTERBURNER – Farligt! 88:–
- ☐ ATF 2 98:–
- ☐ BETRAYAL 98:–
- ☐ CAPTAIN PLANET – Kolla priset! 138:–
- ☐ CHALLENGE GOLF – Jättesnyggt! 98:–
- ☐ CHESS SIMULATOR – Bra! 98:–
- ☐ CHICAGO 90 48:–
- ☐ DAYS OF THUNDER – Bilracing! 58:–
- ☐ DEMOLITION 48:–
- ☐ DOGS AT WAR 48:–
- ☐ DRAGON BREED 58:–
- ☐ FIGHTER MISSION 48:–
- ☐ FOOTBALL MANAGER II – m. expan.. 128:–
- ☐ HATE 48:–
- ☐ HIGHWAY PATROL 48:–
- ☐ HILLSTREET – Snyggt! 188:–
- ☐ HORROR ZOMBIES – Ruskigt! 98:–
- ☐ Int. ARCADE ACTION II – 50 PD-spel... 298:–
- ☐ KILLING CLOUD – Bra! 98:–
- ☐ KRYSTAL – Känd klassiker! 98:–
- ☐ LAS VEGAS 48:–
- ☐ OOPS UP! – Vanebildande! 98:–
- ☐ PLUTOS 48:–
- ☐ PREDATOR II – Ej för de minsta! 98:–
- ☐ STEVE DAVIS SNOOKER 98:–
- ☐ SUPER SKI 48:–
- ☐ THAI BOXING 48:–
- ☐ THREE STOOGES – Klassiker! 88:–
- ☐ TIME MACHINE 98:–
- ☐ WARLOCK THE AVENGER 98:–

SPELVOLYMER – PACKS

- ☐ AIR COMBAT ACES 298:– Falcon/Gunship/Fighter Bomber
- ☐ CAPCOM COLLECTION 318:– Strider I & II/UN Squadron/Dynasty Wars/Last Duel/Forgotten Worlds/Led Storm/Ghouls & Ghosts
- ☐ CHART ATTACK 268:– Lotus 1/Ghouls & Ghosts/James Pond/Venus The Fly Trap
- ☐ DOUBLE DOUBLE BILL 318:– Wings/Lord Of Rising Sun/TV Sports Basketball/TV Football
- ☐ FALCON COLLECTION 318:– Falcon/Mission Disk 1 & 2
- ☐ INTELLIGENT STRATEGY 298:– Chess/Backgammon/Bridge/Draughts/GO!
- ☐ FOOTBALL CRAZY 278:– Kick Off/Player Manager/Final Whistle/World Cup 90
- ☐ 4 WHEEL DRIVE 298:– Lotus Turbo/Toyota Celica/Team Suzuki/Combo Racer
- ☐ MAGNETIC SCROLLS 268:– Fish/Corruption/The Guild Of Thieves
- ☐ MAX 298:– Turrican II/Swiw/St. Dragon/Nightshift
- ☐ QUEST AND GLORY 278:– Midwinter/Bat/Bloodwych/Cadaver
- ☐ SEGA MEGA PACK 268:– Afterburner/Alien Syndrome/Outrun/Shinobi/Thunderblade
- ☐ TEST DRIVE COLLECTION II 298:– Test Drive II/California Challenge/European Challenge/Muscle Cars/Super Cars
- ☐ TOP LEAGUE 298:– Midwinter/Bloodwych/Rick Dangerous III/Falcon

SPEL PÅ INGÅENDE

- ☐ AGONY 248:–
- ☐ AIR SUPPORT 248:–
- ☐ ALIEN STORM 248:–
- ☐ BILLY THE KID 248:–
- ☐ BONANZA BROS 248:–
- ☐ CASTLES 278:–
- ☐ EPIC 278:–
- ☐ EYE OF THE BEHOLDER II 278:–
- ☐ G-LOC 278:–
- ☐ MEGA TWINS 248:–
- ☐ MERCENARY III 278:–
- ☐ MYTH 248:–
- ☐ ORK 248:–
- ☐ POPULOUS II 318:–
- ☐ SPACE ACE II 378:–
- ☐ VIDEO KID 248:–

NYTTOPROGRAM

- ☐ AREXX 398:–
- ☐ ART DEPARTMENT PRO 1.358:–
- ☐ AUDIOMASTER IV 598:–
- ☐ AZTEC C PROFESSIONAL 1.198:–
- ☐ BARS & PIPES PROFESSIONAL 2.098:–
- ☐ BENCHMARK MODULA 2 1.198:–
- ☐ BROADCAST TITLER II 1.958:–
- ☐ COMIC SETTER 598:–
- ☐ COPYIST APPRENTICE 748:–
- ☐ CROSS DOS 4.01 298:–
- ☐ DeLUXE PAINT IV – Nyhet! 798:–
- ☐ DeLuxe VIDEO III + PHOTOLAB 998:–
- ☐ DEVPAC 3.0 598:–
- ☐ DIGIPAINT III 698:–
- ☐ DIGIVIEW GOLD 4.0, VIDEO DIGI inklusive DIGIPAINT 1.0 1.258:–
- ☐ DISTANT SUNS 4.0 748:–
- ☐ ELAN PERFORMER 2.0 798:–
- ☐ GENESIS LANDSCAPE GENERATOR 398:–
- ☐ HI-SOFT BASIC PRO 698:–
- ☐ HOME ACCOUNTS II 548:–
- ☐ HYPERBOOK 598:–
- ☐ IMAGINE 1.858:–
- ☐ LATTICE C (SAS/C) V 5.10 1.898:–
- ☐ MAXIPLAN PLUS 998:–
- ☐ MIDI RECORDING STUDIO 428:–
- ☐ MODELLER 3D 598:–
- ☐ MOVIE SETTER 598:–
- ☐ MUSIC X 1.1 798:–
- ☐ PAGESETTER 2.0 798:–
- ☐ PAGESTREAM 2.2 1.598:–
- ☐ PASCAL HI-SOFT 998:–
- ☐ PHOTON PAINT 2 298:–
- ☐ PHOTON VIDEO 2 298:– (Båda för endast: 498:–)
- ☐ POWERWORKS– KINDWORKS 2.0 – Infofile, Maxiplan Plus – Höjdare! 898:–
- ☐ PRINTMASTER PLUS 298:–
- ☐ PROFESSIONAL DRAW 2.0 698:–
- ☐ PRO PAGE 2.1 + VIDEO + PRO DRAW 2.398:–
- ☐ PRO WRITE 3.2 1.068:–
- ☐ QUARTERBACK TOOLS 598:–
- ☐ QUARTERBACK till Hårddisk 478:–
- ☐ SCALA 2.598:–
- ☐ SCRIBBLE – Ordbehandling! 498:–
- ☐ SHOWMAKER 2.198:–
- ☐ SPECTRA COLOR 598:–
- ☐ SUPERBASE PERSONAL II 598:–
- ☐ SUPERBASE PRO IV – Suverän! 2.298:–
- ☐ TIGER CUB 598:–
- ☐ TV GRAPHICS 2.0 328:–
- ☐ TV SHOW 2.0 598:–
- ☐ TV-TEXT PROFESSIONAL 998:–
- ☐ VIDEOSCAPE 3D 1.098:–
- ☐ VIDEOTITLER 3D 898:–
- ☐ VISTA PRO 898:–
- ☐ X-CAD DESIGNER 998:–
- ☐ X-CAD PROFESSIONAL – 3D 2.698:–
- ☐ X-COPY PRO 5.0 – Ny version! 398:–

AMOS-RUTAN



- ☐ AMOS COMPILER 268:–
- ☐ AMOS GAME CREATOR med GMC.. 388:–
- ☐ AMOS 3D GRAPHICS 288:–

SUPRA-RUTAN



- ☐ SupraModem 2400-x Externt 300/1200/2400-baud 1.198:–
- ☐ SupraModem 2400 PLUS Som ovan fast MNPS och V.42bis. 1.998:–

MYCKE' MER FÖR PENGARNA!

AMIGA-RUTAN



AMIGA 500

- ☐ Speldator A500 med 2 års garanti, svenska manualer och mus **3.398:-**
- ☐ Speldator A500 med 2 års garanti, svenska manualer, mus, joystick, 10 disketter och otroliga 54 spel! **3.798:-**
- ☐ Speldator A500 med 2 års garanti, svenska manualer, mus, joystick, 10 disketter, 54 olika spel, 512 Kb extraminne m klocka och musmatta **3.998:-**
- ☐ Speldator A500 med 2 års garanti, svenska manualer, mus, joystick, 10 disketter, 54 spel, 512 Kb extraminne m klocka, musmatta, Cumana Extradrive och dammhuv ... **4.598:-**

PS! Vi 'paketerar' även följande modeller: AMIGA 500 Plus, AMIGA 2000 och 3000!

Ring för lägsta pris!

Monitor 1084S	RF-modulator
2.698:-	288:-

VI TAR PRISET



...Du kan betala!

Säkert vill Du glömma alla 'dyra' databutiker och handla till LANDBERGS-priser i vår

AMIGA direct · BUTIK

– i mars blir det verklighet!

Vi har absolut NORDENS LÄGSTA PRISER – häng me' i nästa nummer!

TILLBEHÖR

☐ ACTION REPLAY till A500 – V.3!	858:–
☐ ADAPTER INTERFACE – 4-spelar	98:–
☐ AMAS Midi interface/Sound Digitizer....	998:–
☐ ATONCE 2.0 PC-emulator A500/2000	1.998:–
☐ DAMMHUV till A500/2000	58:–
☐ DISKDRIVE 3.5" internt till A2000	578:–
☐ DISKDRIVE CUMANA med Av/På och dammlucka – bästa köp!	578:–
☐ EMULATOR 2.0 till C64	598:–
☐ EXTRAMINNE 1.5 Mb till A500..........	1.198:–
☐ EXTRAMINNE 512 Kb till A500 med Av/På och klocka	258:–
☐ HÅRDDISK A590 utbyggbar till 2 Mb	3.598:–
☐ JOYSTICK PRO STAR med Autofire och Slow Motion	168:–
☐ JOYSTICK TOP STAR – Testetta!	198:–
☐ KICKSTART A500/2000 + Rom 1.3 ...	498:–
☐ MIDI INTERFACE m 2 utg. och kablar	398:–
☐ MUS med suverän form och känsla	228:–
☐ NULL MODEMKABEL	98:–
☐ PRINTERKABEL av hög kvalitet	98:–
☐ RGB SPLITTER – Rombo	788:–
☐ ROCTEC Genlock till A500/2000	1.398:–
☐ SCARTKABEL 2 meter lång	128:–
☐ SOUNDBLASTER till PC med Stereochips och högtalare – Suverän!	1.798:–
☐ SOUNDMASTER..............................	1.398:–
☐ TECHNOSOUND TURBO Stereo Dig..	398:–
☐ 2 Mb-KORT med 512 Kb och klocka/Roctec	598:–
☐ VÄXEL mellan Mus/Joystick	198:–
☐ VIDI AMIGA COLOUR SOLUTION inklusive RGB SPLITTER	1.788:–

MÅNADS-SPECIAL

- ☐ KONIX JOYSTICK + 4 SPEL .... 298:– = TREASURE ISLAND DIZZY, MIG 29, PRO TENNIS och BMX SIM
- ☐ 4 SPEL TILL VÄRSTINGPRISET .... 228:– = BUBBLE BOBBLE, NEW ZEALAND STORY, RAINBOW ISLANDS och SUPER WONDERBOY

ÅRETS NYHET!

Uppgradera! WORKBENCH 2.0 till A500! **788:-** kr komplett

EXTRA-RUTAN

☐ DISKBOX med lås för 100 st 3.5"	68:–
☐ DISKETTER 3.5" Sony Bulk DS/DD..	3:88
☐ MUSMATTA	38:–
☐ RENGÖRINGSSET till din dator........	48:–

Bli medlem i club AMIGA direct SWEDEN **utan köptvång!**



Mot en inträdesavgift på kr 125:– erhåller Du som 1:a medlemsförmån ett hemligt spel (som är värt kr 228:–) plus en rengöringsdiskett till Din dator. 5 ggr/år får Du sedan LANDBERGS SPECIALERBJUDANDEN på posten!

Vi reserverar oss för slutförsäljning, eventuella prisförändringar eller annat, som ligger utanför vår kontroll. Här angivna priser gäller till nästa annonsinförande!

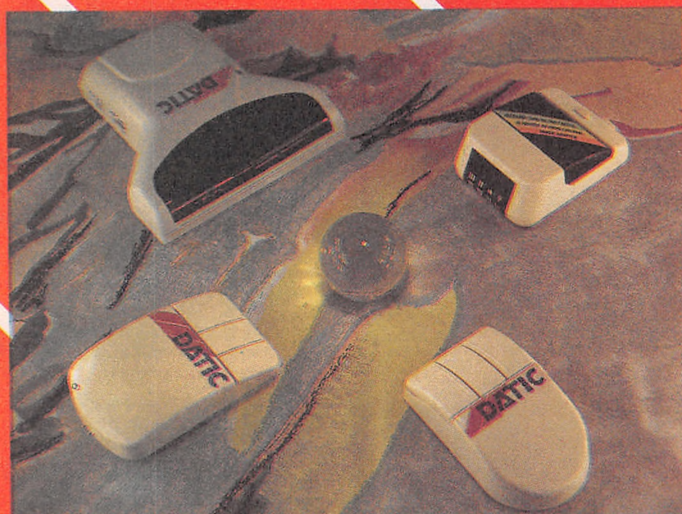
Priser inkl moms, men postavgifter tillkommer. Vi tar de flesta kontokort. Outtagna PF debiteras.

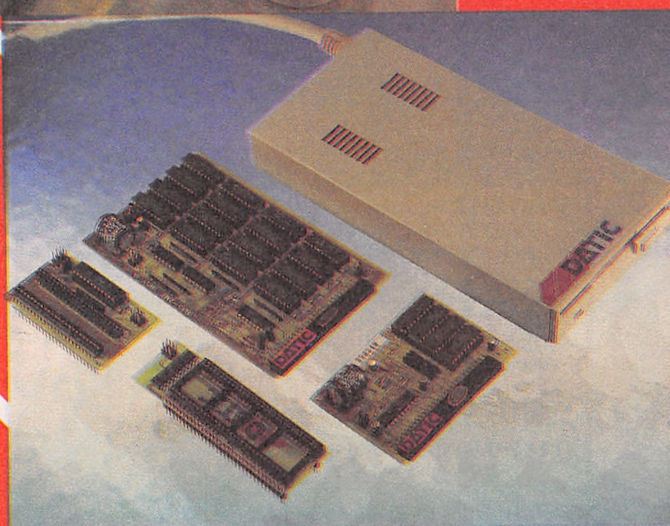
MOMSFRITT UTANFÖR SVERIGE!

LANDBERGS
AMIGA direct
Box 70
196 21 KUNGSÄNGEN
Telefon 0758-650 35
Telefax 0758-702 50

HÄMTA DATIC Katalog 91/92

I DIN DATOR-BUTIK







DATIC är det svenska alternativet. DATIC lämnar 2 års garanti. DATIC har det bredaste sortimentet, från musmattor och kablar till scanners och höghastighetsmodem.
Prova DATIC DU med !

DATIC marknadsförs av **ELDA** och säljs i alla ledande datorbutiker. Ring 0523-51000 för närmaste butik.

Vi fiskar vidare.. Forts. från sid. 34

diskar till databasen. Ett av programmen är skrivet av Silvano Oesch coh det andra av Lennart B. Olsson. Aquarium version 1.15. Olsson New Fish version 1.13 och Oesch NewFish version 2.6. Källkod medföljer ej. Skrivet av B. Lennart Olsson och Silvano Oesch.

RexxRMF

Ett library för ARexx som möjliggör användandet av keyed file access via AVL-träd. Med detta bibliotek kan man indexera datafiler för snabbare sökning och återhämtande av dataposter. Post-management funktionerna tillåter variabel längd på nycklar, poster och variabelt antal fält per post, multipla index på en fil, dubbla eller unika nycklar, möjlighet att skicka innehållet i poster direkt till eller från ARexx variabler etc. Version 0.5. Källkod medföljer ej. Skrivet av Ronnie E. Kelly.

Disk 560:



BootX

En lättanvänd viruskiller för boot, fil och länkvirus. 2.0 "look" även under KickStart 1.3. Har många möjligheter för att upptäcka och eliminera virus. Version 4.02. Källkod medföljer ej. Skriven av Peter Stuer.

Llamatron

En snabb, orginell kopia av 80-talets "Robotron" spel av Willims. Det har över 100 olika nivåer, samplat ljud, en eller 2 spelare, lag eller individuellt. Droid-sidekick mode, dubbla kontroller, dussintals med konstiga fiender och en abstrakt humor. Två versioner, en för de som 512K chipmem och en för de med 1MB chipmem. 1MB versionen har bättre ljud. Version 1.0. Uppdatering av version 1.0 på disk 541, som är identisk med denna, men saknar 512K versionen. Shareware. Källkod medföljer ej. Skrivet av Jeff Minter.

MuchMore

Ytterligare ett program av samma typ som "more", "less", "pg" etc. Denna version använder en egen skärm för att scrolla texten. Inbyggd hjälp, sök-kommandon och kommandon för att skriva ut texten. Fungerar både med PAL och NTSC, i normal eller overscan. Stöder text i fyra färger, fet, kursiv, understruken eller inverterad stil. Version 3.0. Uppdatering av version 2.7 på disk 378. Källkod medföljer. Skrivet av Fridtjof Siebert.

STScan

Ett program för att använda Siemens ST-400 SCSI-flatbäddsscanner. Kan mod-ifieras för att fungera med andra scanners och fungerar som ett exempel på hur man programmerar för SCSI-enheter. Version 1.0. Källkod medföljer. Skrivet av Frank-Christian Kruegel.

Disk 561:



PPLib

Ett library som gör livet lättare för de som vill använda PowerPacker tillsammans med sina egna produkter. Version 35.255. Uppdatering till version 34.2 på disk 414. Källkod medföljer. Skrivet av Nico Francois.

PPMore

Ett "more" program som klarar av både normal och PowerPackad ascii text. Packade filer tar upp betydligt mindre plats på disken. Version 2.0. Uppdatering av version 1.8 på disk 542. Källkod medföljer ej. Skrivet av Nico Francois.

PPShow

Ett "show" program för både vanliga och PowerPackade IFF-ILBM filer. Uppackningen sker automatiskt medan filen laddas in. Version 2.0. Uppdatering av version 1.2a på disk 542. Källkod medföljer ej. Skriven av Nico Francois.

ReqTools

Ett standard, runtime library som gör det mycket lätt att skapa standard requesters (dialogrutor) i egna program. Designad med CBM's "Style Guide" så att resultatet ger en 2.0 känsla. Version 1.0a. Källkod medföljer. Skrivet av Nico Francois.

SuperDuper

Ett mycket snabbt kopieringsprogram och diskformaterare. Kan gör upp till 4 o-verifierade kopior från RAM på 36 sekunder. Verifierade kopior tar ca 67 sekunder för en drive, plus 34 sekunder för varje ytterligare drive. Version 2.0. Uppdatering av version 1.0 på disk 488. Källkod medföljer ej. Skriven av Sebastiano Vigna.

ToolsDeamon

Låter dig enkelt köra program genom att välja från Tools menyn under Workbench 2.0. Både Shell och Workbench program går att köra. Version 1.0. Källkod medföljer ej. Skriven av Nico Francois.

Disk 562:



CLIsizer

Ett litet hack som gör att du kan ändra storleken på Workbench skärmen från CLI eller Shell. Version 1.0. Källkod medföljer. Skriven av Torsten Jurgeleit.

Degrader

Försämrar din maskin så att man eventuellt kan få dåligt skrivna program att fungera. Stänger av FastMem, ev. cacher och burst moder, fångar ev. "privilege" fel, tvingar maskinen till PAL eller NTSC, etc. Klarar en reset. Version 1.00. Källkod medföljer ej. Skrivet av Chris Hames.

Filer

Ett utmärkt filhanteringsprogram. Stöder mjuka och hård länkar, buffrade bibliotek etc. Demoversion med vissa delar bortkopplade. Kräver KickStart 2.0. Shareware. Källkod medföljer ej. Skriven av Matthias Scheler.

FKeys

Konfigurerar funtionstangenterna. T.ex. kan man använda vänster-Amiga tangenten och F10 för att få hjälp och för att ta bort dialogrutor. Version 1.1. Källkod medföljer. Skrivet av Torsten Jutgeleit.

Intuisup

Ett delat library med funktioner för hantering av text, ramar, gadgets, menyer, m.m. Version 2.0. Källkod medföljer. Skrivet av Torsten Jurgeleit

ShowGuru

Känner igen 168 olika guru-nummer och översätter dem till något en normal människa kan förstå. Kan också skriva ut resultatet. Version 2.1.b. Shareware. Källkod medföljer ej. Skriven av Thomas Carstens.

Disk 563:



bBaseII

Ett enkelt databas program som använder ett intuition-gränssnitt. Sparar, sorterar och söker efter information. Begränsad till 9 fält per post. Snabb sortering, sökning i valfrit fält och lätt att använda. Version 5. Uppdatering av version 1.0 på disk 491. Mycket förbättrad. Källkod medföljer ej. Skriven av Robert Bromley.

KPri

Ett program för ägare av NEC-P6. Välj olika stilar vid utskrift och lägg till en titelrad högst upp på sidan. Man kan dela textfilerna i udda och jämna sidor och skriva ut dem på båda sidor av pappret. Kräver Amiga OS 2.0. Version 2.0. Källkod medföljer. Skriven av Koessi.

M2Midi

Ett Modula-2 gränssnitt mot Bill Bartons v2.0 "midi.library". Version 1.03. Källkod medföljer. Skriven av Jürgen Zimmermann.

Menu2Asm

En modul för A+L AGs Modula-2 kompilator "M2Amiga" V4.0 som automatiskt skapar moduler för förinitialiserade menyer som ska användas tillsammans med denna Modula-2 kompilator. Kräver A68K av Charlie Gibbs eller annan kompatibel assembler. Version 1.0. Källkod medföljer. Skriven av Jürgen Zimmermann

MidiKeyboard

Ett program som gör det möjligt att spela på en synth ansluten via MIDI till Amigan m.h.a. musen eller tangentbordet. Det är möjligt att kontrollera upp till 16 toner med hjälp av tangentbordet. Kräver Bill Bartons "midi.library" V2.0 eller högre. Version 1.0. Källkod medföljer ej. Skriven av Jürgen Zimmermann.

ReqLibrary

Ett Modula-2 gränssnitt till Colin Fox och Bruce Dawsons "req.library" v2.5. Version 1.01. Källkod medföljer. Skriven av Jürgen Zimmemann.

Disk 564:



ALoad

Ett program som liknar XWindows XLoad. Visar grafiskt hur belastad datorn är. Kräver KickStart 2.0. Version 1.1b. Källkod medföljer. Skriven av Alexandru-Aurel Balmosan

DisKey

En sektor orienterad disk monitor med många användbara finesser såsom en disassembler, ASCII eller HEX editering och sök funktioner. Användbar för att rädda data från skadade diskar eller för att lära sig mer om AmigaDOS. Stöder req.library och externa disassembler libraries. Kan ikonifieras för att spara minne. Kommer med tysk och engelsk dokumentation och ett flerspråkigt gränssnitt. På NTSC-maskiner öppnar DisKey skärmen endast i interlaced mode. Version 2.1. Källkod medföljer ej. Skriven av Angela Schmidt.

DoPro

Denna rutin patchar intuitions OpenScreen() rutin så man kan ändra i skärmens ViewModes. D.v.s. man kan ändra en skärm från t.ex. PAL till NTSC läge eller från Interlace till Productivity. Man kan ändra på de flesta parametrar som finns i "NewScreen"-strukturen. Version 1.5. Källkod medföljer. Skriven av Michael Illgner.

MSCalendar

En lite kalender med en MClk liknande "MemoryClock" i ett och samma program. Fungerar fint med KickStart 2.0. Inkluderar både tysk och engelsk version. Version 1.10. Källkod medföljer. Skriven av Markus Stipp.

Disk 565:



AddMenu

Ett program som låter dig lägga till oändligt många menyer i "Tools"-menyn under Workbench 2.x. Använder sig av de rätta Workbench.library anropen och tillåter uppdatering från CLI eller från menyn själv. Version 1.56. Uppdatering av version 1.50 på disk 553. Källkod medföljer ej. Skriven av Nic Wilson.

CanDoDemos

Demos som visar vad man kan göra med CanDo ett interaktivt presentations system. Använder grafik, ljud, knappar, menyer etc, och har ett kraftfullt, lättanvänt skriptspråk. Källkod medföljer ej. Skriven av INOVAtronics.

PCompress

Ett kompressionsprogram som använder den senaste i raden av LZH algoritmer för att få den optimala mixen av hastiget och effektivitet. Klarar enkla filer, hela bibliotek, diskar, specifierade filer eller typer av filer i bibliotek och på diskar. I PACK-mod kan den packa filer bättre än hel-disks packningsprogram. Version 5.1. Källkod medföljer ej. Skriven av Chas A. Wyndham, LZW kod av Barthel/Krekel.

SysInfo

Ett program som visar intressant information om konfigurationen av just ditt system inklusive hastighetsjämförelser med andra system, OS versioner, etc. Programmet är mycket populärt och har blivit uppdaterat, på begäran från många användare, med många nya funtioner. Version 2.51. Uppdatering av version 2.40 på disk 553. Källkod medföljer ej. Skriven av Nic Wilson.

Disk 565 fortsätter i nästa nummer

Panasonic SKRIVARE

P1081	144 tkn/sek, 9 nålar	1.399:-
P1180	192 tkn/sek, 9 nålar	1.799:-
P1123	192 tkn/sek, 24 nålar	2.699:-
P1124 i	300 tkn/sek, 24 nålar	3.599:-

FUJITSU FÄRG-SKRIVARE

DL 1100	240 tkn/sek, 24 nålar	3.499:-

ATARI DATORER MM

1040 STE	Familypack	3.849:-
SM 144	14" Monitor svart/vit	1.599:-
SC 1435	14" Monitor färg	2.899:-
Supra Drive	52 Mb Hårddisk	4.995:-
Q-Tec	Diskdrive 3,5"	995:-
Q-Tec	Mus	395:-

NONAME DISKETTER TILLBEHÖR

MF2-DD 3,5" I FEM FÄRGER

10-90 st	4:99/st
100-490 st	4:49/st
500+ st	4:29/st
Musmatta	59:-

DISKETTBOXAR

DD80L	för 80 st 3,5"	99:-

JOYSTICKS

Tac-2	99:-
Wico Boss	129:-
Wico Bathandle	179:-
Wico Super Three-Way	239:-

AMIGA 500

Amiga 500		3.299:-
Amiga 500	Plus	3.999:-
A590	Hårddisk 20 mb	3.499:-
1084S	Färgmonitor, stereo	2.499:-
Q-Tec	Mus	395:-

Supra FÖR AMIGA

DISKETTSTATION

Supra Drive 3,5"		895:-

HÅRDDISKAR för Amiga 500

500 XP	52/512	5.995:-
500 XP	52/2	6.995:-
500 XP	120/512	7.995:-
500 XP	240/2	12.995:-

HÅRDDISKAR för Amiga 2000

2000	52 Mb	2.995:-
2000	120 Mb	4.495:-

MINNEN för Amiga 500

Supra Ram 500	512 Kb internt	445:-
Supra Ram 500 RX	1 Mb externt	1.695:-
Supra Ram 500 RX	2 Mb externt	2.695:-

SupraModem

Supra Modem 2400-X	1.295:-
Supra Modem 2400 Plus	1.995:-

C-64

1541-II	Diskettstation	1.599:-
1764	Minne 256 kb	499:-

PHILIPS MONITOR

8833-II	Färg, stereo	2.495:-
Kabel	Amiga/Atari	139:-
Monitorfot		195:-

DATASPEL

	PC	Atari	Amiga
BETHESDA SOFTWORKS			
Gretzky Hockey 2	399	-	299
Hockey League Simulator	349	-	-
DYNAMICS			
Heart of China	-	-	375
Red Baron	399	-	375
Willy Beamish	399	-	375
ELECTRONIC ARTS			
Birds of Prey	-	-	399
Populous II	-	-	399
MICROPROSE			
Civilization	399	-	-
F-117A Nighthawk	399	-	-
Formula One Grand Prix	-	375	375
Gunship 2000	399	-	-
Knights of the Sky	399	-	375
Master Golf	-	375	375
Silent Service II	375	375	375
SIERRA-ON-LINE			
Larry V	399	-	375
SSI			
Eye of the Beholder II	425	-	-
THREE-SIXTY			
Harpoon v1.21	399	-	399
Battle Set 3: Mediterranean	179	-	179
Battle Set 4: Persian Gulf	179	-	179
Harpoon Scenario Editor	229	-	229

Midgård GAMES AB

Box 854, 851 24 SUNDSVALL

Tel: 060 - 17 55 22

Priserna gäller till nästa nummer, med reservation för slutförsäljning. Angivna priser är inkl moms. Postens porto och avgifter tillkommer.

LEDANDE I EUROPA

Quickjoy

Joysticks av hög kvalité till låga priser!

23 modeller som passar till Commodore/Amiga, Atari, Sega, Nintendo & IBM

Vill Ert företag sälja Quickjoy med bra marginaler?
Ring SweNor - Grossist för Norden

SWENOR QUICKJOY IMPORT•EXPORT• ENGROS

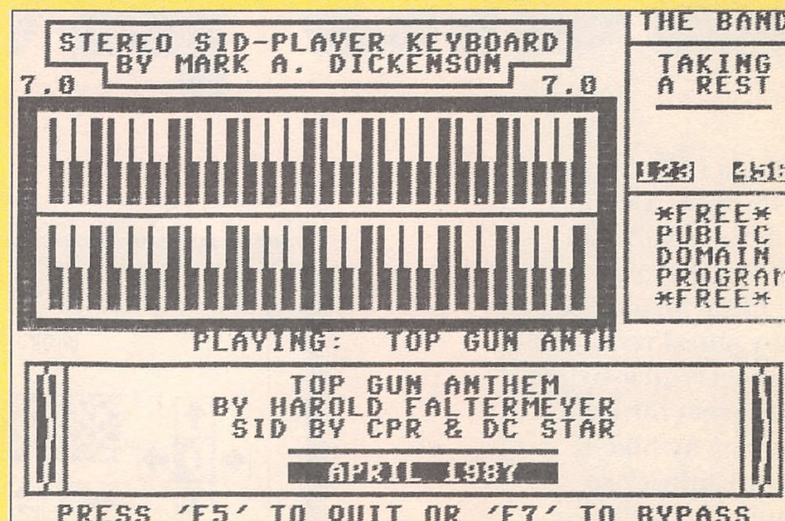
LINNÉGATAN 23
216 12 MALMÖ



Tel. 040-15 60 65
Fax 040-15 69 24

Stereomusik på diskett

Spela din älsklingslåt i stereo på din 64a.
Från USAs databaser har musikfiler samlats på STOCCs PD-diskett 64.178.



Så här ser Stereo SID-Player ut när den spelar en melodi.

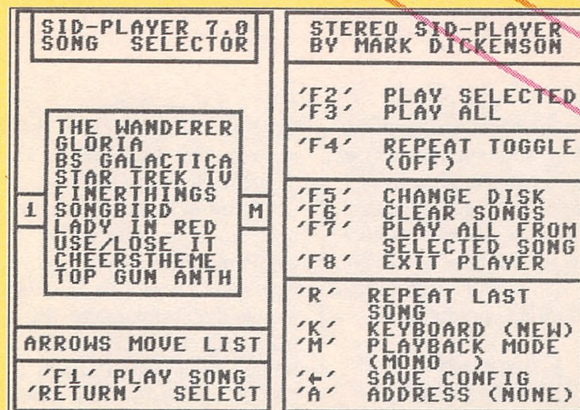
Musikfiler av typ .SID till Commodore 64 vimlar det av på databaserna i USA. Några av dem, tillsammans med möjligheterna att spela dem, finns på STOCCs PD-diskett nummer 178. Den händige kan till och med lyssna i stereo.

I Datormagazin 16/89 testades en stereocartridge till Commodore 64, tillsammans med PD-programmet StereoPlayer, version 10.3.

STOCC-disketten 64.178 innehåller samma program, fast i version 7.0, vilket då naturligtvis är en enklare och mindre utvecklad variant.

Från en meny kan man välja en eller flera av de melodier som finns på disketten, man kan välja stereo- eller monoläge, man kan byta melodidiskett och lite annat. Låtarna spelas sedan i den ordning man valt dem, vissa med text eller bilder till. Ett bra program, enkelt att använda och ger ett förvånansvärt bra ljud ur den gamla 64:an, men det går naturligtvis inte upp mot den senare versionen, som har mycket fler finesser och valmöjligheter.

Men disketten är värd sitt pris ändå, här finns nämligen saker som är mer värdefulla. Till att börja med musiken, allt ledigt utrymme på både fram- och baksida är fyllt med melodier, nya låtar som inte fanns med på den andra disketten.



Menyn till Stereo SID Player 7.0.

Stereomöjligheter

Och så det viktigaste av allt, stereomöjligheten. När vi förra gången testade StereoPlayer gjordes det som sagt ihop med en stereocartridge. Men denna importerades aldrig till Sverige och de flesta kom sig väl aldrig för att själva beställa den.

På denna diskett finns en komplett byggbeskrivning , som i detalj beskriver hur man förser sin Commodore 64 (eller 128) med en extra SID-krets och därmed tre ytterligare ljudkanaler!

Det är väl dock bäst att varna för att bygget inte är enkelt eller helt riskfritt! Kretsen monteras inne i datorn med hjälp av så kallad ''piggy-backing'', det vill säga att man löder fast den ovanpå den redan existerande kretsen. Dessutom ska en del ytterligare småkomponenter till, som kondensatorer och motstånd, och lödförbindelser ska göras med andra punkter på kretskortet. Alltså inte helt okomplicerat, men ett billigt och mera lättillgängligt alternativ till cartridgevarianten. Definitivt en byggbeskrivning som länge har saknats för svenska datorlödare och som enligt min mening berättigar hela diskettens kostnad.

Dessutom medföljer som bonus ytterligare ett musikprogram, kallat Jukebox, med vars hjälp samma melodier kan spelas upp. Dock bara i mono...

Anders Reuterswärd

Här kan du beställa PD-programmen!

Specialpris:35kr

Ring inte Datormagazin om du vill beställa PD-programmen. Fyll i stället i den här kupongen. Genom ett specialavtal med Stockholms Computer Club (STOCC) får Datormagazins läsare köpa PD-disketter proppade med program för 35 kronor. OBS! Postförskottsavgift, 16 kr, tillkommer (om du vill undvika detta, betala istället i förskott på postgironr. 404 80 67-5)
Den speciella LIST-disketten med en katalog över samtliga tillgängliga PD-program kostar 15 kronor.
Kravet är att du fyller i den här kupongen (eller en fotostatkopia) och skickar den till Barbara Berg, Golfvägen 11, 182 31 Danderyd. Märk kuvertet ''PD-64'' OBS skicka inga pengar. Du får en räkning tillsammans med disketterna.
Leveranstid cirka 14 dagar.

☐ **JA, jag vill beställa listdisketten för 15 kr**

☐ **JA, jag vill beställa följande disketter:**

....

TEXTA TYDLIGT

Namn:...

Adress:...

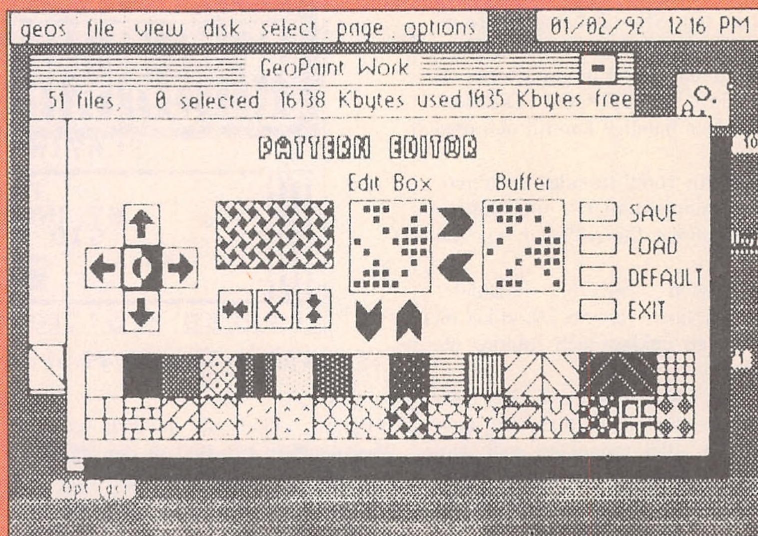
....

C64

Gratis program

Proffsiga PD-program i GEOS-miljö. Det är vad detta avsnitt om GEOS bjuder på.

Du hittar bl a utförliga byggbeskrivningar till SmartWatch-bygge, ett program för katalogisering av bilder. Och inte minst programmet som räddar GEOS efter krasch, samt en radda basic-program till 64an.



Förändra lätt GEOS inbyggda mönster med desk accessoryn Pattern Editor (diskett 10).

GEOS är som bekant ett operativsystem som försöker efterlikna det sätt att arbeta med en dator som ursprungligen infördes av Apple på deras MacIntosh-maskiner. För att kunna använda det krävs grundsystemet till Commodore 64 eller 128 från Berkeley Softworks.

GEOS stora popularitet har medfört att ett mycket stort antal public domain och shareware-program har producerats. Oftast mycket proffsiga program som alla arbetar i GEOS miljö med pekare, ikoner och rullgardinsmenyer. De flesta fungerar både med GEOS 64 och 128, men det finns också några som är speciellt avsedda för respektive dator.

Fri kopiering

Public domain betyder att programmen är helt fria för envar att kopiera. Med ShareWare menas att programmen får spridas fritt, men att den som behåller och använder något program ska betala en mindre summa pengar till upphovsmannen. Hur mycket och vart brukar vara angivet i programmen. Missa inte att göra detta, det är småpotatis för bra program och uppmuntrar givetvis till ytterligare produktion.

Komplett byggbeskrivning

På GEOS PD-diskett 10 hittar vi bland annat kompletta och mycket utförliga byggbeskrivningar till det SmartWatch-bygge som beskrevs i DMz nr 9/91, tillsammans med alla nödvändiga auto exec-program för både B- och E-serien.

Vidare **GeoOrganizer**, ett program som går det enkelt att organisera om filordningen på GEOSdisketter, och **FontView 1.5**, senaste versionen av programmet som visar hur en font ser ut.

Programmet **Culture** är GEOS-versionen av gamla klassiska Life, som visar hur länge en koloni av celler överlever och hur den förändras under tiden. **Tracker** kan också hänföras till leken, här handlar det om ett GeoBasic-program med vilket orkaner kan följas på en karta över Mexikanska Golfen.

Thumbnail är ett finurligt program som förminskar stora GeoPaint-bilder till ministorlek och sparar dem sida vid sida i ett GeoPaint-dokument. Ett utmärkt sätt att katalogisera sina bilder. Med **Set Pattern** kan GEOS inbyggda fasta mönster förändras och sparas i sin nya form och **BlackOut 1.4** är

Så beställer du Public Domain/Shareware-disketter

Disketterna beställer du till självkostnadspriset 25 kr/st, från artikelförfattaren.

Sätt in beloppet på postgirokonto 82 66 75 - 1, Anders Reuterswärd, och ange på talongen vilka disketter du vill ha (för närvarande finns nummer 0 - 20, plus ett stort antal font-, grafik- och special-disketter).

Uppge även om du vill ha dem i 1571-format eller som vändbara 1541-disketter. Leveranstiden kan variera, beroende på tidstillgång, humör och naturligtvis efterfrågan. Observera att GEOS krävs för att disketterna ska vara användbara!

FAKTA OM GEOS

GEOS är ett integrerat operativsystem till Commodore 64 och 128. Det är mycket användarvänligt och påminner om MacIntosh eller Amiga.

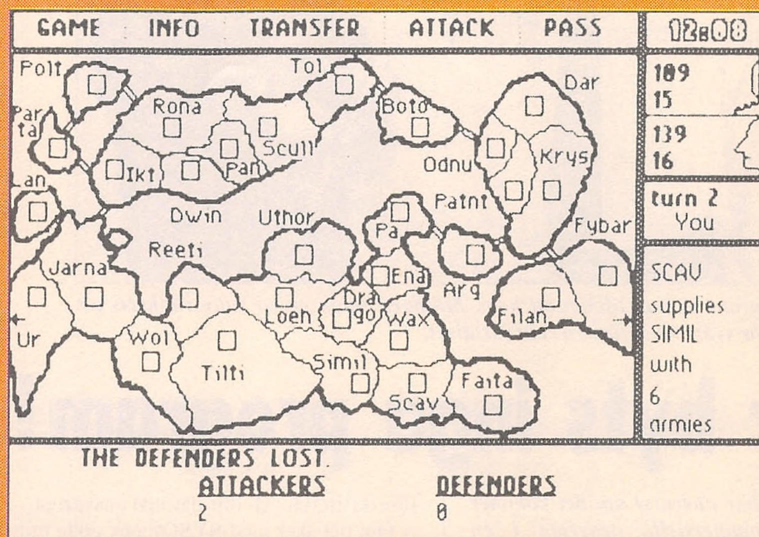
En av poängerna med GEOS är att vanligt folk ska kunna få både bra nyttoprogram och användarvänlighet utan att behöva köpa en ny dator.

till GEOS- miljö

ytterligare en version av programmet som släcker skärmen efter en stund utan användning.

För 128-användarna finns Rescue 128, ett program för att rädda GEOS efter en krasch, och framförallt rädda det innehåll som finns på en eventuell RAM-disk när systemet gått till de sälla jaktmarkerna, något som tyvärr inträffar ibland.

Trött på att sitta och klicka hela tiden vid genomgång av filerna i till exempel GeoWrites filvalsbox? Eller på att där bara ryms sexton namn? **DBGetFiles** löser det första problemet, en patch till GEOS kernal gör att boxen skrollar så länge knappen hålls nedtryckt. Ett av diskettens mest användbara program. En ännu bättre version, som rymmer upp till 155 filer finns. Den är inte PD, men kan köpas för en billig peng.



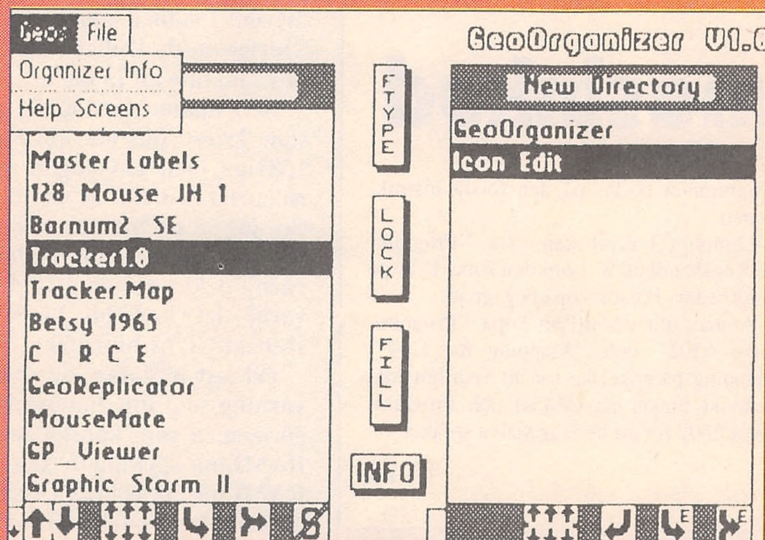
Spela mot datorn i GEOS-miljö i det Risk-liknande spelet Circe från diskett 11.

Basicprogram

Slutligen innehåller disketten en radda basicprogram till 64:an, alla startbara från GEOS och med GEOS-anknytning. Det handlar om program för att förändra pekarens utseende, skriva ut notisblocket på skrivare, konvertera PrintShop-bilder och manipulera GEOS kopieringsskydd, bland annat.

Kretskortlayout

En stor del av utrymmet på diskett 11 upptas av några GeoWrite- och GeoPaint-filer som ytterligare beskriver utbyggnaden av en REU till 2 Mbyte, med kretskortslayout och allt. I anknytning till detta finns här också **Configure 2.1**, med vars hjälp en utbyggd REU kan konfigureras som en eller två RAM 1581.



Det blir enkelt att få ordning på GEOS-disketterna med GeoOrganizer från diskett 10.

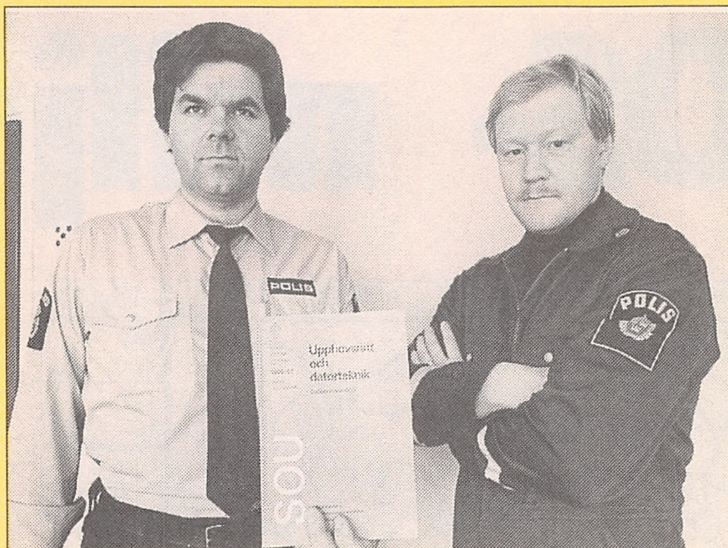
Textalbum

Här finns också några små basicprogram för att konvertera text och bilder och göra om notisblockets text till ett textalbum. Alla spelsugna kan hitta version 1.0 av **Circe**, höjdarspelet som säljs i en senare version, ej PD, på Storm Systems disk I. Värt hela diskettens pris bara det. Samt dessutom **TTT-3D**, ett tredimensionellt luffarschack.

AutoDate är ett auto exec-program för datuminställningen, File **CRC Calc** beräknar en checksumma för en fil, medan **GeoFormat** är ett program för snabbformattering av disketter. Slutligen innehåller disketten också sex stycken svenska fonter.

Det var vad som fanns att bjuda på för ögonblicket, mycket GEOS-glädje i kompakt och späckad form. Genomgången fortsätter i kommande nummer.

Anders Reuterswärd



Program är inte tillåtet att byta. Möjligen inom en så snäv vänkrets att det är svårt att definiera rent juridiskt.

Här byts inga program!

? *Vem har ansvaret om det kommer in kommersiella program i en BBS? Och så undrar jag om man får lov att byta kopierade program om man inte tar betalt för dem?*

Bosse

! Frågan har inte prövats ännu. Normalt så borde SYSOP:en faktiskt åka dit på allting som finns på basen, i likhet med ansvariga utgivare.

Däremot om man svär sig fri från alla kommersiella program och dessa ändå uploadas, så torde den som laddat upp programmet få stå för detta. Då användarna i allmänhet tvingas skriva ''OK'' eller liknande när de söker konto i en bas, så har de accepterat de villkor som står i föreskrifterna och blir därmed ansvariga.

Om det sker med SYSOP:ens goda minne, att han regelmässigt låter det ske utan att ta bort filerna, måste åtminstone att medhjälpsansvar komma på fråga. Detta är nu min juridiska bedömning som kan vara helt fel. Men denna lösning verkar ändå sannolik.

Vad gäller frågan om rätt att byta program med kompisar är svatet enkelt: Nix.

Det är endast tillåtet att byta program inom en ytterst begränsad vänkrets, som dock är svår att definiera rent juridiskt. Vi vet inte riktigt var gränsen går idag, men klart är att det bara är en liten del av dagens byteshandel som är juridiskt korrekt.

PB (jur.stud)

Böcker om masinkod

? *Finns det något program som tar reda på start och slutadressen på ett maskinkodsprogram? Jag undrar också om det finns böcker på svenska om maskinkod till C64?*

ML-quest

! Ladda in programmet i en maskinkodsmonitor så anges start och slut oftast automatiskt. Likaså om man laddar in med ett cartridge så brukar dessa adresser anges. Obesrvera att detta är start och slut, men därmed inte sags att programmet börjar på den första instruktionen.

Lämpligt bokval kan vara ''Programmeringshandbok 3'', om den finns kvar på marknaden. Försök köpa begagnad.

Annars blir det till att köpa ''Programmera 6502'' och ''Mapping the C64''. Mapping på engelska för att veta hur maskinkod funkar på C64:an och Programmera 6502 för att lära sig själva språket!

PB

LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL hjälpa dig!
Skicka dina frågor och undringar till Datormagazin, Box 6688, 113 84 Stockholm. Märk kuvertet ''Min C-64-fråga''. RING INTE HIT MED DINA FRÅGOR!
Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress samt telefonnummer om det är något vi undrar över.

128:an LEVER



AV ANDERS REUTERSWÄRD

Liten början till CP/M-bibliotek

Tydligt är att det finns ett ganska stort intresse för CP/M, eftersom jag har fått en hel del frågor, både per brev och i prenumerantbasen.

Det senare är förresten ett utmärkt alternativ om ni vill ha svar snabbare än i tidningen. Jag loggar in åtminstone en gång i veckan.

En av frågorna handlar om CP/M och 1581-driven. Hur bär man sig åt för att formattera och använda 3.5-tumsdisketter under 128:ans CP/M? Svaret blir att det inte är enkelt.

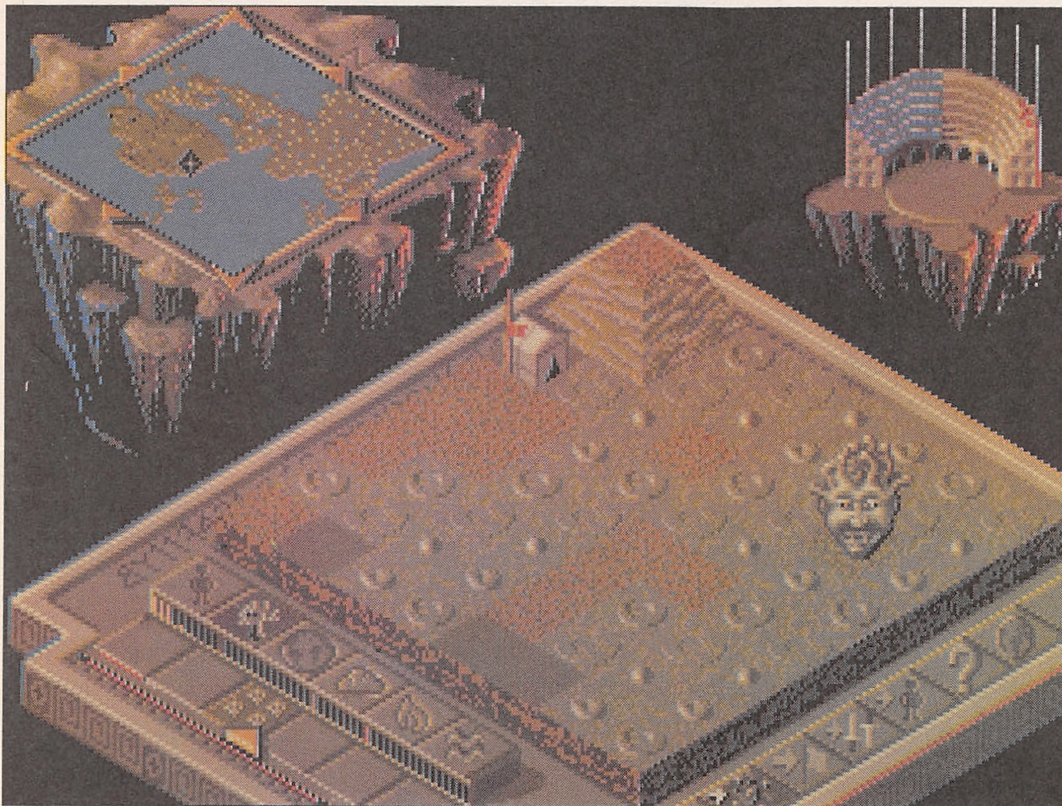
CP/M+ V3.0 har av Commodore utgivits i flera versioner. Hur många är inte känt, men själv har jag två olika, daterade 1 Aug 85 och 8 Dec 85. Den senare medföljde vid köpet av en 1750 REU och stöder användningen av en dylik.

När 1581:an kom ut på marknaden gjorde man även en version för denna, daterad 27 May 87. Samtidigt passade man på att fixa en del buggar. Detta är också den allra senaste (och sista) versionen, men den levererades aldrig med 1581-driven! I stället såldes den separat, i Sverige dock troligen inte alls, och finns nu inte att få tag i.

Men denna version är alltså vad som krävs för att köra CP/M på 1581:an, och om någon någonstans råkar ha den, hör av er till spalten så ska jag se till att den blir tillgänglig för alla som behöver den. Skicka gärna också annan CP/M-programvara, det kan bli början till ett svenskt CP/M-bibliotek.

Till sist avslutar jag med en liten varning som inte har med CP/M att göra, men som kanske berör någon RAMLink-spekulant. Jag har testat RAMLink på en 128 D(iesel) av den gamla plastmodellen med fläkt och det fungerade inte alls! Varför vet jag inte, men uppenbarligen finns det skillnader på Commodore 128 och 128D.

NÖJES magazinet



REJÄL HÖJDARE!

— Våren är räddad! jublar Lennart Nilsson sedan han lagt vantarna på uppföljaren till ett succéspel.

Succéspelet i fråga heter Populous och uppföljaren naturligtvis Populous 2 Spelet är välgjort med snygga animeringar, fantastisk grafik och ljud som inte går av för hackor.

Det hela går ut på att man ska spela gud och sopa banan med motståndargudarna. Man jämnar ut marken och omvandlar vatten till bördig mark för sitt eget folk, medan man fixar jordbävningar och andra hemskheter för motståndaren.

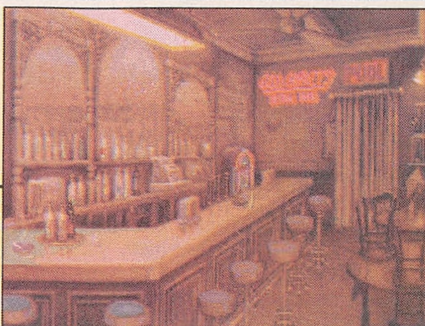
En rejäl höjdare, helt enkelt!

sid 58



Another World från Delphine Software. Flip eller flop? Svar på sid 64-65.

U.S. Gold storsatsning The Godfather. Flip eller flop? Svar på sid 63.



Besvärjaren hemma igen!

Besvärjaren har återvänt från Karibien och kastar sig handlöst över bautahögen med frågor som kommit in under hans frånvaro. Denna gång för alla som kört fast i Cruise for a Corpse lite extra hjälp.

sid 54

Framtidens bollspel

Vad sägs om ett bollspel där bollen har en radie på en och en halv meter och inte får röras med kroppen?
Nu har alla möjlighet att testa det — på datorskärm, vill säga. Oceans spel Wild Wheels handlar om just detta. Lars Jansson har testat.

sid 55

Fredliga spel är farligast!

Det är egentligen de fredliga pusselspelen som är farligast! Det konstyaterar Datormagazins speltestare efter att hålögd suttit nätterna igenom och spelat spslet 7 Colors från franska Infogrames.
Recension på

sid 57

Köp, köp, köp!

Wayne Gretzky 2 är en vidareutveckling av det bästa hockeyspelet på marknaden. Version två innehåller alla godbitar från föregångaren plus en hel del förbättringar. Köp!

sid 53

Innehåll 3/92



Ny spelredaktör på Datormagazin

Jag heter Johan Burén, är 28 år, och Datormagazins nya spelredaktör från månadsskiftet.

Mitt förflutna innehåller arbete både i detaljhandeln samt grossistled, givetvis med spel som huvudinriktning.

Det djupa spelintresse, som jag plockade upp i slutet av 70-talet, fick mig att köpa en C64 1985, primärt för att kunna spela SSG:s produkter.

Det ökande spelutbudet och växande populariteten av Amigan gav mig anledning att även snarast införskaffa denna underbara maskin, sedan har det bara rullat på.

Även om mitt huvudintresse ligger på strategifronten, är jag en allätare av spel.

Innovativa och nytänkande spel sväljer jag med hull och hår, men konstigt nog blir jag aldrig mätt. Det har upphört att förvåna mig speltillverkarnas förmåga att producera än bättre produkter. Jag vill bara ha mer.

Nu i månadsskiftet januari-februari är det dock mycket tyst på marknaden. Programvaruhusen plågas av förseningar. Titlar som "Formula 1 GP" och "Ultima VI" var aviserade för release innan jul har ännu inte dykt upp på butikshyllorna. Kanske har de kommit vid detta nummers pressläggning. Den som lever får se.

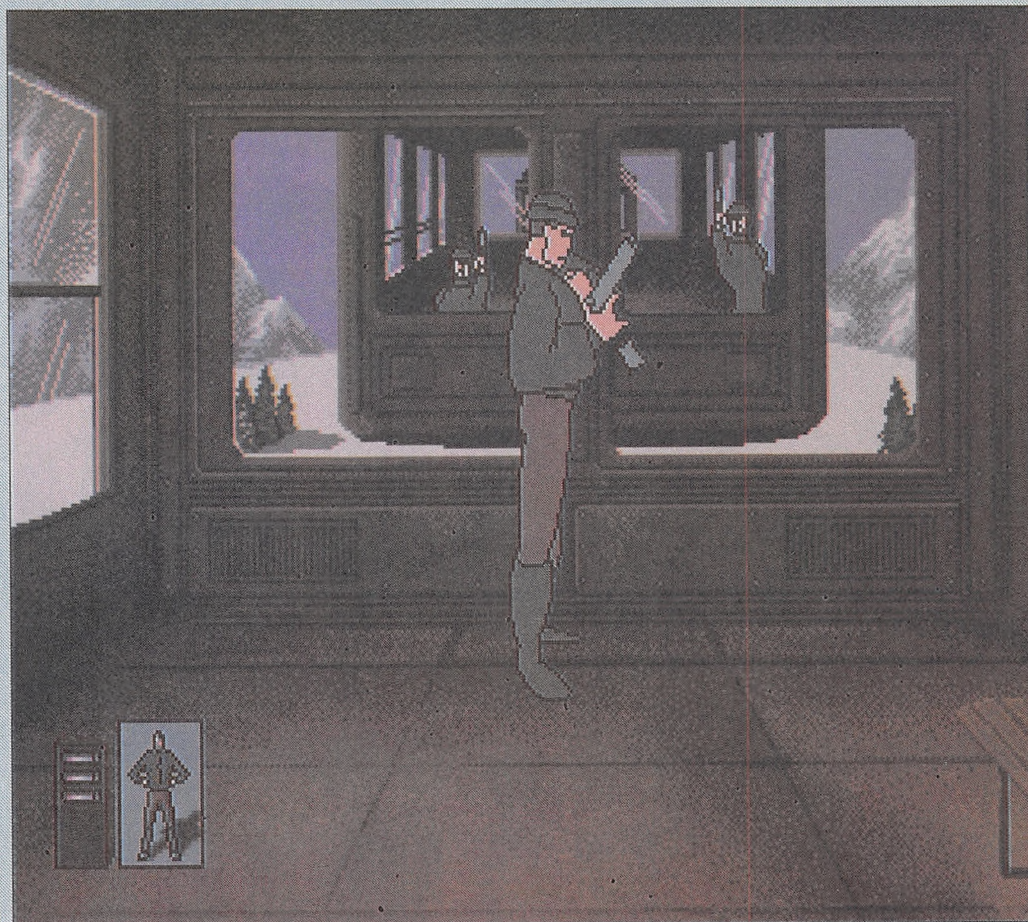
Det ska bli min ambiton att erbjuda er en god balans på det utbud som C64:an och Amigan erbjuder.

Väl mött!

Johan Burén

CES i Las Vegas

Amiga klarar konsollhotet



Guy Spy från ReadySoft är ett av de få program som kommer till C64 senare i år. På bilden ses dock amigaversionen.

Av Daniel Moström

LAS VEGAS (Datormagazin)

Amiga och CDTV står sig bra i konkurrensen mot spelkonsollerna. Åtminstone om man ser till alla nya spel som presenterades på Consumers Electronic Show, CES, i Las Vegas i januari.

Dyster verkar dock framtiden för C64 vara.

Den gamla trotjänaren C64 fanns inte att beskåda någonstans och det var ont om nya program till den. Några snokade vi dock upp hos Readysoft, som kommer att släppa C64-versioner av en del nya spel. I februari kommer Wrath of the Demon och Guy Spy och till mars månad utlovas The Cool Croc Twins. Detta var faktiskt det enda nya som fanns till 64:an.

Electronic Arts släpper tre böcker med ledtrådar till "Populous 1 & 2" samt till spelet "Quest for Glory" men boken till densamma har namnet "Quest for Glory: The Authorized Strategy Guide for So You Want to Be a Hero and Trial By Fire". Puh!

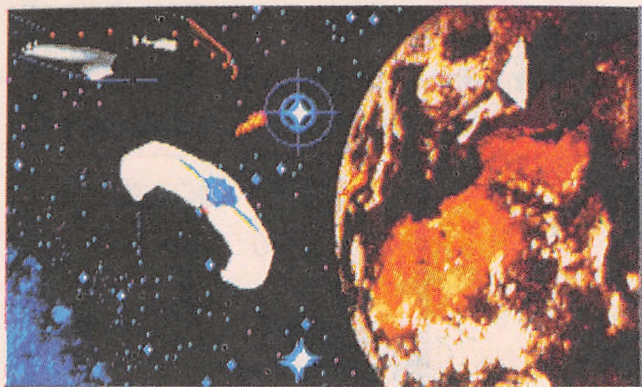
Origin som gjort Ultima-spelen har släppt Ultima 7 - The Black Gate på PC. Spelet tar upp ca 20 megs så att en Amigaversion på diskett är inget att hoppas på, enligt Richard Garriot, programmerare och delägare av Origin. Men det är inte otroligt att spelet dyker upp på CDTV inom den närmaste framtiden".

Hos Psygnosis visade PR-ansvarige Nik Wild de nya spelen ORK! och Oh No! More Lemmings.

Han visade också ett spel som kommer på fyra diskar och heter Agony — ett skjut-sönder-allt-spel typ Blood Money med grafik i toppklass. Han visade även ett spel, som påminner lite om Interceptor och har arbetsnamnet

→

VAD BETYDER BETYGEN? *Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här: **0-29%:** Disken/kassetten förmodligen mer värd formaterad. **30-49%:** Ratas troligen av piratkopierare. **50-69%:** Har du pengar över, så... **70-84%:** Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna. **85-95%:** Rekommenderas varmt. **96-100%:** Historiskt — köp och rama in. Smash Hit!*



Mantis — XF 5700 Experimental Fighter Space Fighter heter detta spel, som kommer från Microprose.

"F14/F18", eftersom spelaren har dessa två plan att välja mellan. Liksom i Interceptor startar man på ett hangarfartyg och flyger iväg och slåss. "F14/F18" går fort och smidigt. Det kommer förmodligen — ej definitivt bestämt — att utspelas i mellanöstern.

Psygnosis sade också att Armourgeddon B, Beast 3, Lemmings Construction Set och en expansionsdisk för Armourgeddon kommer.

MicroProse visade GuySpy och PC-versionen av det grafiskt imponerande F15 Strike Eagle 3. Hav mod en CDTV version är på väg.

Ett roligt inslag var Gameteks programmerare, som hade klätt ut sig till barbarer för att skapa uppmärksamhet kring sina spel Prophecy och The Humans. I Europa marknadsförs deras spel av Gremlin Graphics.

Suncom Technologies, som ju har gjort bla den populära joysticken Tac-2, visade två nya "stickor", den ena med namnet Merlin, den andra heter Sabre

När vi kom till ustställningshallarna blev vi lite oroliga. Det verkade då som Amigan hade blivit strypt av Nintendos och Segas spelmaskiner, men nu kan vi lugnt konstatera att med nya program och tillbehör till Amigan och CDTV så kommer de inte att dö.

Spel på gång till Amigan:

STRATEGI

- UMS2 —The Planet Editor, Microprose, Editor för UMS2
- Mantis — XF 5700 Experimental Space Fighter, Microprose
- No Greater Glory, S.S.I..
- The Koshan Conspiracy, Electronic Arts
- Siege, Mindcraft

SIMULATORER

- Secret Weapons of the Luftwaffe, Lucasfilm
- B-17 Flying Fortress, Microprose
- A.T.A.C. — Advanced Tactical Air Command, Microprose
- Shuttle, Virgin

ROLLSPEL

- Eye of the Beholder 2 - The legend of Darkmoon, S.S.I.
- Matrix Cubed, S.S.I.
- Gateway to the Savagae Frontier, S.S.I.
- Treasures of the Savagae I Frontier, S.S.I., kommer i höst
- Tales of Magic — Prophecy of the Shadow, S.S.I.
- Pools of Darkness, S.S.I.

ÄVENTYR

- Leather Godesses of Phobos 2 — Gas Pump Girls, Infocom
- Martian Memorandum, Access
- KGB, Virgin
- Monkey Island 2: LeChuck's Revenge, LucasFilm
- Lightquest, Electronic Arts
- The Lost Files of Sherlock Holmes, Electronic Arts
- The Lost Treasures of Infocom, Infocom, 20 klassiska spel.

ARKADSPEL

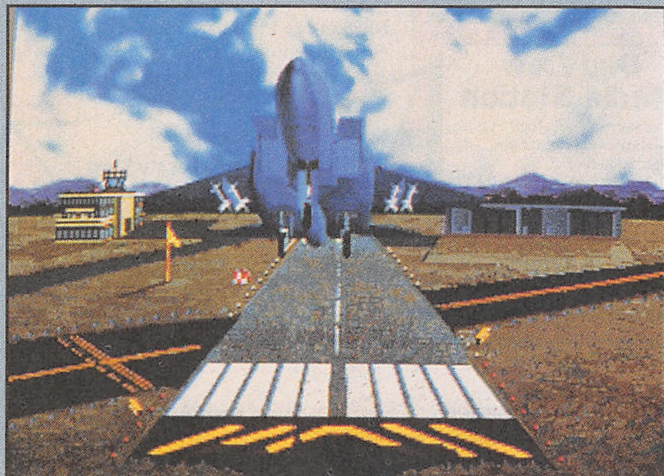
- Elvira 2 — The Jaws of Cerberus, Accolade
- Team Yankee 2, Readysoft
- Guy Spy, Readysoft
- Eye of the Storm, Readysoft
- The Cool Croc Twins, Readysoft
- Campaign, Readysoft
- Ork, Psygnosis
- Agony, Psygnosis
- Daemonsgate, Gremlin
- The Humans, Gametek
- Gadget Twins, Gametek
- Dune, Virgin
- Indiana Jones and the Fate of Atlantis, LucasFilm

SPORT

- International Sports Challenge, Readysoft
- LINKS!, Access, Golfspel
- Jimmy Connors Pro Tennis Tour, Electronic Arts



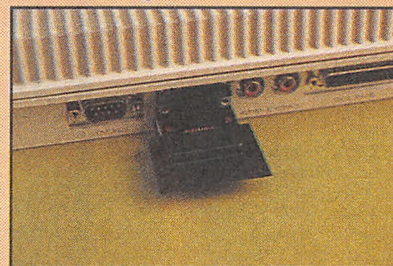
Spelet Ork är bara en av många godbitar som kunde beskådas i Psygnosis monter.



Microprose visade även det grafiskt sett imponerande F-15 Strike Eagle III. Spelet släpps i första hand till PC, men en CDTV-version ska enligt uppgift vara på väg.

Pirater nyckelfråga för Ocean

I ett försök att stävja den piratkopiering som programvaruhusen ofta plågas av vid sina releaser, har Ocean med sin release av "Robocop III" inkluderat en säkerhetsnyckel.



Säkerhetsnyckeln fungerar på samma sätt som de dongar man kunde finna i en del gamla goda C64 spel under åttiotalet. Nyckeln pluggas in i en av joystickportarna och "pratar" med disketten under laddning. Spelet är relativt lätt att kopiera, men utan nyckel vägrar spelet att ladda. ■

Gäller tom nästa annons. Reservation för slutförsäljning.



DATALÄTT

Sveriges ledande på datatillbehör. 2 års garanti på Commodore originalprodukter.

Datalätts 20 i topp lista med nedsatta priser!

1	Another World	295:-
2	Wayne Gretsky II	295:-
3	Larry V	449:-
4	Heimdall	379:-
5	Flight of the intruder	389:-
6	Willy Beamish	449:-
7	Wrestle Mania	295:-
8	Elvira the Arcade Game	295:-
9	Populus II	295:-
10	Godfather	349:-
11	Pegasus	295:-
12	Soccer Stars	295:-
13	Hudson Hawk	295:-
14	Robozone	329:-
15	Birds of Prey	395:-
16	4D Boxing	355:-
17	Utopia	349:-
18	Lotus Turbo Challange II	295:-
19	Deathbringer	295:-
20	Cisco Heat	295:-

DEMOMAKER

Gör snabbt och lätt häftiga demos på din Amiga.

395:-

AMOS

Gör dina egna spel och program

Amos, ny version 1.21	399:-
Amos Compiler med uppdatering till 1.3	399:-
Amos 3D	429:-



STEREOSAMPLER

Amiga ljudsampler av hög kvalitet. Mikrofon kan kopplas direkt till samplern. Lev komplett m. programvara o kablar

595:-

Litteratur Amiga

Amiga user interface style guide	225:-
Includes & Autodocs 2.04	395:-
Programmering i C	495:-
Hardware Ref Manual 2.04	395:-
Amigavision	349:-
Amigados (innefattar 2.0)	349:-
Elementary Amiga Basic	149:-
Advanced Amiga Basic	225:-
Amiga Desktopo Videopower	295:-
Using Arrexx on Amiga (med diskett)	275:-
Amiga Artist	395:-
Multimedia with the Amiga	395:-
Amiga Handboken	369:-

Abacus Böcker

1 Amiga for Beginners[1]	199:-
2 Amiga BASIC I & O	325:-
3 3-D Graphics Prog. in BASIC	265:-
5 Tricks & Tips	265:-
7 Adv. System Prog. Guide	399:-
8 Amiga DOS Inside & Out	265:-
9 Disk Drives Inside & Out	375:-
12 More Tricks & Tips	265:-
13 Graphics Inside & Out	369:-
14 Desktop Video Guide	265:-
15 Amiga printers Inside & Out[1,2]	399:-
16 Making music on your Amiga[2]	399:-
17 The Best Tricks & Tips[1,2]	399:-
Amiga Desktop Power	395:-

[1] Täcker nya WB 2.0
[2] Programdiskett inkluderad

Grafik/Bildhantering

DeLuxe paint IV	895:-
Digiview Gold 4.0	1495:-
Art Department	795:-
Art Department Pro	1595:-
Rasterlink	1295:-
IMAGINE Ny version	

Ordbehandling

Protext (svenskt)	1125:-
TransWrite	795:-

Databas

Hyperbook	895:-
Superbase Personal 4 Prof.	2795:-

Desktop publishing

PageSetter II sv.	1095:-
Professional Page v 2.0	3595:-
CG Outline Fonts	1695:-
PixelScript v1.1 PS Emulator	995:-

Kalkyl

Advantage	1695:-
Maxiplan Plus, 1 Mb	1395:-

Musik

Dr T KCS Level 1,6	1295:-
Master Tracks Pro	1995:-
Bars & Pipes	1695:-
Bars & Pipes Pro	2295:-

Bokföring

AmigaBok	1595:-
Hembudget	595:-

Möss/Tillbehör

MIDI-interface	395:-
Fancy Mouse	395:-
Mus/joy omkopplare	195:-
Parallellkabel 3 m	195:-
Seriell kabel	195:-
Modemkabel C 64	229:-
Mus/joy förlängning	99:-
Monitorkabel Amiga/Atari	195:-
Scartkabel Amiga/Atari	195:-
Midikabel	59:-
AMAS Sampler MIDI-interface	1095:-

Joysticks

Tac II svart/vit	149:-
King Shooter	159:-
PC Joy/Game Card	299:-
Wico Bathandle/Redball	249:-
Wico Super Three-Way	349:-
Megaboard	295:-

Star LC 24-10

En ny 24-nålars skrivare med mycket hög utskriftskvalitet och proffisionell prestanda.
- 360 punkter/tum
- 180 tkn/sek.
- Idealisk för ordbeh. och DTP

NU 2495:-



Amiga 500 Hårddisk

A500-HD8/52Q II ____ **4995:-**

A500-HD8/52Q II / 2 Mb RAM ____ **6095:-**

– 2 års garanti –



kvalitets matrisskrivare

LC-20 1995:-

En lättanvänd robust 9-nålars skrivare med
- NLQ
- 4 inbyggda typsnitt
- 180 tkn/sek.

LC-200 2695:-

9-nålars färgskrivare av absolut toppklass
- 225 tkn/sek.
- 5 inbyggda typsnitt
- Väl utvecklad pappershantering
- Mycket driftsäker

LC 24 200 C 3995:-

En 24-nålars färgskrivare med otrolig utskriftskvalitet och prestanda
- 225 tkn/sek.
- 360 DPI
- Låg ljudnivå
- Idealisk för korrespondens och grafik

SCALA 500

Lägg in snygga texter och logotyper på dina videofilmer

995:-

SupraModem 2400

komplett med programvara & kablage

Paketpris: 1195:-

SupraModem 2400 plus med MNP 5 ger 2-4 ggr högre överföringshastighet.

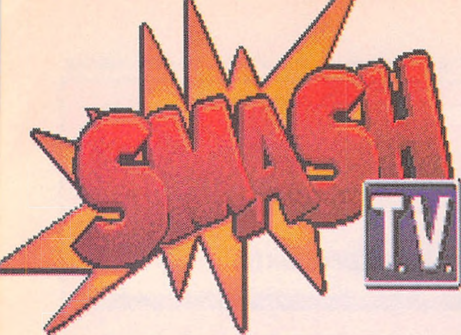
1895:-

Ej telegodkända.

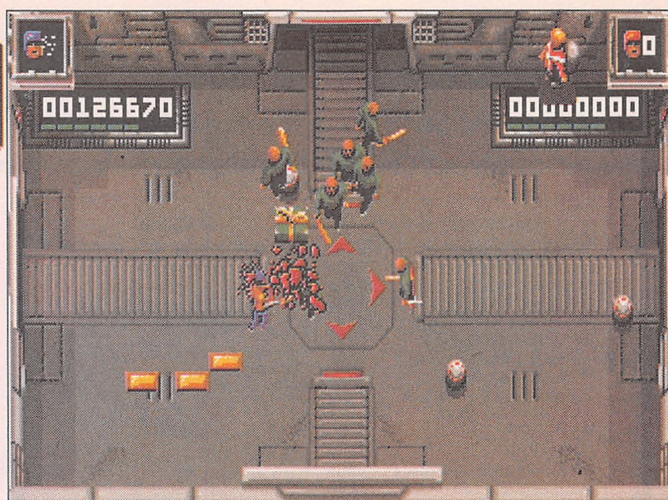
DATALÄTT

POSTORDER	ESLÖV	MALMÖ	GÖTEBORG	AUKTORISERAD SERVICEVERKSTAD
Box 119	Bruksgatan 32	Ö. Förstadsgatan 20	Backaplan, Färgfabriksg. 1	Lämna i valfri butik
241 22 Eslöv	Vard 10-18, Lörd 10-13	Vard 10-18, Lörd 10-14	Vard 10-18, Lörd 10-14	Box 119, 241 22 ESLÖV
Tel. 0413-125 00	Tel. 0413-125 00	Tel. 040-12 42 00	Tel. 031-22 00 50	Vard 8-17
				Tel. 0413-612 05

Alla priser inkl. moms. Endast postens avgifter tillkommer.



Lars Jansson har tagit en titt på framtidens TV-program. Uääh! Testversion: Amiga



Framtidens TV-shower är grymma, mycket grymma.

AMIGA/C64/ST	
PRIS:	339 kr
TILLVERKARE:	Ocean
GRAFIK:	78%
LJUD:	73%
VARAKTIGHET:	52%

\+

Läser in hela spelet i minnet.

–

Utan sting!

TOTAL 52%

Är du trött på det töntpräktiga TV-programmet 24 karat eller det smörmysiga Lyckohjulet? Då ska du kanske försöka få in Smash T.V. på din apparat. Smash T.V. heter nämligen den absolut tuffaste TV-showen med de finaste priserna.

Det hela går helt enkelt ut på att man beväpnad placeras i en slags labyrint, och sedan gäller det att ta sig till det megaslemmiga monstret som finns i slutet av varje nivå. På vägen dit stöter du på en hoper illvilliga varelser som inget hellre vill än banka in skallen på dig. På vägen finns också en mängd olika paket med bland annat brödrostar och videobandspelare.

Själva spelet går således enbart ut på att man ska döda alla illvilliga varelser, samla så många paket som möjligt och sedan ta kål på megaslemmisen i slutet på nivån.

Ett tips är att rita upp en karta på varje nivå, så att man hittar den kortaste vägen till slutet.

Grafiken är ganska okej, men något trist i färgerna. En äcklig, men ganska kul effekt är när man råkar trampa på en mina. Ur själva explosionen slungas då ett öga plus en sko upp i luften och landar en bit bort. Uäähh!

Ljudet är på sina ställen riktigt bra, även om samplingarna är luddiga och otydliga.

Smash T.V. skulle jag nog vilja kalla ett maskerat shoot'em up, och tyvärr ett ganska trist sådant. Skärp er Ocean, för nu håller ni på att tappa stinget!

Populous World Editor

Lennart Nilsson lägger hellre ner pengarna på Åsa-Nisse än denna världeditor. Testversion: Amiga



Man måste vara en riktig grafikhaj för att ha någon glädje av Populous World Editor.

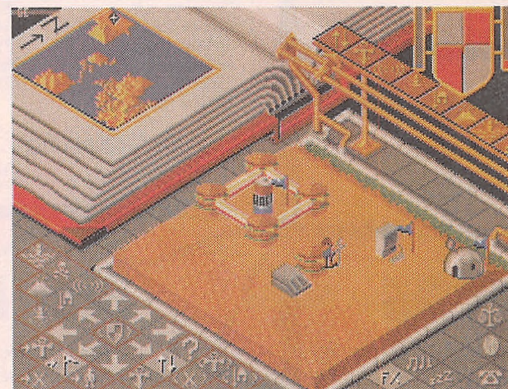
1989 kom spelet som troligen fick flest människor att inse hur användbar en dator är. Populous hette landsplågan. Och Europamästerskap hölls.

Alla spelade Populous. Alla pratade om spelet. Det var nästan som på "Snoddas" tid **(Det var väl bandy och inte Populous han spelade?! red.anm).**

Sedan följde extradisketter med allehanda världar. Det kom handböcker och folk bytte tips och nivåkoder.

Till sist kom spelet även till konsollerna. Och en tvåa följde.

Det avskräcker inte upphovsmännen i Bullfrog att även släppa en editor. Med den kan man måla om landskapen, göra nya roliga gubbar och fixa om husen och allt det där.



World Editor är helt enkelt ett program, med vilket man kan bearbeta figurerna i Populous. Man kan till exempel göra träsken osynliga eller till och med illröda. Användbart? Tja...

Dessutom kan man fuska till det för sig genom att ändra förutsättningarna.

Populous world editor är helt enkelt ett ritprogram där man kan bearbeta figurerna i spelet. För att få ut något av editorn bör man vara riktigt haj på datorgrafik.

Om man är rik eller vill ha allt som det står Populous på kan man använda editorn för att förtydliga oklara byggstenar i spelet. Ibland tycker jag exempelvis att träsken är osynliga. Då kan man antingen färga de illröda, eller föra över någon av de färdiga träsk som finns på disketten till sitt eget spel **(Din lägenhet? red. anm).**

Som ritprogram är programmet högst medelmåttigt.

För de 200 kronorna som editorn kostar köper jag hellre några videoband att spela in Åsa-Nisse från TV4 på.

AMIGA	
PRIS:	199 kr
TILLVERKARE:	Electronic Arts
GRAFIK:	55%
LJUD:	-
VARAKTIGHET:	44%

\+

Lättanvänd..

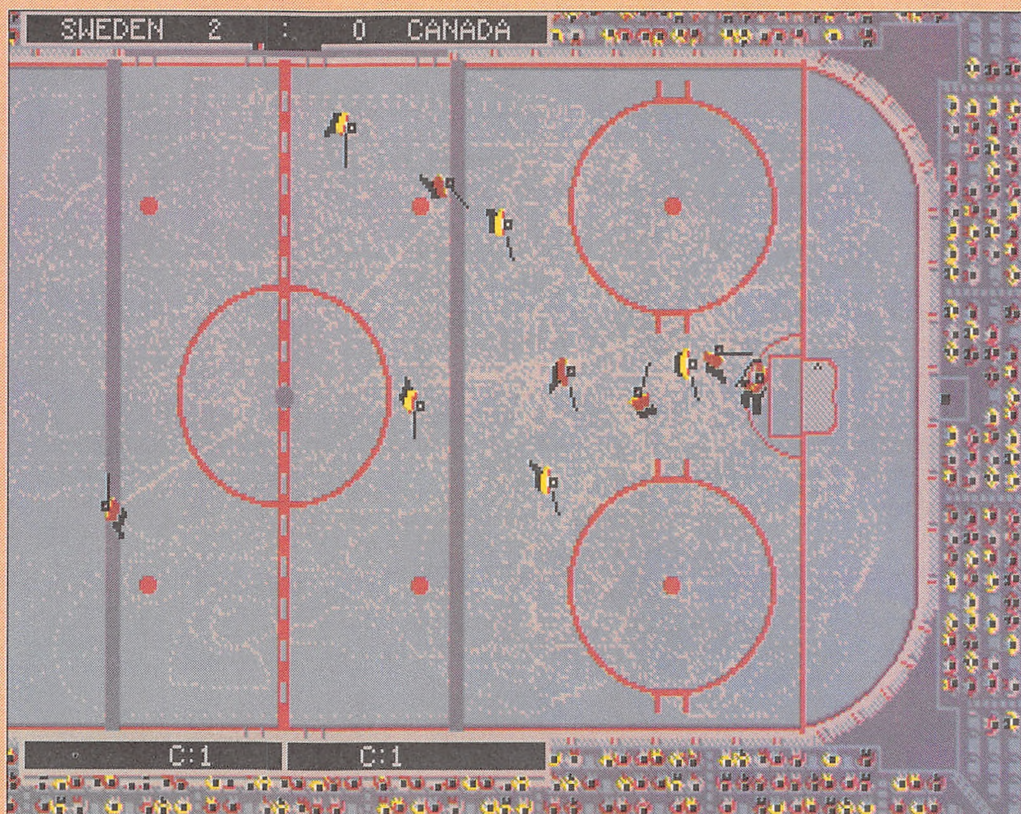
–

Totalt onödig.

TOTAL 50%

Wayne Gretzky HOCKEY 2

För det här spelet behövs bara ett enda ord, anser Lennart Nilsson. "Köp"! Testversion: Amiga



WG Hockey 2 är lättare att spela än sin föregångare. Dock är det fortfarande lite knepigt att kontrollera sin spelare. Kan det bero på bristande träning, månne?

I framtiden kommer ishockeyhistorien att delas upp i två delar. Före och efter "99". "99" är Wayne Gretzky **(Och dessutom namnet på Anders Glenmarks senaste skiva. red.anm)**. Numret på tröjan han haft genom sin NHL-karriär som inleddes 1979 .

Fram till förra säsongen spelade han 1075 liga- och slutspelsmatcher för Edmonton och Los Angeles. 811 mål, 1630 assists och således 2441 poäng. Hemma borde den 31-årige Gretzky ha en hel uppsättning öppna spisar för att få plats med alla utmärkelser han fått.

Wayne Gretzky Hockey 2 är dessutom en vidareutveckling av det hittills bästa hockeyspelet på marknaden. I den första versionen kunde man styra en spelare (vilken man vill utom målvakten), coacha laget eller göra både och. Dessutom kunde man fixa egna lag, namnge spelarna och värdesätta dem i nio olika moment, aggressivitet, styrka, skadebenägenhet, skridskoåkning, puckkontroll, skjutförmåga, snabbhet, uthållighet, straffbenägenhet, passningsförmåga och tacklingskraft. Allt detta kan man göra i tvåan också om man vill, med lite till.

Jag tycker efter ett antal timmars spelande att det fortfarande kan vara lite svårt att kontrollera spelaren. Kanske beror det på bristande träning, vad vet jag.

Dock är tvåan enklare att spela och man har tagit bort en del konstiga egenskaper och lagt till en det nyttiga nya.

Man kan exempelvis fortfarande ta ut sin målvakt, men man kan faktiskt skicka tillbaks honom på isen igen utan att det blivit avblåsning. Man kan också retirera med spelarna. Och framför allt: spelarna sticker inte till avbytarbåset i tid och otid. I ettan kunde en spelare som var fri med målvakten skjuta iväg pucken mot sargen och sticka till avbytarbåset i stället för att göra mål. Alla dessa missöden är härmed bortplockade. Och för konnäsörerna finns en extradiskett med lagen i Canada Cup från i höstas. Alla namn, vad jag kan bedöma, är rätt. Ner till korrekta spelarnummer.

Det är vi sportspelsfånar inte vana vid.

Ett ord behövs bara för det här spelet. Köp!

↑ ↑ ↑ ↑ / ↓ ↓ ↓ ↓ / EXIT	Team: Sweden										Team Strength: 1295
NO. NAME:	Position	Aggressn	Quicknss	Power	Fatigue	Injury	Penalty	Skating	Passing	PuckCont	Checking	Shooting
9 Thomas Rundqvist	C	6	8	6	7	7	7	7	6	7	7	6
17 Thomas Steen	C	6	8	5	8	4	7	8	7	7	6	5
24 Niklas Andersson	C	5	6	5	6	6	8	6	5	5	5	5
26 Mats Naslund	LW	4	7	3	6	6	9	7	7	6	7	5
29 Ulf Dahlen	LW	6	5	7	6	5	8	6	5	6	5	5
15 Johan Garpenlov	LW	4	6	4	6	6	9	6	5	5	5	5
7 Tomas Sandstrom	RW	8	8	6	7	5	5	9	7	7	5	7
13 Mats Sundin	RW	5	7	6	6	7	7	7	5	7	5	6
18 Jonas Bergqvist	RW	5	6	6	7	7	7	6	6	5	6	6
5 Ulf Samuelsson	D	9	7	8	8	7	3	7	5	6	8	4
6 Calle Johansson	D	5	7	5	7	8	7	7	6	6	6	5
28 Kjell Samuelsson	D	5	5	8	7	8	6	6	4	5	7	4
4 Niklas Lidstrom	D	4	7	4	7	6	8	7	4	5	5	6
21 Borje Salming	D	7	5	7	4	4	5	5	6	5	7	5
19 Peter Andersson	D	5	5	6	6	5	7	6	5	5	5	4

Alla namn och spelarnummer är, såvitt Lennart Nilsson kan bedöma (vad det nu är värt), korrekta.

AMIGA/ST
PRIS: 349 kr
TILLVERKARE: U.S. Gold

GRAFIK: 88%
LJUD: 85%
VARAKTIGHET: 89%


Inget kopieringsskydd på disketterna.

—
Bökigt att ändra spelarnas värden.

TOTAL 86%

Hejsan svejsan, alla blöjpirater!
Besvärjaren är hemma igen från sina äventyr i Karibien, och kastar sig genast över bautahögen med frågor som strömmat in på sistone.
Den här gången får bland andra den fastkörde inspektör Dusentier ytterligare hjälp med att lösa mordgåtan på M/S Karaboudjan.



Hmm, vem utförde detta hemska dåd? Inspektör Dusentier, här i något korpulent upplaga, har en hel del att fundera på i Cruise for a Corpse.

Besvärjaren besvarar

THE SECRET OF MONKEY ISLAND

● **Hur hittar jag Fäktmästaren? Handelsmannen hälsar bara att hon tycker jag ska hoppa i sjön.**
Har du aldrig varit nyfiken på vart handelsmannen går någonstans? Följ efter honom!

● **Hur ska jag ta "pot o' stew"? Jag får bara svaret att den är het.**
Du behöver inte ta den. Om det är en kastrull du är ute efter, så titta under bänken i stället.

● **Hur får man tag i navigatören som hjälper en hitta i katakomberna?**
Du måste ge kannibalerna en chans att tillverka ett nytt navigatorhuvud, de har nämligen bara ett själva. Se efter om du inte har någon slags pamflett som handlar om navigation att ge dem.

POLICE QUEST 2

● **Hur kommer jag in i fängelset?**
Du måste först lägga din pistol i förvaringsfacket (ingen får komma in i fängelser beväpnad). Därefter trycker du på knappen till höger om dörren och ber att bli insläppt.

● **Vad ska man göra när Jesse Bains har rymt?**
Försöka ta fast honom — det är själva idén med hela spelet. Nå, efter du varit i fängelset, åker du tillbaka till polisstationen (office). På vägen får du meddelande om att Bains flyktbil påträffats vid Oak Tree Mall. Åk dit, kolla nummerplåtar, ta fingeravtryck och undersök allt i bilen i största allmänhet. Kolla i manualen om du är osäker på rätt procedur vid brottsplatsundersökningar.

● **Vad skriver man när man vill skydda öronen på skjutbanan?**
Testa med "wear ear protectors". Ärligt talat, du måste hitta hörselskydden först — fråga Mills efter ett par.

● **Hur ska jag göra vid motellet? Jag har kallat på förstärkning men blir ändå skjuten när jag sparkar in dörren.**
Hmm, det finns en fälla (booby trap) inne i rummet. Det funkar i alla fall INTE att sparka in dörren, utan du måste få reservnyckeln av motellägaren. För att få en sådan måste du fixa fram en husrannsakan (warrant). Därefter går du till den högra dörren på gatuplanet, drar pistolen och ställer dig med ansiktet mot dörren. Se till att du står så din högra axel är i höjd med bjälken på höger sida (viktigt!). Lås sedan upp dörren.

CRUISE FOR A CORPSE

● **Hva skal man gjøre mellom 10:15 og 11:15?**
Stopp ett tag — klockan blir aldrig 10:15 — håller du på och fuskar, din lamer? Nåväl, gå ner på Niklos kontor och öppna skrivbordet i stället. Titta sedan NOGA på armbandet. Därefter gäller formulär 1A i deckarbranschen: snoka, fråga, förhöra.

● **Vad gör jag klockan 10:30? Jag har tittat på armbandet och "Thank-you-note" och talat med alla.**
Pröva med att gå till matsalen och titta i lådorna där.

● **Klockan är 10:30, och jag kan inte spara längre!**
Det beror på en megabug i programmet. Jag är inte säker på att de lata fransmännen på Delphine fixat en ny version av spelet/alternativt en buggfix ännu, men om inte, så finns det ett sätt att undvika den:
Gå INTE in i Fabianis rum mellan klockan 10:30 och 11:00. Och när du besökt Fabiani efter 11, så vänta med att gå dit igen till efter kl 13. Om du följer detta råd ska det nog gå att spara/hämta positioner genom hela spelet.

● **Vad gör jag klockan 10:40?**
Du ska gå runt på mellandäck tills du kommer på Tom och Rebecca med att stå och viska till varandra på övre däck. Därefter pratar du med Suzanne och Dick.

● **Vad gör jag 12: 40?**
Du ska till Dapnes/Suzannes hytt och söka igenom högen med tvätt. Där hittar du något intressant.

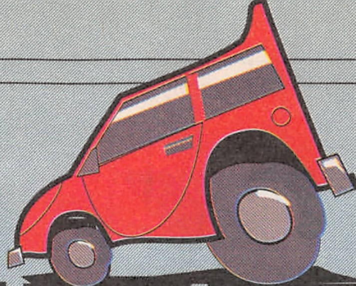
● **Vad ska jag göra med nyckeln jag hittar i tvättrummet?**
Gå till Dapnes/Suzannes hytt och titta på förödelsen. Ta sedan speldosan och undersök den. Du kanske ser att nyckeln passar precis i skrinet. När dockan börjar dansa, stoppa den genom att hålla fast den. Vrid sedan nyckeln, och ett lönnfack öppnar sig.

● **Vad ska jag göra 15:30?**
Gå till baren (du kommer att bli vittne till ett mordförsök).

● **Vad gör man på toaletterna?**
Tar en tvål.

● **Jag har kört fast klockan 16:10. Hjälp!**
Du ska ha gått in i allas hytter (de kallar in dig när du går förbi). Fråga om allt. Gå sedan till Dick på akterdäck och prata med honom om allt. Nu ska klockan hoppa fram till 16:20, då du hittar en lapp på golvet i din egen hytt.

● **Jag har hittat kofoten, filmrullen och burköppnaren. Vad gör jag sedan?**
Du ska öppna en låda nere i lastrummet med kofoten, och sedan bända upp en av krabburkarna med burköppnaren (är det någon mer än jag som slagits av likheterna mellan Tintinäventyret Faraos Cigarrer?).



WILD WHEELS

Lars Jansson har testat en annorlunda form av fotboll. Fötter är förbjudna och bollen har en radie på en och en halv meter. Testversion: Amiga.



Grafiken består både av fylld vektorgrafik och vanliga sprites. Den är snabb, men något trist i färgerna. Dessutom är det ganska svårt att lokalisera och kontrollera bollen.

Vanlig fotboll i all ära, men medge att det vore häftigare om bollen hade en radie på en och en halv meter och bara gick att flytta med hjälp av bil. Sluta drömma, ty tack vare Oceans spel Wild Wheels är detta möjligt — på datorskärm vill säga.

Spelets bakgrundsstory är något i häst(krafts)väg, eller vad sägs om följande:

En bit in på 2000-talet förbjöds alla fossila bränslen som olja och bensin, eftersom miljön tagit så mycket skada av alla utsläpp. Istället är alla fordon eldrivna, vilket har medfört utomordentligt säkra transporter i makliga hastigheter, oftast. Skogen och sjöarna mår nu också mycket bättre. Allt skulle vara frid och fröjd om inte allt fler missnöjda röster gjorde sig hörda. Man saknade farten och spänningen i sporterna med bensindrivna bilar.

För att dämpa missnöjet beslöt myndigheterna att organisera vissa biltävlingar med bensindrivna bilar — däribland bilsportens motsvarighet till fotboll, Wild Wheels.

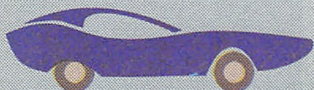
Nåja, i spelets början äger man endast 1000 pistoler, vilket precis räcker till inköp av den billigaste bilmodellen. Innan varje respektive match börjar får man välja vilken laguppställning man ska ha. Det finns ett antal färdiga uppställningar, men det är även möjligt att välja sin egen.

Spelet är alltså regelrätt bilfotboll, där man bara kontrollerar en enda bil. Själva spelplanen kan ses ur sammanlagt fyra olika vinklar, och för att man lättare ska kunna lokalisera bollen och bestämma var på planen man befinner sig, finns både en "radarskärm" och en pil som hela tiden pekar ut i vilken rikting bollen finns. Men trots detta är det inte lätt att spela Wild Wheels — tvärtom. Det är otroligt svårt att hänga med i vad som händer och när man väl fått kontroll över "trasan" är det svårt att behålla den.

Bilarna i de båda lagen är tål inte hur många smällar som helst, utan går helt enkelt upp i rök när de krockat en gång för mycket. Ens egen bil försvinner dock aldrig, även om det hänt att jag varit helt ensam kvar i mitt lag.

Med de eventuella prispengar man skrapar ihop, kan man köpa fetare bilar, mer bensin osv osv.

Grafiken i spelet består dels av fylld vektorgrafik, dels av vanliga sprites, och är snabb om än något trist i färgerna. Ljudet är ingen höjdare, utan består av dåliga motorljud och någon liten trudelutt då något av lagen lyckas göra mål.





För de eventuella prispengar du skrapar ihop är det möjligt att köpa fetare bilar, mer bensin osv. Dessutom får du ju fira med en läcker brud (se bilden).

På det hela taget kan man säga att Wild Wheels bygger på en kul ide, men genomförandet är tyvärr inte det bästa. Spelet hade lyft om det bara hade varit lite lätta att lokalisera och kontrollera bollen. Som spelet är nu kan jag tyvärr inte rekommendera det, varför betyget blir ganska medelmåttigt.

AMIGA/ST/PC
PRIS: 339 kr
TILLVERKARE: Ocean

GRAFIK:	74%
LJUD:	45%
VARAKTIGHET:	56%

\+
Möjligt att linka två datorer och spela mot varandra.

—
Tråkigt genomfört.

TOTAL

58%

BACK-CHAT

DMz är bäst!

Tja DMZ!

Efter 5 års läsning av er suveräna tidning, kan jag bara säga "Hurra!". DMz sopar, tack vare bredden, banan med ALLA konkurrenter, inklusive CU Amiga och Amiga Format. Ni täcker alla områden, från spel, till musik och programering. Ni har till och med en PC-sida i varje nummer, vilken är en av höjdarna. De flesta spelen kommer ju ut på PC först (suck). Skriv gärna i "Tjyvtitten" när spelen beräknas komma ut på Amigan.

Ett annat tips är att ni, för att stödja oss HD-ägare (som blir fler och fler), anger i era recensioner om spelen är installerbara, samt hur många disketter de tar upp. Detta är jag säker på skulle upskattas av Sveriges många HD-ägare.

James Cagney

Vi tackar och bugar även om vi alltid har vetat att vi är bäst. Bättre information för HD-ägare lovas härmed från och med nr 4-92.

Hur funkar betygen egentligen?

Hej DMZ!

Jag skulle vilja veta hur ni räknar ut medelbetyget på spelrecensioner. Ni borde lägga till ett betyg för det riktiga betyget samt ett som hette "Användarvänlighet".

Ta recensionen av "Pit Fighter" i DMZ 1/92 till både Amiga och C64 som exempel. Amigaspelet skulle ha fått 75% i stället för 71%, och C64 versionen borde ha fått 66% i stället för ert betyg på 63%.

Men det är inte det värsta. I samma nummer recenserades "The Kardinal Of Kremlin" som fick 40%. Om man lägger ihop grafik, ljud och varaktighet får man summan 225. Om man delar den summan i 3 får man 75, dvs 75% i medelbetyg. Hur fungerar det här? Gör ni avdrag för tillverkarna. Ta inte illa upp, skaffa en miniräknare!

"VIK 4-ever"

Vem har talat om för dig att det slutgiltiga betyget är ett medelbetyg, äggHuvud?! Det sista betyget är inget snittbetyg av de tre ovanstående, utan ett betyg på alla de 5 miljoner faktorer man vill ha ut av ett spel.

När vi ger ett spel slutbetyg, stoppar vi ett pekfinger i munnen och lyfter upp det i luften. Blåser det storm, blir det en garanterad Screenstar.

En känga till Ocean

Hej DMz!

Jag vill inte börja med att tacka, för nu är jag upprörd. Hur i självaste fa... kan ni ge ett så dåligt och uruselt spel som" Bart Simpson" 81%?

Fick ni provision av TV3 när ni recenserade spelet? Ta ljudet som exempel. Bättre ljud har man hört på en Nintendo.

Ocean har samma tanke med "Bart Simpson" som med "Terminator 2", att sälja på namnet. Varför ge betyget 81% och dessutom recensera spelet på 2 sidor när den ena sidan bara är reklam för TV3. Hoppas ni lär er av detta misstag tills nästa spel av denna typ dyker upp.

Nu när jag har fått ur mig det här, vill jag tacka för en bra tidning, som i bland gör en del missar.

Johan i Stockholm

Japp, i dessa kärva tider lever vi på provision och mutor. Av TV3 fick vi kablar så vi kan titta på kabel-TV. En annan trevlig nyhet är att genom ett avtal med Ocean kommer alla deras spel få ett minimibetyg på 93%. Gissa vad vi får i muta av dem.

Vi på redaktionen tackar för CDTVn du skickade till oss för att vi skulle ta in din insändare.

Läsarbidraget

Det kom ett brev till redaktionen en dag:

"Ärade chefredaktör.

Efter att genom de senaste åren ha nyttjat eder tidning, ämnar jag härmed med detta brev föreära er med en rekommendation om bästa möjliga utnyttjande av tidningen Datormagazin. Omedelbart när tidningen ditribueras bör densamma transformeras till den form som tillhandahållet exempel innehar. Denna form gör det möjligt att använda tidningen vid sanitära högtidsstunder.

Högaktningsfullt
Anonym"

DMz:s betyg på rullen: "För mycket blankt papper för att vara riktigt bekväm. Annars skitbra."



Död åt Back-Chat!

Hej!!

Jag anser att det är onödigt att slösa bort en hel sida på Tjuvtitten när det räcker med ett par rader i På Gång. Tjuvtitten är ingen tjuvtitt, utan en recension dvs spelet blir recenserat. Alltså fyller Tjuvtitten ingen funktion!

Vad är det för mening med att ha TRE sidor med insändare, t.ex. DMz 1-92, Back-Chat inräknat. Klarar ni inte av att fylla tidningen med recensioner, så ni måste lägga in en massa insändare i stället? Slopa tidningens dummaste ide', Back-Chat!

Mitt förslag är att ni bara har en sida med insändare.

Publicera enkla byggen typ ljuspenna eller autofire till joystick etc. Det är ingen mening att publicera byggen på hårddiskar, som endast några få procent av läsarna klarar av. Vem vill betala tusen kronor för något som kanske inte fungerar när den är färdigt.

Förutom detta är DMz Sveriges...hm...Världens bästa datortidning.

En röst i natten

Tjuvtitten är en av de populärare sidorna i DMz. Men vad kan man begära av en spottkopp utan objektivt perspektiv och som tror att spel bara görs på Amiga.

Hur ska vi kunna avreagera oss på dumma lamerinsändare som ditt om vi lägger ner Back-Chat, din döhjärna.

Till sist, trevligt att du tycker vi är bäst.

SÄG EMOT

BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista.

I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till:

Datormagazin, Box 6688, 113 84 STOCKHOLM

Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och glöm för helsike att berätta vilket spel du vill ha! Så slipper vi skicka något.

7 COLORS

Fredliga spel är farligare än våldsspel, tycker Lars Jansson. Testversion: Amiga

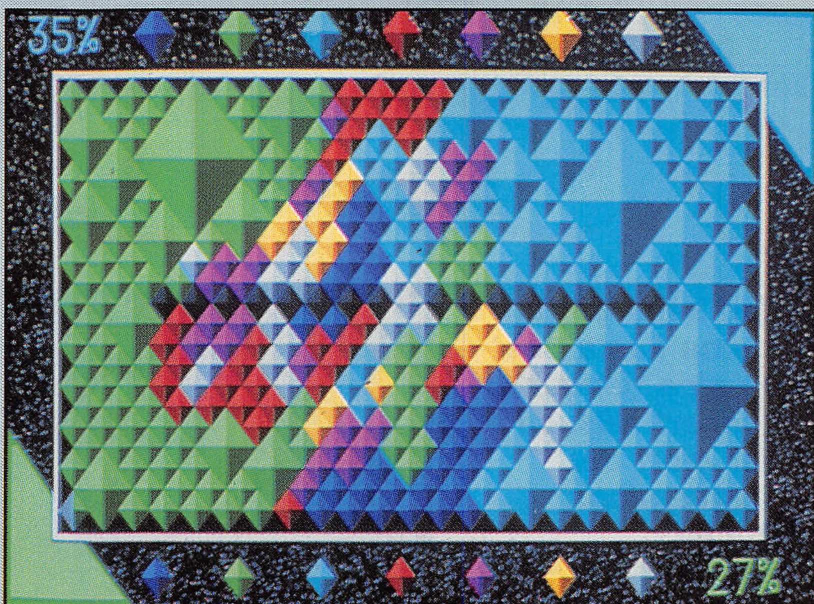
AMIGA/ST/PC
PRIS: 279 kr
TILLVERKARE: Infogrames

GRAFIK:	80%
LJUD:	65%
VARAKTIGHET:	72%

\+
Enkelt att komma igång.

—
Dålig slumpgenerator.

TOTAL
71%



Fredliga spel som gör att man sitter uppe hela nätterna är farligare än våldsspel, tycker Datormagazins Lars Jansson. 7 Colors är ett sådant hälsovådligt spel.

Hm, pusselspel som gör en beroende är livsfarliga, mycket farligare än alla våldsspel. Jag menar, man kan bli sittande nätterna igenom bara för att klura ut det där sista pusslet, bara för att hålögd sitta på jobbet och låta hjärnan arbeta vidare på klurigheterna. Franska Infogrames har tydligen bestämt sig för att försöka sabba hyggliga människors privatliv genom att släppa 7 Colors, och visst lyckas de, åtminstone till viss del.

Det går att spela antingen mot datorn eller mot en kompis och spelplanen består av en mängd diamanter i olika färger. Det gäller för respektive spelare att färga så många diamanter som möjligt i samma färg. Om ens färg för tillfället är grön och gränsar mitt ett mindre fält blå, så klickar man helt enkelt på det blåa fältet och vips färgas ens fält blått. Nu kanske det blåa fältet gränsar mot ett vitt fält, och då är det bara att klicka på det, osv osv. Den som först lyckats förga mer än 50% av diamanterna i samma färg har vunnit.

Det är inte så krångligt som det låter. Däremot är det roligare än det låter.

Grafiken enkel, men ganska färggrann och känns fräsch. Musiken i spelet är ganska irriterande, men lyckligtvis går det att välja ljudeffekter istället.

Det jag saknar i spelet är lite klurigare problem. Eftersom diamanternas färg och placering slumpas ut, kan det vissa gånger vara bokstavligt talat omäjligt att vinna över sin motståndare.

Trots att 7 Colors inte är något nytt Tetris, duger det gott som tidsfördriv någon gång då och då.

Powermonger WWI

Misslyckandet har ett namn i Amigavärlden. Lennart Nilsson avslöjar vilket. Testversion: Amiga.

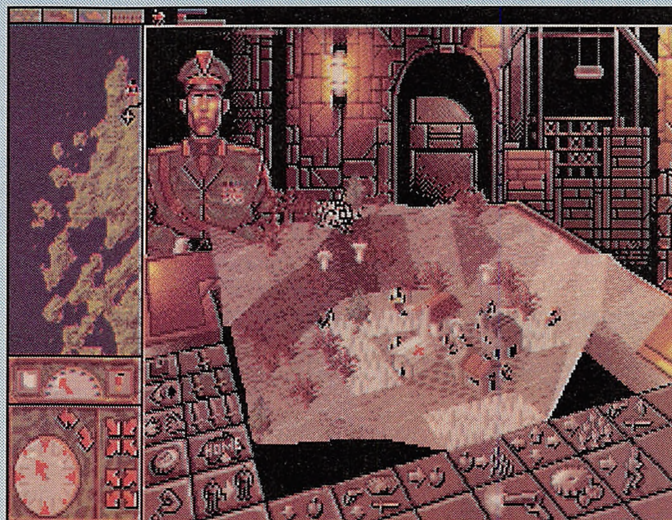
AMIGA/ST/PC
PRIS: 199 kr
TILLVERKARE: Electronic Arts

GRAFIK:	86%
LJUD:	77%
VARAKTIGHET:	44%

\+
Roliga ljud. Lysande grafik.

—
Vad är meningen me spelet, universum oc allting?

TOTAL
49%


Nja, även om man sitter hemma med ett ospelat Powermonger är det som att kasta bra pengar efter dåliga att köpa tilläggsdisken World War I.

Misslyckandet har ett namn i Amigavärlden. Det kallas Powermonger.

Spelet som gjordes av Bullfrog går ut på att man med hjälp av en eller flera befälhavare skulle erövra en värld som såg ut som en schweizerost. Bit för bit.

Det var hur korkat som helst. Mest på grund av att det inte fanns någon människa som egentligen kom på hur spelet fungerade. Spelet innehöll llt för många detaljer för att bli spelbart.

Nu har Bullfrog gjort ytterligare ett försök att bättra på spelets skamfilade rykte.

Man har förflyttat händelserna från en obestämd plats i tiden till Första världskriget. Köttfärslandet har ersatts av 175 olika bitar av Europa och det gäller att knipa hela skiten för att vinna spelet.

Tyvärr är grunden lika komplicerad. Turligt nog har grafiken blivit bättre. Dessutom känns spelet mer spelbart än tidigare. Jag har exempelvis kommit på ett slags strategi.

Men, köp inte. Även om ni sitter med ett gammalt ospelat Powermonger hemma så är det som att kasta bra pengar efter dåliga genom att köpa tilläggssatsen.

Manualskyddet är lika korkat som tidigare. Hitta en ö, skriv in hur många getter som åts av invånarna före 1930. Misslyckas du på första försöket (lätt hänt) får du bara spela en demoversion.

Rådet från Datormagazin: Undvik.

POPULOUS II

Vad sägs om att kunna kasta pest på sina fiender? Lennart Nilsson har gjort det. Testversion: Amiga.

Våren är räddad. Det må regna och hagla hur mycket som helst. Och räddningen är Populous II. Uppföljaren till... Ja just det: Populous.

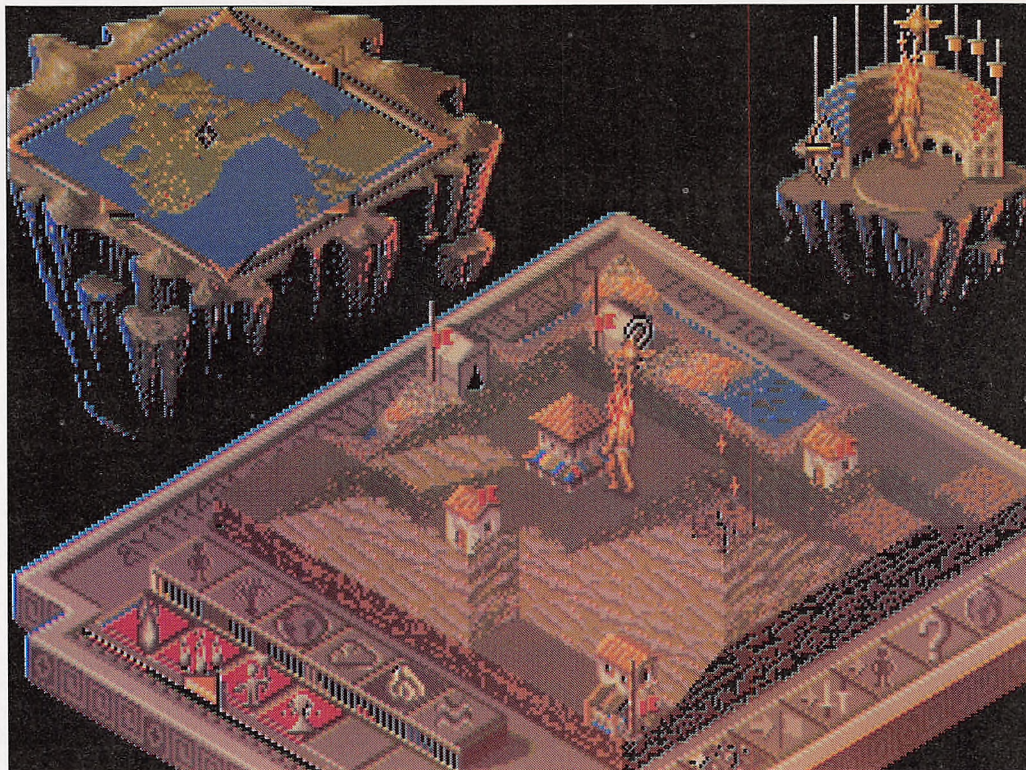
I första spelet agerar man Gud. Man har sitt folk (de blå) och ska sopa banan med motståndarguden och det röda folket.

Man planar ut marken för sina gubbar. Man tar bort berg, och omvandlar vatten till bördig mark. På motståndarna kastar man jordbävning, träsk, vulkaner och riddare (som utan omsvep hugger ner och bränner allt i dess väg).

Spelet är välgjort med bra animeringar, snygg grafik och bra ljud.

Populous II är bättre.

Spelidén är densamma. Men nu är man en grekisk gud någonstans i utkanten av Olympen. Man har 32 gudar jämte sig (som ska besegras). Den siste är Zeus och för att komma dit krävs att man passerar nivå 1000, ungefär.



Bullfrog, som gjort Populous II, tyckte tydligen inte att befolkningen fick lida tillräckligt i ettan. Spelet innehåller mängder av nya hemskheter som pest, vulkaner och stormar. Huga!

Det tar tid. Men den tiden tar man sig.

Uppenbarligen tyckte inte Bullfrog, som gjort spelet, att befolkningen fick lida tillräckligt tidigare. Nu har man hittat å fler olyckor som kan drabba befolkningen. Dessa nya taskigheter kommer smygande. I de första nivåerna kan man på sin höjd framkalla ett och annat oväder, slänga lite eldkulor och så. Men ju närmare Zeus man kommer (och det blir svårare) desto fler olyckor kan man kasta.

Vad sägs om pest? Kasta en sjukdom och den stackaren får dras med en kraxande asgam över huvudet. Smittan sprider sig, så man får akta så att inte sjukdomen slår tillbaka mot en själv.

Till sitt eget folks glädje kan man bygga stadsmurar, plantera träd och skapa hjältar. Kombinationerna är många och raffinerade.

Det finns dock ett litet aber när det gäller att kasta förbannelser. Man måste ha "mana", dvs kraft. Ju mer kraft man har, desto värre plågoandar kan man slunga ur sig.

"Manan" finns i sex klasser. Först de klassiska, vind, eld, vatten och jord. Sen ytterligare två, växtlighet och människa. Med eld kastar man olika eldhemskheter och så vidare.

Styrningen är något bättre än i ettan. Det känns som man kommer lättare till det ställe man vill.

Som sagt: En rejäl höjdare.



Guden Pan är bara en av 32 som du måste spöa för att vinna i Populous II från Electronic Arts/Bullfrog.

AMIGA/ST
PRIS: 349 kr
TILLVERKARE: Electronic Arts

GRAFIK:	98%
LJUD:	94%
VARAKTIGHET:	97%

+
Bästa spelet. Går att installera på hårddisk.

—
Trist förpackning.

TOTAL 98%

LÄSARLOTSEN

Jag vill inte begravas!

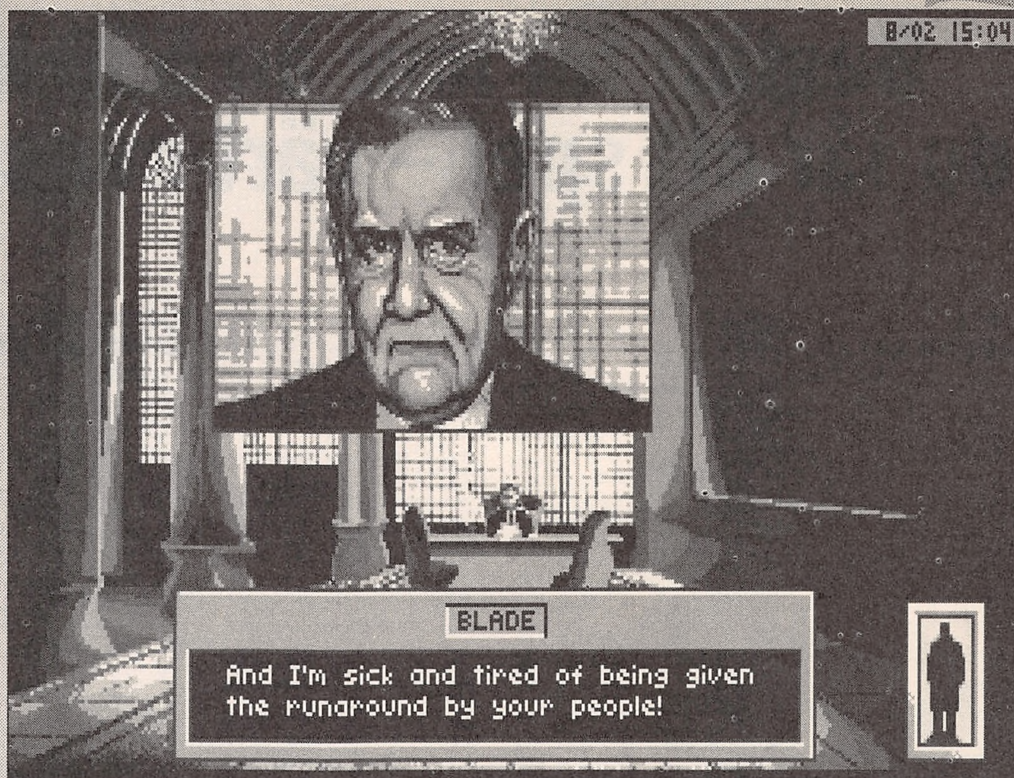
Hej!
Har fått tag på kanonspelet Wings och efter ett antal dygns spelande med regelbundna begravningar av de hjäjtar jag frambringat, börjar jag undra: Finns det något smart sätt att slippa begravningarna och fortsätta med sin hjälte?
"Wingbruten hjälte"

Hrmm. Jag fick titta efter på mina gamla diskar och fann det jag sökte:
- Från disk: Du har förstås dragit en kopia av disketten som du sparar på, förmodar jag. Den diskett som heter "Reel 2" innehåller din aktuella status. Om du hela tiden kör med den skrivskyddad, kan spelet inte avrätta din hjälte. Se till att ta bort skrivskyddet emellanåt, då du sparar din position (genom att ta "Exit/Save"). Nästa gång du kör, kommer du att hamna på den sparade positionen.
- Från hårddisk: Det är ju lite svårt att sätta på skrivskyddet på HD:n lika enkelt under spelet. Alla data kopieras till filen "Pilot.dat". Om du kör exit och sedan lägger en kopia av denna fil på ett annat ställe, kan du snabbt kopiera tillbaka dina hjältar genom att åter lägga denna kopian till reel 2 biblioteket.
Lt. Coln. Pontus B SafeReturn

Bästa simulatorn?

1. Vilken är den bästa flygsimulatorn till Amiga?
2. Är Police Quest III köpvärt?
Mr Nöff

1. Vi hade ett specialnummer om flygsimulatorer för ett antal månader sedan som du kan beställa från redaktionen. Sedan dess har ett antal nya kommit ut. Vad man väl generellt kan säga är att de flesta är ruskigt bra, men att ingen är "The Ultimate One" ***(Fruktansvärt uttömmande svar, hr Berg! red.anm).***
2. Det beror på intresse. PQ3 är ett mycket bra äventyrsspel som dessutom ger en intressant inblick i amerikanskt polisliv. Om man inte tycker om äventyrsspel så är det inget för dig, men om du gör det så är detta kanon.
Pontus



Rise of the Dragon är ett av många bra äventyrsspel till Amiga.

Lotus 3, när kommer de'?

Kommer Lotus Turbo III att släppas? När?
En Amiga-Dåre

Det är svårt att säga i dagsläget. Tvåan är ju fortfarande relativt färsk, så om det kommer så dröjer det ett antal månader
.Tvåan är ju så bra så man har lite svårt att fundera på vad som skall göras bättre i en ny uppföljare.
Pontus — En mera sansad Amigaanvändare

Funkar WGII på 1.3?

W.G Hockey I funkade ju inte (Grrr...) på 1.3. Kommer tvåan att göra det? Det finns ju inte så många andra bra hockeyspel, så jag sätter min lit till WG II!
Trondhjemmer, Norge

Jag har kört WG på både 1.3 och 2.0 (Via Z-kick och inte en ROM baserad) med gott resultat. Jag hoppas ju förstås att EA Hockey, som finns på SEGA, skall släppas till Amiga. Mums!
Pontus Gretzky

Från två fastkörda

Finns det fusk till "Chuck Rock"?
Två som sitter fast (David & Christoffer)

När rockbandet spelar, trycker du två gånger på ESC och skriver sedan "TURN FRAME". Ni kan du välja nivåer med knapparna 1-5.
Pontus

Vilket äventyr är bäst?

Vilket är det bästa äventyrsspelet?
SHWC

Det finns ju olika kategorier. Rise of the Dragon är ett helt grafiskt äventyr medan de gamla Infocom bara innehåller text. Vilket man tycker om är upp till var och en. De flesta kan dock enas om att lite text och en hel del bilder är en gyllene medelväg. Ofta frustreras man i textäventyr av att man inte kan ett specifikt ord, medan det i de rent grafiska vill inte den rätta äventyrskänslan infinna sig. Monkey Island är ett mellanting där fördelarna från båda kategorierna tillvaratagits, samtidigt som man undvikit nackdelarna.
Pontus

Finns fusk för fisken?

1. Finns det fusk till James Pond I?
2. Var har F.F.F. tagit vägen?
"Fågeln"

Så vitt jag minns skippar man level med tangenterna mellan de två "shiftarna". Detta fanns i ett antal av våra gamla tidningar. Leta där!
Spelar roll vad spalten heter. Detta ÄR FFF i lite nyare tappning. Hänger ni inte med?
Pontus

Har du frågor om spel eller något som hör spelvärlden till?
Skriv då till:
Läsarlotsen
Datormagazin
Box 6688
113 84 STOCKHOLM
Frågor om äventyrsspel skickas dock till Besvärjaren Besvarar.

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D POOL	149	
3D STOCK CARS II	79	
ALIEN STORM	169	239
ALTERED BEAST	79	
BACK TO THE FUTURE 3	159	199
BALLISTIX	79	
BALLYHOO		199
BARBARIAN II	79	
BATMAN THE MOVIE	79	
BATTALION COMMANDER	149	
BATTLE COMMAND		229
BEYOND THE ICE PALACE	59	99
BISMARK	79	
BLOOD MONEY	79	
BLUES BROTHERS	159	
BUBBLE BOBBLE	79	
BUGGY BOY	59	
BUREAUCRAZY C128		199
CABAL	79	
CALIFORNIA GAMES	79	
CARRIERS AT WAR		349
CHAMPIONS OF KRYNN (SSI)		299
CHAMPIONSHIP WRESTLING	79	
CHASE HQ I	79	
CIRCUS ATTRACTIONS	79	
C J ELEPHANT ANTICS	79	
C J IN THE USA	79	
COBRA	79	
COMBAT SCHOOL	79	
CYCLES	99	149
DARKMAN	159	
DEATH KNIGHTS OF KRYNN		349
DEJA VU		199
DIZZY PANIC	79	
DOUBLE DRAGON II	79	
DOUBLE DRAGON III	169	
DRAGON NINJA	79	
ELVIRA ARCADE GAME	159	199
ELVIRA MISTRESS OF DARK		299
F1 TORNADO	79	
F14 TOMCAT		199
F16 COMBAT PILOT*	199	249
FIGHTER PILOT	59	
FINAL BLOW	169	229
FINAL FIGHT	169	239
FIRST STRIKE	59	
FIST II	59	
FLIGHT SIMULATOR II		499
FOOTBALL DIRECTOR	79	
FOOTBALLER OF YEAR II	79	
GAMES SUMMER EDITION	79	
GATEWAY SAVAGE FRONTIER		349
GETTYSBURG		369
GHOSTBUSTERS I	59	
GHOSTBUSTERS II	79	
GHOSTS & GOBLINS	59	
GRAND MONSTER SLAM	79	
GREEN BERET	79	
HAMMERFIST	79	
HEAVY METAL	149	
HEROES OF THE LANCE	79	
HITCHHIKERS GUIDE		149
HUDSON HAWK	159	229
HYPER SPORTS	79	
INDIANA JONES & L.C.	79	
KEYS TO MARAMON		229
KICK OFF I	79	
KICK OFF II		199
KINGS BOUNTY		249
LA CRACKDOWN		199
LAST BATTLE	149	199
LAST NINJA I	59	
LAST NINJA III	179	229
LEATHER GODDESSES		149
LEGEND OF BLACKSILVER		199
LORDS OF CHAOS	149	
MAGIC CANDLE I		229
MANCHESTER UTD EUROPE	169	229
MECH BRIGADE		369
MENACE	79	
MERCS	169	239
MIAMI CHASE	79	
MICROLEAGUE BASEBALL II		399
MICROLEAGUE FOOTBALL		349
MICROLEAGUE WRESTLING		299
MIND FOREVER VOY.C128		249
MOON FALL	159	229
MOON WALKER	79	
MULE	79	
NAM		199
NARC	159	229
NAVY SEALS (cart)	299	299
NEIGHBOURS	159	199
NEVER ENDING STORY II	159	229
NEW ZEALAND STORY	79	
NORTH & SOUTH	169	239
OMEGA		369
OPERATION THUNDERBOLT	79	
OPERATION WOLF	79	
OUT RUN	79	
OUT RUN EUROPA	169	239
OVERRUN		349
P BEARDSLEY FOOTBALL	59	
PANG (CART)	299	299
PANZER BATTLES		349
PANZER STRIKE		349
PAPERBOY	59	
PASSING SHOT	59	
PHM PEGASUS	79	
PIRATES		249
PIT FIGHTER	169	199
PLATOON	79	
POOL OF RADIANCE (SSI)		349
POWER DRIFT	79	
PREDATOR I	79	
PREDATOR II	159	229
PRESIDENT	59	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
PROJECT STEALTH FIGHTER	199	249
QUESTRON II		269
RAMBO III	79	
RASTAN	79	
RBI 2 BASEBALL	159	199
REAL GHOSTBUSTERS	79	
RED HEAT	79	
RED STORM RISING	199	
RENEGADE III	79	
RICK DANGEROUS I	79	
RICK DANGEROUS II	149	199
RISK	179	
ROADWAR EUROPA		269
RODLAND	169	229
ROGER RABBIT		299
ROLLING RONNY	149	
ROMMEL		349
ROUND THE BEND	149	
RUGBY THE WORLD CUP	159	199
RUSSIA		349
SALAMANDER	79	99
SHADOW DANCER	169	239
SHADOW OF THE BEAST (cart)	299	299
SHADOWS OF MORDOR		149
SHILOH		349
SHINOBI	79	
SIEG IN AFRIKA		499
SILK WORM	59	
SIM CITY		249
SKI OR DIE		149
SKY HIGH STUNTMAN	79	
SLEEP WALKER	79	
SLIGHTLY MAGIC	79	
SMASH TV	159	229
SOCCER DOUBLE	79	
SOCCER MANAGER MULTI PL.	149	
SPHERICAL	79	
SPIKE IN TRANSILVANIA	79	
SPORTING NEWS BASEBALL		199
SPOT		199
STAR WARS	79	
STEALTH MISSION		299
STEEL THUNDER	149	
STRATEGO	99	149
STUNT CAR RACER	79	89
SUBBATTLE SIMULATOR		199
SUMMER CAMP	149	199
SUPER SPACE INVADERS	169	199
SUPREMACY	199	249
SWAP	159	199
SWITCHBLADE I	79	
TARZAN GOES APE	79	
TECHNO COP	79	
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	229
TERMINATOR II	159	229
THE SIMPSONS	159	229
THREE STOOGES		199
THUNDERBLADE	79	
THUNDERJAWS	159	199
TIE BREAK	149	
TINTIN ON THE MOON	59	
TOP GUN	79	
TRACKSUIT MANAGER	59	
TRINITY C128		249
TURBO CHARGE	169	229
TURBO OUT RUN	79	
TURRICAN I	79	
TV SPORTS FOOTBALL		249
ULTIMATE GOLF	89	
UNINVITED		199
UNTOUCHABLES	79	
UP PERISCOPE		299
VIGILANTE	79	
VOLFIED	159	229
WALL STREET	149	
WONDERBOY	79	
WORLD CLASS RUGBY	159	229
WORLD GAMES	59	
WWF WRESTLE MANIA	179	229
X-OUT	79	
YIE AR KUNG FU	79	

* = fungerar ej på 1571/Oceanic

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

2 HOT 2 HANDLE Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris kassett 229, diskett 249.

AIR SEA SUPREMACY Gunship, Silent Service, P47, F15 Strike Eagle och Carrier Command. Pris kassett 229, diskett 249.

BIG BOX Ghostbusters I, Enduro Racer, Hacker I, Spindizzy, Rampage, Big Trouble Little China, Corporation, Explorer, ACE 2088, Champ Baseball, Champ Basketball, Dandy, Mermaid Madness, Park Patrol, Star Raiders II, Prodigy, ISS, High Frontier, Firetrap, Karnov, Super Hang-On, Gee Bee Air Rally, Real Ghostbusters, Galactic Games, Super Sprint, Knightmare, Wonderboy, Champ Football, Guadal Canal och Aliens. Pris kassett 229, diskett 249.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris kassett 229, diskett 249.

CAPCOM COLLECTION Dynasty Wars, Led Storm, Strider I & II, UN Squadron, Last Duel, Forgotten Worlds och Ghouls'n' Ghosts. Pris kassett 239, diskett 249.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transilvania och Seymor goes to Hollywood. Pris kassett 149.

CHAMPIONS Manchester Utd, J Khan's Squash och World Champ Boxing Manager. Pris kassett 169, diskett 229.

CHART ATTACK Lotus Esprit Turbo, Super cars, Ghouls & Ghosts, Cloud Kingdoms och Impossamole. Pris kassett 199, diskett 249.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Kwick Snax. Pris kassett 149.

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 199.

MAX Turrican II, Swiv, St Dragon och Night Shift. Pris Kassett 239, diskett 249.

NINJA COLLECTION Shadow Warriors, Double Dragon 1 och Dragon Ninja. Pris kassett 149.

POWER HITS Rampage, Battle Tech, Last Ninja I, Star Rank Boxing II, Fighter Bomber, Die Hard, Shanghai, Ghostbusters II, Grave Yardage och G:B: Air Rally. Pris diskett 249.

PREMIER COLLECTION Last Ninja I och II, Dominator, Flimbos Quest, Int Karate och Myth. Pris kassett 229, diskett 249.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 149, diskett 229.

SOCCER STARS Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris kassett 199, diskett 249.

SUPER SEGA VOL 1 Golden Axe, Super Monaco GP, Crackdown, Eswat och Shinobi. Pris kassett 239, diskett 249.

SUPER SIM PACK Airborne Ranger, Int 3D Tennis, Crazy Cars II och Italy 1990. Pris kassett 229, diskett 249.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, California Challenge, European Challenge, Muscle Cars och Super Cars. Pris diskett 299.

SPEL TILL CDTV

	PRIS
BASKETBALL	399
BATTLESTORM	399
CLASSIC BOARD GAMES	399
EYES OF THE EAGLE	399
HOUND OF BASKERVILLES	399
LEMMINGS	399
POWER PINBALL	369
PSYCHO KILLER	399
SIM CITY	399
SNOOPY	399
SPIRIT OF EXCALIBUR	429
SUPER GAMES PACK	349
WRATH OF THE DEMON	399

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	299	299
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64/128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

	PRIS
AIR COMBAT STRATEGIES	229
AMIGA 3D GRAPHICS	249
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	299
AMIGA C FOR BEGINNERS	249
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED	369
AMIGA DOS II COMPANION	299
AMIGA DOS INSIDE & OUT	249
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED.	349
AMIGA GRAPHICS I & O	399
AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.	369
AMIGA INCL. & AUTODOCS 3RD ED	429
AMIGA MACHINE LANG PRG GD	249
AMIGA MACHINE LANGUAGE	249
AMIGA MAKING MUSIC	399
AMIGA PRINTERS INSIDE & OUT	369
AMIGA PROGRAMMERS GUIDE	249
AMIGA USER INTERFACE	299
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK	149
BARDS TALE I CLUE BOOK	139
BARDS TALE III CLUE BOOK	139
BUCK ROGERS CLUE BOOK	139
C64 GRAPHICS BOOK	149
C64 IDEA BOOK	149
C64 PROGRAMMERS REF GUIDE	229
C64 SIMULATIONS TECHNIQUES	149
C64 WRITING STRATEGY GAMES	149
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE	139
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.	139
CODENAME ICEMAN HINTBOOK	99
COLONELS BEQUEST HINT	99
CONQUEST OF CAMELOT HINT	99
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	139
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK	139
DRAGON WARS CLUE BOOK	139
DRAKKHEN HINTBOOK	139
DUNGEON MASTER HINT BOOK	139
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA HINT BOOK	139
EYE OF THE BEHOLDER CLUE	139
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE	149
GOLD RUSH HINTBOOK	99
GUNSHIP ACADEMY	199
HARPOON BATTLE BOOK	219
HEART OF CHINA HINTBOOK	99
HEROS QUEST HINT BOOK	99
IMMORTAL CLUEBOOK	139
INDIANA JONES AVD HINT	139
KINGS QUEST I HINTBOOK	99
KINGS QUEST II HINTBOOK	99
KINGS QUEST III HINTBOOK	99
KINGS QUEST IV HINT BOOK	99
KINGS QUEST V HINT BOOK	99
KINGS QUEST COMPANION	199
LARRY BEDSIDE COMPANION	149
LEISURE SUIT LARRY I HINT BOOK	99
LEISURE SUIT LARRY II HINT	99
LEISURE SUIT LARRY III HINT	99
LEISURE SUIT LARRY V HINT	99
LOOM HINTBOOK	99
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK	139
MANIAC MANSION CLUE BOOK	139
MAPPING THE AMIGA	269
MASTER SIM CITY/EARTH	249
MASTER ULTIMA	199
MASTERING AMIGA C	399
MASTERING AMIGA DOS	399
MIGHT & MAGIC II CLUE BOOK	149
OFFICIAL AMIGA VISION	269
OFFICIAL BOOK OF LARRY	149
OFFICIAL BOOK OF ULTIMA	149
POLICE QUEST I HINT BOOK	99
POLICE QUEST II HINT BOOK	99
POLICE QUEST III HINT BOOK	99
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	139
POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK	149
POWER MONGER CLUE BOOK	139
QUEST FOR CLUES II	269
QUEST FOR CLUES III	269
QUEST FOR CLUES IV	299
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK	99
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK	99
SECRET OF MONKEY ISLAND HINT	99
SECRET SILVERBLADES CLUE	139
SHADOW SORCERER CLUEBOOK	149
SIM CITY PLANNING	199
SPACE QUEST I HINT BOOK	99
SPACE QUEST II HINT BOOK	99
SPACE QUEST III HINT BOOK	99
SPACE QUEST IV HINT BOOK	99
THE LARRY STORY	179
ULTIMA V HINT BOOK	139
ULTIMA VI HINT BOOK	149
USING AREXX ON AMIGA	399
VISIONARY PROG HANDBOOK	349
WILLY BEAMISH HINTBOOK	99
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	139

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	199
BOSS	169
SLICK STICK	89
TAC-2	129
THE BUG	199

SPELPROGRAM TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT	599
4D SPORTS BOXING (1 MB)	329
4D SPORTS DRIVIN (1 MB)	369
A10 TANK KILLER (1 MB)	399
ACTION STATIONS (1 MB)	369
ADVANTAGE TENNIS	329
AFRIKA KORPS	369
ALIEN STORM	329
ALTERED DESTINY (1 MB)	369
AMNIOS	329
AMOS – THE CREATOR	599
AMOS 3D (till Amos)	399
AMOS COMPILER (till Amos)	369
ANOTHER WORLD	299
ARMOUR-GEDDON	329
ATOMINO	329
BACK TO THE FUTURE III	299
BANDIT KINGS OF CHINA (1 MB)	399
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	499
BARBARIAN II (PSYGN.)	329
BARDS TALE III	299
BATTLE CHESS II*	329
BATTLE ISLE	369
BEAST BUSTERS*	329
BIG BUSINESS	399
BILL & TEDS EXCELLENT ADV	299
BIRDS OF PREY (1 MB)	399
BLADE WARRIOR	329
BLADES OF STEEL	399
BLOCK OUT	249
BLUE MAX	369
BLUES BROTHERS	329
BOSTON BOMB CLUB	329
BRIDGE 6.0	369
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
BUCK ROGERS (1 MB)	369
BUDOKAN	159
CAPTAIN PLANET	329
CAR-VUP	299
CARDIAXX	329
CARDINAL OF THE KREMLIN*	299
CARTHAGE	299
CELTIC LEGENDS	369
CENTURION	299
CHALLENGE GOLF	299
CHAMPIONS OF KRYNN (1 MB)	369
CHAMPIONSHIP DRIVER	329
CHAOS STRIKES BACK (1 MB)*	299
CHARGE OF LIGHT BRIGADE*	369
CHE-GUERILLA IN BOLIVIA	299
CHESS CHAMPIONS 2175	399
CHESS MASTER 2100 (1 MB)	399
CHUCK ROCK	299
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	299
CISCO HEAT	299
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COHORT FIGHTING FOR ROME	369
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
CONFLICT MIDDLE EAST (1 MB)	369
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CORPORATION	299
CRUISE FOR A CORPSE	349
CRYSTALS OF ARBOREA	329
CURSE OF AZURE BONDS (1 MB)	369
CYBERCON III*	299
DARK SPYRE	369
DARKMAN	299
DAS BOOT	369
DAYS OF THUNDER	299
DEATH BRINGER	329
DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB)	369
DEUTEROS*	369
DEVIOUS DESIGNS	329
DOUBLE DRAGON III	299
DRAGON FIGHTER	329
DRAGON FLIGHT	349
DRAGON WARS	299
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DUNGEON MASTER (1 MB)*	349
ECO PHANTOMS	299
ELF	299
ELITE	299
ELVIRA ARCADE GAME (1 MB)	299
ELVIRA MISTRESS OF DARK (1 MB)	369
EUROPEAN SUPER LEAGUE*	299
EYE OF THE BEHOLDER (1 MB)	369
F15 STRIKE EAGLE II (1 MB)	399
F19 STEALTH FIGHTER	369
F29 RETALIATOR	299
FACE-OFF ICE HOCKEY	299
FACES: TETRIS III	299
FANTASTIC VOYAGE	329
FIGHTER COMMAND	369
FIGHTER DUEL (1 MB)	399
FINAL BATTLE	299
FINAL BLOW	329
FINAL FIGHT	329
FIRETEAM 2200 (1 MB)	399
FIRST SAMURAI	369
FLEET MED	499
FLIGHT OF THE INTRUDER	399
FLIGHT SIMULATOR II	499
FOOTBALL DIRECTOR II	299
FORMULA ONE GP (1 MB)	399
FORT APACHE	369
FRENETIC	329
FUZZ BALL	249
GAUNTLET III	299

GENGHIS KHAN (1 MB)	399
GIN & CRIBBAGE	399
GODS	299
GOLD OF THE AMERICAS	349
GOLD RUSH	349
GRAEME SOUNESS SOCCER	299
GREAT NAPOLEONIC BATTLES	369
GUNBOAT (1 MB)	369
HALLS OF MONTEZUMA (1 MB)	329
HARD BALL II	399
HARD DRIVIN II*	299
HARD NOVA	329
HARE RAISING HAVOC (1 MB)	399
HARLEY DAVIDSON	369
HARPOON V1.21 (1 MB)	399
HARPOON BATTLE SET II	199
HARPOON BATTLE SET III	199
HARPOON EDITOR********	249
HEART OF CHINA (1 MB)	399
HEIMDALL (1 MB)	399
HEROS QUEST (1 MB) SIERRA	399
HILL STREET BLUES	299
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR****	299
HOME ALONE	299
HORROR ZOMBIES	299
HUDSON HAWK	299
HUNTER	369
INDIANA JONES L. C. ADV.	299
INT'L CHAMPIONSHIP ATHLETICS*	329
INTELLIGENT STRATEGY GAMES	329
JACK NICKLAUS COURSE 1**	179
JACK NICKLAUS COURSE 2**	179
JACK NICKLAUS COURSE 3**	179
JACK NICKLAUS COURSE 4**	179
JACK NICKLAUS COURSE 5**	199
JACK NICKLAUS UNLTD GOLF (1 MB)	369
JAMES POND	299
JIMMY WHITE'S WHIRLW SNOOKER	369
KICK OFF II	249
KICK OFF II 1 MEG VER.	299
KINGS BOUNTY	369
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KINGS QUEST V********	399
KNIGHTMARE	369
KNIGHTS OF THE SKY (1 MB)	399
LARRY I	299
LARRY II (1 MB)	399
LARRY III (1 MB)	399
LARRY V********	399
LAST BATTLE	299
LAST NINJA III	299
LEANDER	299
LEMMINGS	299
LIFE & DEATH	329
LOGICAL	249
LOOM	349
LORD OF THE RINGS (1 MB)	329
LORDS OF THE RISING SUN	349
LOTUS TURBO II	299
M1 TANK PLATOON	369
MAGIC FLY	159
MAGIC GARDEN	329
MAGIC POCKETS	299
MANCHESTER UTD EUROPE	299
MANHUNTER S.F. (1 MB)	399
MEDIEVAL WARRIORS (1 MB)	329
MEGA TRAVELLER I (1 MB)	369
MEGA TWINS	299
MEGALOMANIA	369
MERCENARY III	369
MERCHANT COLONY	369
MERCS	329
MICROLEAGUE WRESTLING	369
MICROPROSE GOLF (1 MB)	399
MIDWINTER II (1 MB)	399
MIG 29M SUPER FULCRUM*	449
MIGHT & MAGIC II	399
MIGHTY BOMB JACK	299
MONTY PYTHON	249
MOON FALL	329
MOON STONE (1 MB)	369
MOONBASE	399
MUDS	299

MURDER	299
NAM	369
NAPOLEON I	369
NARCO POLICE	299
NAVY SEALS	299
NEIGHBOURS	329
NEUROMANCER (1 MB)	299
NEVER ENDING STORY II	329
OBITUS	259
OH NO MORE LEMMINGS******	249
OMNIPLAY HORSE RACING	369
OPERATION HARRIER	299
OPERATION OVERLORD	499
OPERATION SPRUANCE	399
OUT RUN EUROPE	299
PACIFIC STORM	499
PANZA KICK BOXING (1 MB)	299
PEGASUS	299
PERFECT GENERAL (1 MB)	499
PGA COURSES	199
PGA TOUR GOLF	299
PGA TOUR GOLF PLUS	369
PIRATES*	299
PIT FIGHTER	299
PLAYER MANAGER	249
POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POOL OF RADIANCE (1 MB)	369
POPULOUS I	159
POPULOUS II (1 MB)	369
POPULOUS EDITOR*******	199
POPULOUS PROM LANDS*******	99
PORTS OF CALL	299
POWER MONGER	349
POWER MONGER DATADISK (WW 1)	199
PREDATOR II*	299
PRINCE OF PERSIA	299
PRO FLIGHT	449
PRO FOOTBALL SIM 3.1 (1 MB)	399
PRO TENNIS TOUR II	299
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399
R-TYPE II	329
RAILROAD TYCOON (1 MB)	399
RBI 2 BASEBALL*	369
REALMS	369
REBEL CHARGE	399
RED BARON********	399
RED LIGHTNING	369
RED STORM RISING	299
RENEGADE LEGION (1 MB)	399
RETURN TO EUROPE (till K.O. II)	149
RISE OF THE DRAGON (1 MB)	399
ROBIN HOOD	329
ROBOCOD	299
ROBOCOP III	299
ROD LAND	299
ROLLING RONNY	299
ROMANCE 3 KINGDOMS (1 MB)	599
ROMMEL AT EL ALAMEIN	499
ROMMEL AT GAZALA	499
ROUND THE BEND	249
RUGBY COACH	299
RUGBY THE WORLD CUP	299
RULES OF ENGAGEMENT (1 MB)	329
SARAKON	249
SEARCH FOR THE KING (1 MB)	429
SECRET OF MONKEY ISLAND (1 MB)	299
SECRET OF SILVERBLADES (1 MB)	369
SEVEN COLOURS	249
SEX OLYMPICS (1 MB)	349
SHADOW DANCER	299
SHADOW OF THE BEAST II	329
SHADOW SORCERER	349
SILENT SERVICE II (1 MB)	399
SIM CITY I MEG VERSION	399
SIM CITY TERRAIN ED. *****	199
SKI OR DIE	159
SMASH TV	299
SOCCER MANAGER MULTI PL.	299
SPACE 1889 (1 MB)	369
SPACE ACE II BORFS REVENGE	399
SPACE QUEST I	399
SPACE QUEST II (1 MB)	399

SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPACE ROGUE	369
SPIRIT OF EXCALIBUR (1 MB)	369
SPOT (1 MB)	249
STAR COMMAND	369
STAR CONTROL (1 MB)	299
STAR FLIGHT I	159
STAR FLIGHT II (1 MB)	329
STELLAR 7 (1 MB)	299
STELLAR CRUSADE	399
STORM BALL*	329
STRATEGO	299
STRIKE FLEET	329
STRIKER MANAGER	299
STRIP POKER III (1 MB)	399
SUPAPLEX	329
SUPER CARS II*	299
SUPER OFF ROAD	299
SUPER SPACE INVADERS	299
SUPERSTAR ICE HOCKEY	299
SUPREMACY	369
SUSPICIOUS CARGO	299
SWAP	329
SWITCHBLADE II	299
SWORD OF ARAGON	369
SWORD OF SODAN	299
TEAM YANKEE	369
TERMINATOR II	299
THE CHAMP	299
THE GODFATHER	369
THE SIMPSONS	299
THEIR FINEST HOUR	349
THEIR FINEST MISSION***	229
THUNDERHAWK	369
THUNDERJAWS	299
TIP OFF	299
TOKI*	299
TOURNAMENT GOLF	299
TOWER OF BABEL	299
TRUMP CASTLE II	299
TURRICAN II	299
TYPHOON OF STEEL (1 MB)	369
ULTIMA V	369
ULTIMATE RIDE	299
UMS II (1 MB)	369
UNDER PRESSURE	329
UTOPIA	369
VIDEO KID	299
VIKING CHILD	249
VOLFIED	329
WARGAME CONSTRUCTION SET	369
WAR ZONE	259
WARLORDS (1 MB)	299
WAYNE GRETZKY II****	369
WELLTRIS	299
WHITE DEATH (1 MB)	399
WIDE WORLD BOXING (1 MB)	399
WILD WHEELS	299
WILLY BEAMISH (1 MB) ********	399
WINNING TACTICS (till K.O. II)	149
WOLFCHILD	299
WONDERLAND (1 MB)	369
WORLD CHAMP BOXING MAN.	269
WORLD CHAMP SOCCER	299
WORLD CLASS RUGBY	329
WORLDS AT WAR (1 MB)	299
WRATH OF THE DEMON	369
WRECKERS	299
WWF WRESTLE MANIA	299
ZAK MC KRACKEN	299
ZONE WARRIOR*	329

* = fungerar ej på Amiga 500 Plus
** = kräver JACK NICKLAUS
*** = kräver THEIR FINEST HOUR
****= kräver Kickstart 1.2
***** = kräver Sim City
****** = kräver LEMMINGS
******* = kräver Populous 1
******** = kräver 1 MB och antingen två drivar eller hårddisk

AMIGA SPEL 149:-ST.

1943*, 1ST DIVISION MANAGER, 3D POOL, AFTERBURNER, ALTERED BEAST, ANARCHY, ANCIENT GAMES, ARKANOID II, BATMAN THE MOVIE, BEACH VOLLEY, BLACK HORNET, BLOOD MONEY, BOULDERDASH CONSTR KIT, BUBBLE BOBBLE*, BUFFALO BILL, CABAL, CALIFORNIA GAMES*, CARRIER COMMAND, CHASE HQ I, CONQUEROR, DALEY THOMPSON OLYMPIC CHALLENGE, DOUBLE DRAGON II, DRAGON NINJA*, EDD THE DUCK, FOOTBALLER OF THE YEAR II, FULL CONTACT*, GAMES SUMMER EDITION, GHOSTBUSTERS II*, GHOULS & GHOSTS, HEAD OVER HEELS, HEROES OF THE LANCE*, HOLLYWOOD POKER PRO, IK+, IMPOSSIBLE MISSION II*, INDIANA JONES L.C. ACTION, INT'L ICE HOCKEY, INT'L NINJA RABBITS, IRON LORD, IVANHOE, JOCKY WILSONS DARTS, JOAN OF ARC, KULT, JUNGLE BOY, JUPITERS MASTERDRIVE, LAST NINJA II*, LEAGUE CHALLENGE*, LOMBARD RAC RALLY, MANIX, MEAN MACHINE, MINDBENDER, MOON WALKER*, MYSTICAL, NEW ZEALAND STORY, NINJA WARRIORS, NORTH & SOUTH, OPERATION THUNDERBOLT, POWERDRIFT*, PREDATOR I, PRO BOXING SIM, RAMBO III, RED HEAT, RENEGADE, RESOLUTION 101, RICK DANGEROUS I, ROBOCOP I, ROTOX, SCOOBY DOO*, SHADOW OF THE BEAST I*, SHINOBI, SIR FRED, SKY HIGH STUNTMAN, SOCCER MATCH, SORCERER, SPELLBOUND, STUNT CAR RACER, SUPER HANG-ON, SWITCHBLADE I, TENNIS CUP, THREE STOOGES, THUNDERSTRIKE, TINTIN ON THE MOON, TITANIC BLINKY, TURBO OUT RUN*, TURRICAN I, ULTIMATE DARTS, ULTIMATE GOLF, UNTOUCHABLES, VOYAGER, WACKY RACERS, WORLD CLASS LEADERBOARD, X-OUT, ZORK II, ZORK III.

* = FUNGERAR EJ PÅ AMIGA 500 PLUS.

SPELPAKET TILL AMIGA

2 HOT 2 HANDLE Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris 369.

4-WHEEL DRIVE Lotus I, Team Suzuki, Combo Racer och Toyota Celica GT Rally. Pris 369.

ACTION MASTERS Welltris, Double Dragon 2, F16 Combat Pilot, Turbo Out Run och Italy 1990. Pris 369.

AD & D ACTION GAME Dragons of Flame, Heroes of the Lance och Hills Far. Pris 369.

AIR COMBAT ACES Gunship, Falcon och Fighter Bomber. Pris 369.

AIR/SEA SUPREMACY Gunship, Silent Service I, P47, Wings och Carrier Command. Kräver 1 MB. Pris 369.

BIG BOX* Teenage Queen, Safari Guns, Bubble +, Captain Blood, Tintin on the Moon, Krypton Egg, Stir Crazy Bobo, Jumping Jackson, Hostages och Purple Saturn Day. Pris 369.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris 369.

CAPCOM COLLECTION Strider I & II, UN Squadron, Last Duel, Forgotten Worlds, Ghouls & Ghosts, Dynasty Wars och Led Storm. Pris 369.

CHAMPIONS Manchester Utd, J Khan's Squash och World Champ Boxing Manager. Pris 249.

CHART ATTACK* Lotus I, Ghouls & Ghosts, James Pond och Venus the Fly Trap. Pris 369.

FOOTBALL CRAZY Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 329.

HERO QUEST TWINPACK Return of the Witchlord och Hero Quest. Pris 369.

JAMES BOND COLLECTION Live & Let Die, Licence to Kill och Spy Who Loved Me. Pris 299.

LAND, SEA & AIR Indianapolis 500, Interceptor och 688 Attack Sub. Pris 399.

MAGNUM* Oriental Games, After the War, Pro Tennis Tour I, RVF Honda och Satan. Pris 329.

MAX Turrican II, St Dragon, Swiv och Night Shift. Pris 369.

MONSTER PACK II Awesome, Killing Game Show och Shadow of the Beast II. Pris 329.

MOVIE PREMIERE* Gremlins II, Days of Thunder, T.M.H. Turtles och Back to the Future II. Pris 369.

NINJA COLLECTION Shadow Warriors, Double Dragon 1 och Dragon Ninja. Pris 249.

PRO SPORT CHALLENGE The Cycles, Powerboat, Jack Nicklaus Golf och Jack Nicklaus Course 1. Pris 369.

QUEST FOR ADVENTURE Operation Stealth, Indiana Jones LC Adv och Mean Streets. Pris 399.

QUEST & GLORY Midvinter 1, Cadaver, Bloodwych och Ironlord. Pris 369.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rain bow Islands. Pris 249.

SIM CITY & POPULOUS DOUBLEPACK Två av de bästa spelen någonsin till priset av ett. Pris 369.

SOCCER STARS Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris 329.

SUPER SEGA VOL 1 Golden Axe, Crackdown, Eswat, Shinobi och Super Monaco GP. Pris 369.

SUPER SIM PACK* Airborne Ranger, Int 3D Tennis, Crazy Cars II och Italy 1990. Pris 369.

TEN GREAT GAMES Ferrari Formula One, Chicago 90, Xenon II, Super Ski, Pro Tennis Tour I, Rick Dangerous I, Satan, Carrier Command, Pick & Pile och Night Hunter. Pris 369.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, California Challenge, European Challenge, Muscle Cars och Super Cars. Pris diskett 369.

TNT II Hydra, Skull & Crossbones, Badlands, Stun Runner och Hard Drivin II. Pris 369.

TOP LEAGUE Speedball II, Falcon, Rick Dangerous II, TV Sports Football och Midwinter 1. Pris 369.

* = fungerar ej på Amiga 500 Plus.



Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN: ____________________ **POSTADRESS:** ____________________

ADRESS: ____________________ **TELEFONNR:** ____________________

☐ **Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde minst 149 kr.**

Jag väljer:

☐ **4TH DIMENSION (C64 kass)**
☐ **PAC MANIA (C64 kass)**
☐ **RODWAR EUROPA (C64 disk)**
☐ **JUMPIN JACKSON (Amiga)**
☐ **KINGS BOUNTY (Amiga)**
☐ **PRESIDENT IS MISSING (Amiga)**

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 250 KR

Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.

Endast 40 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 25 kr.

DATORMAGAZIN 1992

Här är Datormagazins utgivningsplan för hela året. Klipp ur och spar!

Nr	Utgivning	Tema
4	27/2	Ordbehandling
5	12/3	Hårddiskar A500
6	26/3	Musikprogram
7	9/4	Desktop Video
8	23/4	Programmering
9	7/5	Skrivare -översikt
10	27/5	Register-program
11	18/6	Ej planerat
12	16/7	Ej planerat
13	13/8	Ej planerat
14	27/8	Ej planerat
15	10/9	Ej planerat
16	24/9	Ej planerat
17	8/10	Ej planerat
18	22/10	Ej planerat
19	5/11	Ej planerat
20	19/11	Ej planerat
21	3/12	Ej planerat
22	17/12	Ej planerat

Boka annonser i god tid inför temanummer på telefon: 08 - 83 09 15.

Ni som vill ha med era produkter i testerna kontakta vår testredaktör Peter Kerschbaumer på tel: 08-33 59 00, fax: 08 728 85 57.

The Godfather

U.S. Golds stora satsning nu i vinter heter The Godfather och har fått lysande recensioner i engelsk press. Men är spelet verkligen SÅ bra? Nej, inte enligt DMZ:s Pia Wester.
— Är detta spel något slags dåligt skämt? undrar hon.
Testversion: Amiga

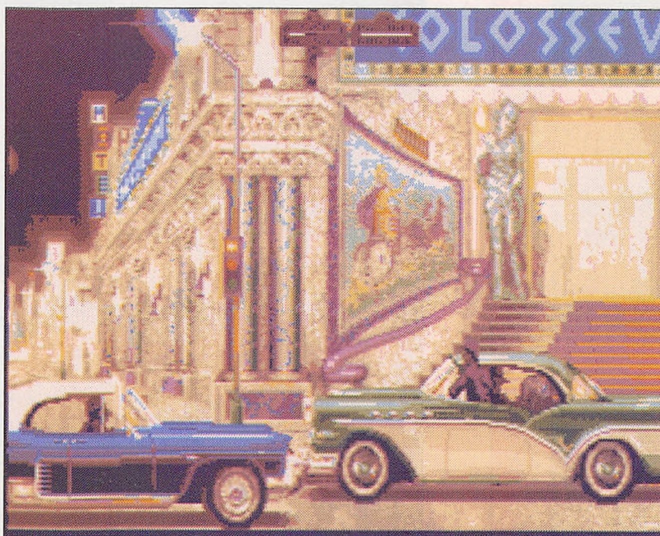
Att påstå att det här spelet har något samband med "Gudfadern"-filmerna är en ren förolämpning mot Francis Ford Coppola. Personerna på U.S. Gold, som är ansvariga för detta spel, borde få vakna på morgonen med ett hästhuvud i sängen som straff. Det verkar som om någon har städat ur ett gammalt skåp och hittat ett bortglömt skjut-på-gubbar-som-hoppar-fram-spel som egentligen skulle ha släppts förra decenniet.

Spelet har fem nivåer där en kostymklädd mafioso ska stolpa runt på gator, gå in i olika lokaler och skjuta på skurkar. Alla nivåerna är utformade efter samma mönster; en trottoar med gubbar som går och skjuter, en gata med en massa skymmande trafikskyltar i förgrunden där det åker förbi bilar med gubbar som skjuter. Gubbar kliver ut ur dörrar och hänger ut genom fönster och skjuter på vår "hjälte".

Dessutom knallar det omkring en massa oskyldiga människor som man inte får skjuta för mycket på. Dessa är till största delen representerade av poliser (som inte lyfter ett finger trots det vilda skjutandet) och kvinnor med barnvagnar. Och de dör bara om DU skjuter på dem, även om kulorna står som spön i backen.

Det hela börjar i New York på fyrtiotalet, då vår "hjälte" ska skjuta sin väg nerför en gata och in på en bar. Där skjuter han lite till och går sedan in på en frisersalong och skjuter ännu mer. I nästa nivå så befinner han sig i Las Vegas 1957, och där han ska försöka upprepa sin bedrift att skjuta ner en hel gata med skurkar, och sedan ska han in på ett casino och skjuta på balettflickor. Sedan hamnar vår skjutgalne hjälte i Havanna på sextiotalet, i Miami på sjuttiotalet, för att avsluta det hela med ett familje-möte 1981, där vår hjälte (som nu måste vara väldigt gammal och skröplig) ska skjuta ner en helikopter (med pistol!) för att få maffiafamiljerna att sluta fred.

Inte nog med att spelet är urtråkigt, det är svårt också! I slutet av varje nivå så dyker det alltid upp killar med maskingevär, och ju längre man kommer i spelet, desto fler oskyldiga människor finns det som man inte får skjuta på. Nu har frågar jag bara: är detta ett skämt?



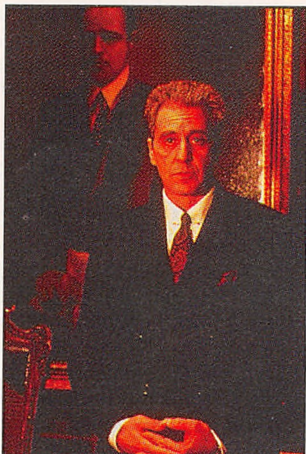
Alla nivåer är utformade efter samma mönster — en gubbe som går på en trottoar och skjuter på iprincip allt som rör sig.

AMIGA/PC/ST	
PRIS: 399 kr	
TILLVERKARE: U.S. Gold	
GRAFIK:	67%
LJUD:	50%
VARAKTIGHET:	30%

\+
Några snygga bilden p James Caan i manu alen.

—
Sex disketter, men g inte att installera.

TOTAL
30%



Al Pacino i filmen Gudfadern III. Hoppas han slipper spela spelet...



Totalt fem nivåer ska vår kostymklädde mafioso sjuta sig igenom.



Inne på casinot i Las Vegas är det söta balettflickor som sa röjas ur vägen.

ANOTHER WORLD



Grafik och ljud i absolut toppklass bjuder Another World från Delphine Software/U.S. Gold på.

Lars Janssons alter ego, vetenskapsmannen Lester Chaykin, har genom en olyckshändelse teleporterats till en annan värld. Hjälp honom hem! Testversion: Amiga

Det är inte ofta det dyker upp spel som är nydanade eller visar prov på nytänkande hos tillverkarna. Därför blev jag positivt överraskad när jag för första gången såg Another World i U.S. Golds provisoriska utställningslokal på ett hotell i London i samband med European Consumers Electrodnic Show i september förra året.

Det jag såg var en kort demonstration med inledningssekvensen och en liten bit på nivå ett. Det är i och för sig fel att tala om nivåer i detta spel, som i mycket skulle kunna kallas en interaktiv film. Jag skulle hellre vilja kalla det scener och bilder, precis som man gör i filmsammanhang.

Nåja, vi kastar oss över det fantasieggande bakgrundsstoryn först av allt:

Den unge vetenskapsmannen Lester Chaykin kunde inte ens i sin vildaste fantasi drömma om att det kunde gå SÅ HÄR snett, men det gjorde det. En kväll när han anlände till sitt laboratorium för att forsätta sina atomfysiska experiment, träffades plötsligt hela forskningsbyggnaden av blixten och på något sätt teleporterades Lester till en helt annan värld.

Naturligtvis börjar han nu fundera på hur han ska ta sig tillbaka till Moder Jord igen. Och det är — naturligtvis — spelarens uppgift att hjälpa honom.

Another World är uppbyggt som en film, på ett sätt som jag inte sett i något annat spel. Så fort det händer något, t.ex om vår vetenskapsman hamnar i slagsmål med en björnliknande varelse eller plockar upp något från marken, ändras "kameravinkeln" och man får se en närbild på själva händelsen. Mycket läckert!

I den första scenen hamnar man i en djup sjö med dator och allt, och det gäller att snabbt ta sig upp ur vattnet för att inte dras ned i djupet. Senare, efter att ha sparkat ihjäl maskar och blivit jagad av ett odjur med stora huggtänder, stöter stackars Lester på en kåpförsedd gentleman som smackar till och drar iväg honom.

Man kan säga att själva spelet egentligen börjar här, för det är nu man kan få en aning om hur man ska ta sig tillbaka.

Lite omtöcknad vaknar man sedan i en bur tillsammans med en annan fånge. För att komma ut ur buren ska man vicka den fram och tillbaka tills den lossnar och faller ned på en vakt, som i sin tur tappar sin pistol.

Jag kom ganska genast att tänka på spelen i Dragon's Lair- och Space Ace-serierna, eftersom de också på sätt och vis är uppbyggda som filmer. I de spelen gäller det bara att dra i joysticken vid rätt tillfälle för att man ska komma vidare. Another World fungerar i viss mån på samma sätt, men innehåller också en hel del actionmoment, där fångvaktare och annat slem måste förgöras.

Spelet innehåller också ett ganska avancerat passwordsystem. Varje scen har sitt specifika lösenord, och när som helst i spelet kan man trycka "C" och skriva in lösenordet för den scen man vill spela. Man har bara ett liv per scen, men i gengäld kan man spela samma scen om och om igen. Praktiskt.



Även om de flesta problemen i spelet består av att välja rätt utgång, innehåller Another World en hel del action. Här har stackars Lester fått det riktigt hett om öronen.

Animationerna i spelet är otroligt bra och gör tillsammans med alla "kameravinklar" att grafiken är i absoluta toppklass. Bland det bästa jag har sett på en Amiga, faktiskt. Om man spelar spelet på en 030-baserad maskin, blir dessutom grafiken ännu snabbare och ännu mjukare — nästan FÖR snabb.

Musiken och ljudet är också otroligt bra, med mängder av olika roliga effekter. En kul grej är när fångvaktaren säger till Lester på något obegripligt språk att sluta vicka på buren och sedan skjuter ett varningsskott i taket. Manualen är dock i magraste laget och behandlar i princip bara hur man kontrollerar unge Lester.

Jag vet inte riktigt vad jag ska säga om Another Worlds varaktighet. Spelet vimlar av problem, av "välj rätt utgång"-typ och har man en gång klarat en scen, så är det inte roligt att spela den igen, precis som i ett äventyrsspel — vilket ju i sig innebär att man kan kalla Another World för ett äkta arkadäventyr.

Jag vill ändå varmt rekommendera Another World, och jag är övertygad om att spelet kommer att bli en storsäljare, vilket det i allra högsta grad förtjänar.



Lyckligt ovetande om att vår hjälte Lester Chaykin strax kommer att dimpa ner genom taket, tar slemmisarna igen sig i badanläggningen.

AMIGA/PC/ST

PRIS: 299 kr
TILLVERKARE: U.S. Gold

GRAFIK:	98%
LJUD:	92%
VARAKTIGHET:	85%

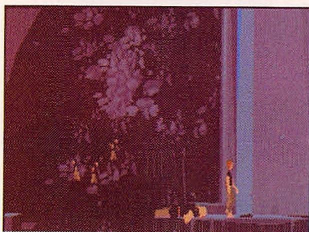
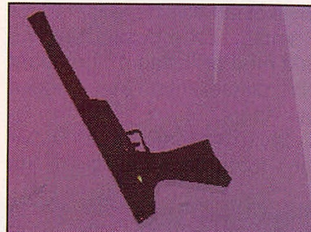


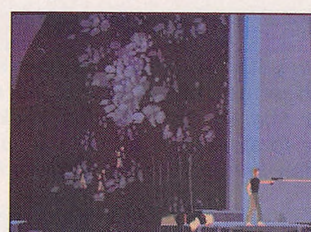
Otrolig grafik. Går att installera på hårddisk.



Knöligt kopieringsskydd. Dålig manual.

TOTAL 92%



När det händer något av vikt klipper spelet över till en annan "kameravinkel". Ovan ses ett typiskt exempel på detta. Lester går mot pistolen på marken, och i nästa sekund klipper datorn över till en närbild av vapnet.

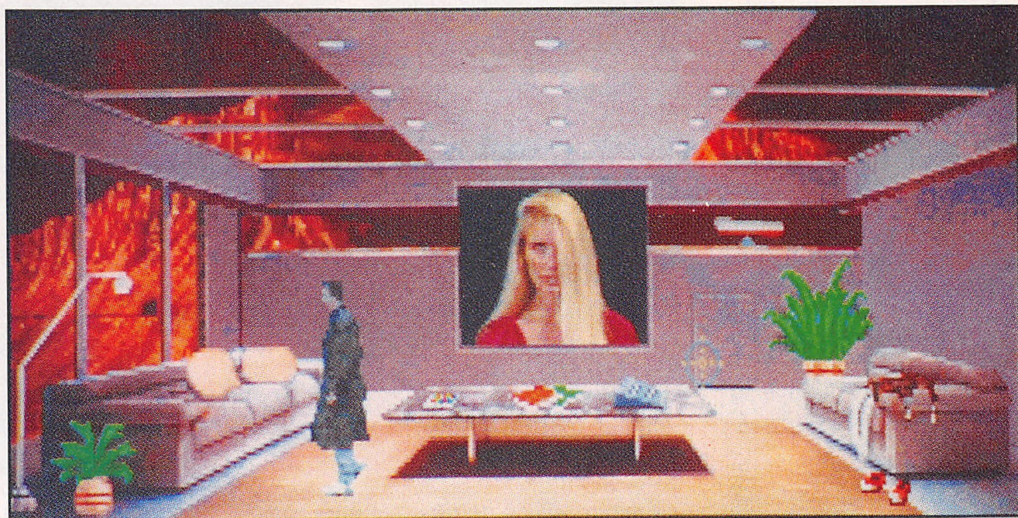


MARTIAN MEMORANDUM

Ni minns väl Tex Murphy, den hårdkokte deckaren från San Francisco som avslöjade konspiratoriska storföretagare i Mean Streets?! Nu är han tillbaka i Martian Memorandum, ett äventyr som beskrivs som "världens första multimediaspel".

Nåja, det där med multimedia får man nog ta med en nypa salt — den enda större skillnaden mot t.ex Mean Streets är att figurerna i spelet visas i så kallad "full motion video", vilket innebär att det samplade talet är synkroniserat med läpprörelserna på nämnda figurer. Imponerande.

Året är 2039, och Tex Murphy har flyttat söderut, till änglarnas stad Los Angeles. Hans nya fall handlar om att hitta en försvunnen dotter till Marshall Alexander, multimagnaten som äger världens största företag, Terraform Incorporated. Terraform sysslar med olika metoder för att göra planeten Mars livsduglig för människan. Det finns ett stort behov av nya bosättningar efter det kärnvapenkrig som förgiftat stora delar av Jorden.



Tex Murphy ger prov på sina privatdeckartalanger, här genom att ta sig in i ett hem där han inte har att göra. På den förvuxna TV-skärmen syns Deacon Hawke, 2039 års svar på Ulf Ekman. Deacon är någon slags överstepräst för en gammal marsiansk kyrka.

Sökandet efter Alexis, den försvunna dottern, visar sig dock handla om något helt annat en ett simpelt försvinnande eller en kidnappning, och spåren leder Tex både till Sydamerikas djungler och ut till kolonierna på Mars.

Under resans gång får Tex spela ut hela sitt register som tuff Hollywood-deckare, både när det gäller att snoka omkring hemma hos folk, ta bilder i smyg och pumpa spåniga sekreterare på information.

Själva användargränssnittet i Martian Memorandum är närmast identiskt med Mean Streets och Countdown. En rad ikoner i nederkanten på skärmen representerar olika verb som man kan använda på föremålen man stöter på. Spelet är helt och hållet musstyrt — enda gången man behöver använda tangentbordet är för att namnge sparade positioner.

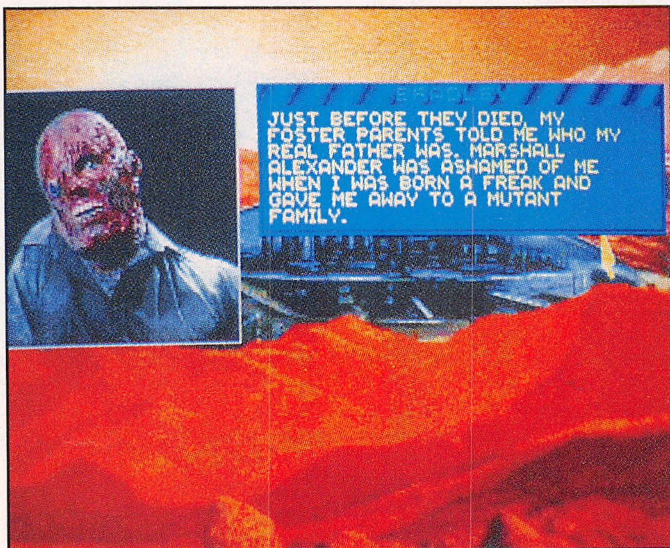
Martian Memorandum innehåller, liksom Access tidigare äventyr, bra intriger och en intressant bakgrundshistoria. Det är ett äventyr som det är mycket lätt bli sittandes framför i timtal, och intresset växer i takt med att listan på personer och platser man kan besöka blir längre.

Tyvärr saknar Access äventyr fortfarande den riktiga finishen, som man förknippar till exempel med Lucasfilms och Sierras titlar. Många av problemen är alltför lätta, eller har använts så många gånger förr att de knappast utgör några problem överhuvudtaget.

Men å andra sidan är Access ett litet företag — och bara viljan att satsa på nya idéer är värt en applåd. Ta en sådan sak som att både ljud och grafik är komprimerat till "bara" 7 Meg — klart imponerande. Grafiken går trots detta blixtsnabbt, och det samplade talet kräver knappast några som helst laddningstider.

Martian Memorandum är inget mästerverk — men väl värt att lägga några kvällar på.

Göran Fröjdh

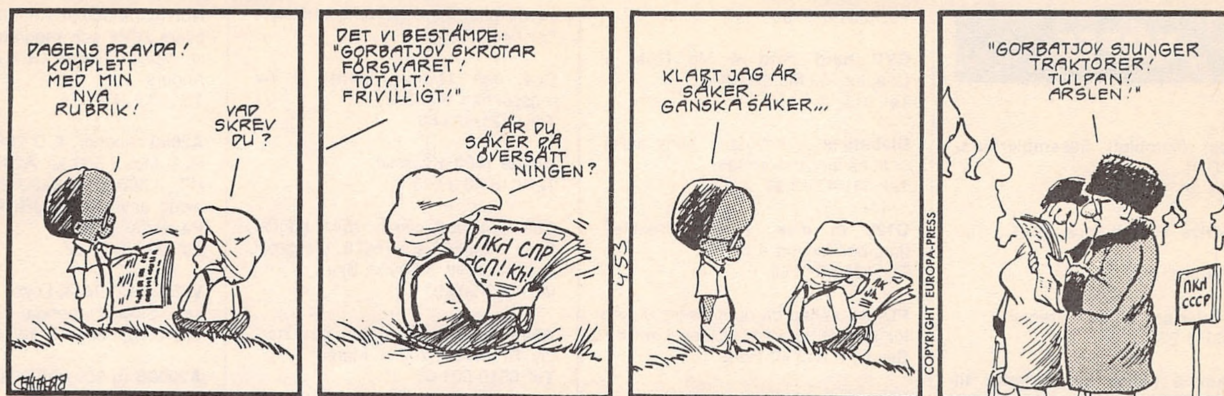


Mutanter av olika slag blev ett av resultaten av kärnvapenkriget på Jorden. Här är en av dem, Bradley Ericsson. Han är faktiskt bror till den vackra Alexis Alexander (hon som är försvunnen). Bradley är visserligen inte snygg att se på, men han sitter inne med en hel del viktig information.

Martian Memorandum
Tillverkare: Access
Version i test: IBM
Systemkrav: 286 eller bättre, hårddisk och VGA/MCGA-grafik.
Stöder Realsound samt ljudkorten Soundblaster, Adlib, Roland.
Betyg: ★ ★ ★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

Bloom County
av Berke Breathead



©Europa-Press

Fox Trot
av Bill Ahmed



©Europa-Press

Ytterfilen
av Bill Holbrook



©KFS/Distr. BULLS

Krax
av Jeff MacNelly



©Europa-Press

Grattis, ni vann!

■ Fem vinnare har vi dragit bland våra nya prenumeranter och de som förnyat sin prenumeration. De fina tröjor som vi delar ut kommer per post så fort som möjligt!

Vinnarna är: **Krister Allthin**, Visby, **Annica Ekdahl**, Rydebäck, **Lars Friman**, Helsingborg, **Patrik Palo**, Luleå och **Lars Persson** i Linköping.

KÖPES

Sökes: Komplett assemblerkurs. Ring Dan.
Tel: 08-38 97 08

Diskdrive 1541 II köpes för Ca 700 kr.
Tel: 0302-110 02

Midi-Interface till C64. Fredrik.
Tel: 0303-277 01

Ønsker å kjøpe bøker/blader til C64 (1982-90). Ønsker også flg spill på disk, Zork I, II, III, The Hobbit, Lord of the Rings. Send liste! John Snendsen, Skansen terrasse 18A, 1062 Oslo, Norge

Gamla DMz: 17-90. 1-5, 7, 14, 17-1989. Sven.
Tel: 063-433 86

SÄLJES

C64 prog. ca 3000. Ca 30 disk med GEOS prog, har även x-minnen till C64. För demo och katalog disk sätt in 25 kr till Joachim Forsberg, Pg: 622 78 51-0

Amiga 500, 2 Mb minne, mus, joy, RF-modulator, grafik prg, ordbeh, DTP, orgspel, 3.900 kr. Anders.
Tel: 046-14 90 68

A2000B, monitor 1084, 250 disketter, org prg (WP), sampler + x-trautr. 1 år gammalt, köpt för 20.000 Nkr. Lite använt. Säljes för 9.990 Nkr. Øyvind.
Tel: Norge+04+41 79 09

A590 20 Mb HD. 2.500 kr. Hans Erik.
Tel: 0926-109 58

A500, monitor 1081, x-drive, x-minne, diskboxar, joys, 250 disketter, 7 original, 7 Amigaböcker, RF-mod, org.förp. 7.500 kr.
Tel: 0345-113 36

C64/128-disketter. 100 st dubbelsidiga i diskbox, 500 kr.
Tel: 0345-113 36

Spel till Commodore 64/128, 33 st samt The Final Cartridge III till 64/128. Christian.
Tel: 0455-138 60

Musikskola på Amigan! Info=frankerat svarskuvert till: Kerstin Lagby, Hårdsv. 2G, 213 67 Malmö

A500, x-drive, x-minne, skrivare, monitor, 2 joy, 2 mus, diskar mm. Helt el i delar, P el O-län. Daniel, vard e 18.00.
Tel: 0520-506 48

Nollmodemkabel till Amiga 500/2000 säljes. 3-15 m, 120 kr.
Tel: 0142-216 87

A500, monitor, 1Mb, x-drive, joy, 250 disk. 7.000 kr.
Tel: 0522-883 00

GVP hard card 4 Mb RAM + Quantum 52 Mb, 5.500 kr.
Tel: 013-14 02 58

Diabetiker - Amigaprg som håller ordn på blodsockermätn.
Tel: 031-47 13 90

C128 m disk, 2 joy, disketter, datorböcker mm. 1.500 kr.
Tel: 0380-312 89

PD-prg säljes på dubbelsidig diskett för endast 10 kr st. Claes Larsson, Sveav. 4, 815 40 Tierp

Lättförståerlig Assemblerskola på svenska. Inga förkunskaper krävs. Diskett m prg exempel medföljer. 75 kr på Pg: 623 36 12-8

Dalens PD-bibl. säljer ut sina disketter för 5 kr st. Sätt in 10 kr på Pg: 623 36 12-8, så får du listan hemskickad.

Amiga 500 komplett utom bildskärm, 8.000 kr.(Kan prutas). Mathias.
Tel: 011-690 95

Extraminne 2 Mb endast 2 mån gar. 1.600 kr.
Tel: 0457-134 51

Amos 3D och Amos Compiler säljes, 250 kr/kartong.
Tel: 046-11 12 95

Amiga origspel säljes. Batman the Movie, 125 kr. Bad Company, 100 kr. Båda för 200 kr. Niklas, 15.30 - 19.00.
Tel: 0520-409 46

Amiga 500, WB 1.3, x-minne, 2 joy, RF-mod, orgspel + disketter, box 80, monitor 8833. 5.000 kr.
Tel: 060-12 01 58

Se tecknade filmer på din Amiga! 3 disketter med hela tio Aerotoons av Eric Schwartz. End 60 kr på Pg: 627 93 39-3, Marcin. Obs! 1 Mb minne. För 15 kr kan du också beställa Softler diskkatalog med 100-tals program.

Preview 7- Spelbara PD demoversioner av kända spel till Amiga: Lotus II och Mig 29 Fulcrum. Endast 20 kr på Pg: 627 93 39-3, Marcin.

Softler 10- Med v3.10 - svårt att hitta ett bättre PD-musikprg till Amiga. Många musikexempel medföljer. Endast 20 kr! Pg: 627 93 39-3, Marcin.

Softler 9- 5 av de bästa PD-musikprogrammen på en diskett till Amiga: ProTracker, Sound Studio mm. Du kan även komponera med noter! End 20 kr på Pg: 627 93 39-3, Marcin.

12 st Amiga orig spel. Bl a Lotus 2, Wings, Mig-29, Larry 3. Halva nypriset.
Tel: 063-433 86

Amiga 3000 med tillbehör säljes.
Tel: 0303-611 50

Amiga 500, x-minne, 2 joy, ca 60 datortidningar, ca 170 diskar, cleaningset, lösningar mm. 4.000 kr.
Tel: 044-733 09

C64, ååö, D-drive, bordst, 2 joy, orgspel mm. 3.450 kr.
Tel: 0221-433 68

Amiga 1000. Kvällstid.
Tel: 018-46 37 23

C64, nya mod, diskdr. 1541, bandst, 2 joy, mon 500 sp, TFC 3, 6 orgspel, Calc result litt. 3.500 kr. Björn.
tel: 0302-309 97

A500, x-minne, 80 disk + box, mus, joy, RF-mod. 3.700 kr. Martin.
Tel: 0510-501 05

A-Tips 1.41. Ditt system direkt på Tipstjänst kuponger! Mata in nycklar, gör garantitabell till andras eller egenkonstruerade nycklar, rätta osv. Endast 80 kr! Passar även 512Kb Amiga. Skicka kr till B Ahlbäck, box 13003, 200 44 Malmö, el Pg: 457 81 47-3.

Tjäna pengar! Så här ordnar du pengar till en Amiga 3000. Alla 200 sätten på diskett. Sätt in 100 kr på Pg: 481 25 90-0 med mottagare Anders Eklund.

Nyttoprg Amiga: Stryktips - tippn, rättn, utskr. kuponger. Systemeditor - skriv in tipsnycklar. Hembudget - håller reda på redovisning, räkn, budget. Glosträning - träning av glosor mellan valfria språk. Pris 50 kr/prg el 160 kr för alla exkl disk.
Tel: 031-47 13 90

A2000B monitor 1084s, mus, 20 Mb HD, 10.000 kr. Kvällstid.
Tel: 0340-530 95

A500 1.3´+ 512 Kb + x-drive 3.800 kr. Grandslam 52 Mb HD 4.900 kr. Atonce 1.500 kr. Dpaint 3, Videoscape 3D mm, mus, joy. Allt för 10.000 kr. Daniel e 17.00.
Tel: 042-732 39

C128, diskdrive 1541, bandst, monitor, mus, TFC III, Action Replay 6, Moon 64, Geos 2.0, 2 joy, manualer, diskettbox, ca 50 disk, mycket orgspel.
Tel: 0500-824 87

A500, RF-mod, x-minne, 2 st TAC 2, 180 disk m boxar, sv manualer, gar kvar. 5.100 kr. Jocke.
Tel: 0581-263 02

PD program C64, 20 kr/sida. Lista över 80 st för 20 kr. En del imp fr USA. P Almstedt, S Kyrkv. 1, 693 70 Åtorp
Tel: 0551-303 22

ANNONSSTOPP

Nr 4-92
Utgivningsdag: 27/2
Annonsstopp den 6/2

Nr 5-92
Utgivningsdag: 12/3
Annonsstopp den 20/2

Hurricane 68020 + 68881 + 1 Mb 32 bitars RAM och programvara, 2.500 kr. Monitor 1084s ca 1 år, 1.500 kr. Anders.
Tel: 033-24 21 71

A2000 tillbehör. ICD 2080 4 Mb exp till 8 Mb, 2.500 kr. A2091 m 52 Mb HD, 3.500 kr. Supra modem MNP+, aldrig använt med JRcom, 1.500 kr. Passar även A500.
Tel: 0929-131 62

V65, Strykt, Målt, Lotto, allt i ett. 135 kr. Skicka pengar till: Stefan Stenberg, Fallv. 12, 730 30 Kolsva

A2000B m 300 disk + Amigavision + 4 orgspel, Kindwords + Red Sectors demomaker + 5 st x-tradisketter t RSI demomaker + 3 st diskboxar + 2 TAC2 + hårdvaruvirusvarnare + int x-drive + monitorkabel + Amiga user guide to Graphics. 10.500 kr.
Tel: 0929-131 62

Hårddiskar Quantum SCSI 105 och 210 Mb. Modem Supra 2400zi.
tel: 0920-163 19

2 Mb ext X-minne t Amiga 500. 1.500 kr. Marens.
Tel: 0481-111 96

Supra modem 2400-x inkl Serielikabel, telepropp, term, prg. NY 1.845 kr.
Tel: 08-751 17 74

Amiga orig: Crime Wave 150 kr. NAM 200 kr. Meanstreets 200 kr. Colones Bequest 250 kr. Calle.
Tel: 0762-795 10

Div nya musikprg och utilities på en disk. Endast 30 kr. Även st-sample disketter endast 15 kr st. Emil.
Tel: 0526-108 40

Prg t C64, glosprg förhör sv-utl o tvärtom, sv tecken, disk 30 kr, kass 40 kr. Räkneprg förhör dig på de 4 räknesätten. Disk 40 kr, kass 50 kr. Båda prg: disk 55 kr, kass 65 kr. Pg: 628 08 94-4 Fredrik Hildebrandsson
Tel: 0303-233 86

C64 spelpaket: Board Genius m Monopoly, Cluedo, Risk och Scrabble för endast 200 kr. Ture 16-20.
Tel: 08-732 48 87

Skrivare Mamesman Tally seriell, 750 kr. 9 nålars Atonce, ny, kortet aldrig använt UGA, 1.500 kr.
Tel: 040-49 00 04

A2000B, 3 Mb, 45 Mb hårddisk, en diskdrive, gar. 11.000 kr.
tel: 08-650 02 31

128D, bandspelare, mus, 30 disks, 2 Cartridge och 4 origspel. 2.400 kr.
Tel: 0302-412 22

C64 + disk + bandsp Load it orig + prg disk + TFC 3 + joy + dammskydd + diskreng + diskbox. 2.300 kr. Staffan.
Tel: 042-15 45 61

ARBETEN

Tjäna 10.000-tals kr på enkelt hemarbete. för gratis info sänd frankerat svarskuvert till: C B, PL 2058, 516 00 Dalsjöfors

Grupp söker coder o musiker. Firefly, Tibblev. 29, 740 30 Björklinge

Lättsamt hemarbete, ingen försäljning. Skriv för info till: Mikael Haglund, Bryggareg. 22, 910 60 Åsele

Överför dina bilder/animationer till video. Digitalsering (även från video). Grafik till din video. Tel: 0522-755 81

Nu, boken som heter "Vägen till rikedom i Sverige". För info, sätt 10 kr på Pg: 627 91 50-4, Maziar R.

Vill du jobba utomlands? Beställ boken med alla tel och adresser. 50 kr på Pg: 627 91 50-4, Maziar R.

Tjäna pengar! Köp direkt från tillverkarna och sälj till vänner och bekanta. Trådlös telefon 250 kr. Datorer. elartiklar, elektronik, foto, tele, klockor, radio och TV, verktyg, musikinstrument mm, mm. Info mot 10 kr + frank svarskuvert. Role, Östermyr, 155 00 Nykvarn

Amigakontakter sökes. Skriv till: Jimmie Eriksson, Torstensonsg. 50, 521 31 Falköping

BREVVÄNNER

Amigakontakter sökes. Skriv till: Ronny Einarsen, Nordbergvn. 75, 1740 Borgenh, Norge

Amiga 500 kontakter sökes för byte av prg och demos. Skriv till Stefan Ericsson, Taggsvampstigen 7, 611 63 Nyköping

Amigakontakter sökes för snabba byten av prg mm. Jag fixar det mesta. Ultimo, Rigstav. 4489, 860 35 Söråker

Amigakontakter sökes för byte av prgö. 100% svar. Skriv till: Matthias Bredberg, Stenhuggarv. 14, 818 31 Valbo

The Last Swede/Emotion want contacts. Joachim Hurtig, Reläg. 8, 421 34 V Frölunda

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. Skriv till: Tony Nordstrand, Pb 4, 9964 Skjånes, Norge

Atarikontakter sökes för byte av prg mm. Mikael Frisk, Björnstigen 9, 952 41 Kalix

Äntligen börjar det hända något på GEOS-sidan, för nu startar Skandinaviens första och enda GEOS-klubb,"GEOPARD". Kontakta Trond Solem, Pb 108, 3088 Botne, Norge

Amigakontakter sökes. Skriv till: Tore Skobba, Tyribakken 14, 0282 Oslo 2, Norge

PC-kontakter sökes. Skriv till: Christian Schjölberg, Boks 5, 8083 Leinesfjord, Norge

Extension söker Amigakontakter för byte av prg och demos. Kontakta Jan Roger Olsen, Kaldanesvn. 23, 5460 Husnes, Norge

DNA of Extension söker nya Amigakontakter. Skriv till: Michael Onarheim, Lyngvn. 3A, 5460 Husnes, Norge

Amigakontakter sökes, 100% svar. Magnus Backman, Sörlyckan 6, 433 69 Partille

A-kontakter sökes, 100% svar. M Jönsson, Vennberga 2, 241 91 Eslöv

Hello! Alla 500 diggare! Jag söker byte av allt! Joel Magnusson, Lisselhaga 76, 780 10 Gustafs

A-kontakter sökes. Peter Svensson, Hasselrödsv. 42, 241 91 Eslöv

Amigakontakter sökes för byte av prg mm. The Guardian, Vågnedalsv. 29, 427 37 Billdal

Amigakontakter sökes för byte av prg. 1000% svar. Skriv till: Andreas Larsson, Vassgränd 5, 383 35 Mönsterås

Amigaägare sökes för byte av prg. Martin Johansson, Hasslösa Backen, 531 91 Vinninga

Amigakontakter sökes för byte av prg. Skriv till: Henrik Dyberg, Fågelsträcket 5, 181 46 Lidingö

Amigakontakter sökes för byte av prg. Skriv till: Daniel Edlund, Furumov. 12, 803 41 Gävle

Amigafreaks se hit! Söker nya medlemmar och heta kontakter, skriv till: Gekko og Hector, Peter Sjöstrand, Gjutareg. 3D, 361 32 Emmaboda

Amigakontakter sökes för byte av prg, demos mm. Alla får svar! Skriv till: Hans A Johansen, Nordmørsvn. 155, 6500 Kristiansund N, Norge

PC-kontakter sökes för byte av prg. Marcus Borseman, Pb 7, 3070 Sande, Norge

Amigakontakter sökes för byte av prg mm. Henrik Bredberg, Laxg. 44, 667 00 Forshaga

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. Skriv till: Tictac of Kameron, Fibulav. 5, 302 59 Halmstad

Snabba kontakter för byte av prg. 100% svar. P Ranebo, Lummerv. 10, 281 37 Hässleholm

Amigakontakter. F Henbjörk, Bror Linds v. 9, 671 41 Arvika

Amigakontakter sökes, 100% svar, skriv till: Hasse Andersson, Stafettv. 23, 151 59 Södertälje

A-kontakter sökes, 100% svar. M Linberg, Laggarbostigen 3, 738 32 Norberg

Om du har en Amiga och gillar att spela spel, skriv då till: Thomas Lindgren, Järnvägen 3A, 610 40 Gusum

Coola Amigakontakter sökes. Peter Andersson, Liljegårdsv. 29, 521 45 Falköping

The Hot Shots are looking for more cool members: coders, musicians etc. No lamers! Mc Ligct of the Hot Shots, Malmøyv. 25, Malmøy, 0198 Oslo 1, Norge

Amigakontakter sökes. Shadower, Seødarbakken 16, 4340 Brune, Norge

Se hit! Amigaägare sökes, 99,99% svar. Björn Wennerborg, Lindärva, Hagaborg, 531 91 Vinninga

Amigakontakter sökes för byte av prg mm. 100% svar. Martin Malmström, Nyponv. 2, 312 31 Laholm

Amigakontakter sökes för byte av prg. 100% svar. Skriv till: Schtaigh Forsblom, Grönbacka 71, 440 06 Gråbo

REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, samt för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Den är också öppen för för dem som söker brevvänner. Att annonsera under rubriken "brevvänner" med syfte att organisera byte av piratkopior är dock enligt lagen förbjudet.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nyttoprogram samt manualer. Överträdelse av dessa regler kan medföra rättslig prövning. Det innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.

Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 20 kronor per 55 tecken.

För frågor om Datorbörsen, tala med Gunilla Stübner, tel: 08-33 59 00.

SÅ BESTÄLLER DU ANNONS

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar och annonstext måste alltid skickas till Pg. 11 75 47 -0, Br. Lindströms Förlag. Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej. Vi ansvar ej för eventuella felaktigheter i annonstexerna.

POSTGIROT SVERIGE — INBETALNING / GIRERING A

Till postgirokonto/personkonto nr: 11 75 47 -0

Betalningsmottagare: Br. Lindströms Förlag

Avsändare: Ditt namn

"Datorbörsen"

Annonstext

Svenska kronor | öre

TEXTA TYDLIGT!

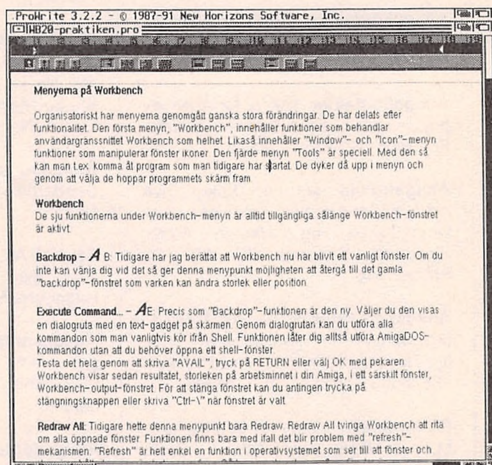
Nästa nummer kommer 27 februari

AMOS MED MAC

**Tiotusentals Amigaägare världen över har skaffat AMOS. Det har på kort tid blivit ett av de populäraste programmeringsspråken.
Nu får alla AMOS-ägare en egen sida i Datormagazin. Häng med i Mac Larssons nya serie ''AMOS FÖR ALLA''! Start i nästa nummer.**

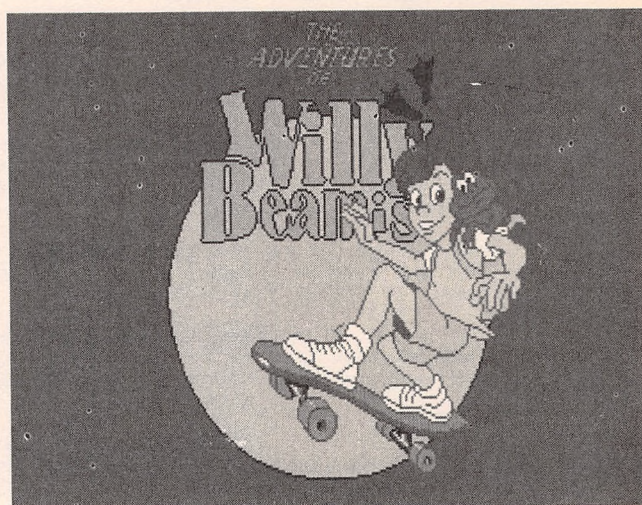
Välj rätt ordbehandlare

Är du författare eller vill du bara använda din Amiga till att skriva önskelista till släkten varje jul? Vet du inte vilket ordbehandlingsprogram som passar dina behov bäst?



Prowrite —kanske den ordbehandlare som passar dig bäst?!

I så fall kan du vara lugn, för i nästa nummer av Datormagazin ger vi svar på de vanligaste frågorna kring ordbehandling och tillgängliga ordbehandlingsprogram



Kaotiskt och illegalt!

Följ med till Willy Beamish galna värld. Här får du möta neurotiska yuppieföräldrar, utbrända lärare, en spöklik farfar från andra sidan graven, barnvakten från helvetet, en groda som går på anabola steroider, samt en plott att spränga staden Frumptons kloaksystem i luften. Kaotiskt!

När du vill få någonting transporterat från en planet till en annan och vill undvika frågvisa tulltjänstemän, heter skeppet Lady Luck och Jonah Hayes är din skeppare.

Men den här gången har Jonah tagit sig vatten över huvudet. Hans last lever (genetiskt sett) och är eftertraktad av ett hänsynslöst multiplanetariskt företag, som gör allt för att lägga sina händer på lasten. Illegalt!

Missa inte dessa och många andra recensioner i nästa nummer av Datormagazin, Sveriges största datortidning.

HÄR BESTÄLLER DU DIN PRENUMERATION!

**DATORMAGAZIN kommer ut 22 gånger per år.
Helårsprenumeration (22 utgåvor) kostar 380 kronor (du sparar 57:80 kr). Utanför Norden 440 kr.
11 nr kostar 195 kronor (du sparar 23:90 kr). Utanför Norden 225 kr.
Sju nummer kostar 128 kronor. (Du sparar 11:30 kr.)
Beställ din prenumeration genom att skicka in talongen, eller en avskrift. Du kan också ringa prenumerationsavdelningen Titel Data på telefon: 08 - 729 00 40, vardagar kl 08.30-12.00 och 13.00-16.30.**

JAG VILL HA:

- ❑ Helår (22 nr) för 380 kronor.
- ❑ Halvår (11 nr) för 195 kronor.
- ❑ Korttid (7 nr) för 128 kronor.

Dessutom kan jag vinna en av fem hemliga vinster.

JAG HAR:

❑ C64	❑ Amiga3000	❑ Foten i en potta
❑ C128	❑ Atari ST	❑ Atari ST diskdrive
❑ Amiga 500	❑ PC	❑ Hårddisk
❑ Amiga 1000	❑ Annan dator	❑ Skrivare
❑ Amiga 2000	❑ Modem	❑ Monitor
❑ Amiga 2500	❑ Extraminne	

Frankeras ej. Datormagazin betalar portot.

Datormagazin

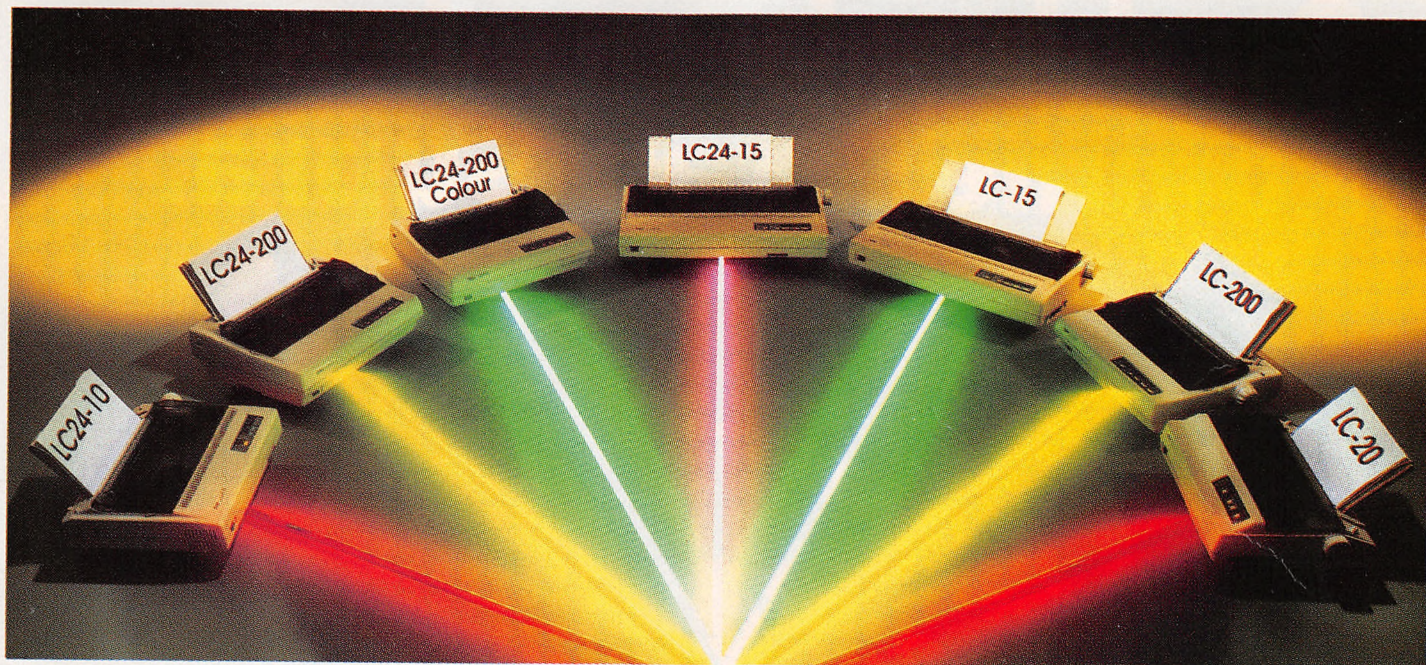
**Svarspost
Kundnummer 110257101
100 31 STOCKHOLM**

Namn: ____________________ **Adress:** ____________________ **Ålder** __________

Postnummer: ________________ **Postadress:** ______________________________

Målsmans underskrift om du är under 16 år: ______________________________

Nr 3/92



Titta särskilt på Star LC-200 och LC24-200 färg – de skriver i 7 färger.

Här hittar du din skrivare

Sju Star LC-skrivare att välja emellan. Bra valuta för rimliga pengar: från 1.756:- till 4.495:- (cirkapris exkl. moms)

Har du tänkt skaffa dig en skrivare till din dator? Eller funderat på att byta upp dig till en skrivare som kan mer, som har fler typsnitt eller kan skriva text i färg. Kanske vill du ha en som skriver snyggare, renare, tystare eller snabbare.

Då är det en bra idé att titta på Star LC-matrisskrivare. Det finns sju stycken med olika kombinationer av prisvärda egenskaper.
I Gula Sidorna finns mer än 200 Star-återförsäljare som gärna hjälper dig hitta den som är rätt för dig.

star MICRONICS

Secus Data AB, Box 1402, 171 27 Solna.
Tel. 08- 28 90 40, fax 08- 98 98 17

Sänd mig information om

☐ Star LC matrisskrivare
☐ laserskrivare ☐ bläckstråleskrivare

Namn..
Företag..
Adress..
Postnr.......................Postadress..........................
Tel.......................Fax..........................

Snabbaste modemen kommer frå

1335793 DAT92003
WENDEL ROBERT

SKOGSTROPSV 340
191 39 SOLLENTUNA

2års garanti

Fax

V.32bis

Låt oss presentera tre nya höghastighetsmodem från Supra.

- *FaxModem 2400 Plus*
- *FaxModem 9600 (V.32)*
- *FaxModem 14400(V.32bis)*

Alla tre modemen har V.42bis och MNP (2-5, 10) datakompression och felkorrigering. Eftersom modemen följer markandens standard så fungerar de tillsammans med alla vanligt förekommande terminal-program. Som en extra bonus är alla modemen kompatibla med grupp 3 fax och klass 1 och 2 fax-kommandon. Det betyder att du kan använda din dator till att ta emot och sända fax: Enklare, billigare och bättre kvalitet.

FaxModem 2400 Plus
data 2400, fax 9600.
Pris 2.495:-

FaxModem V32
data 9600, fax 9600.
Pris 3.995:-

FaxModem V32.bis
data 14400, fax 14400.
Pris 4.995:-



Levereras komplett med kabel och telepropp!



Supra Corporation

Skicka information!

Namn:...

Adress:...

Postadress:...

Tel:...

Dator:...

GENERALAGENT
USA Data
Sadelgatan 6, 213 77 Malmö.
Tel 040-22 19 20, fax 040-21 90 07.

NORSK REPRESENTANT
Resto A/S, Oslo.
Tel (02) 65 10 10.